## Autenticación basada en tokens









En una API REST también puede ser necesario proteger ciertos servicios, de forma que sólo puedan acceder a ellos los usuarios autenticados. Sin embargo, en este caso no tenemos disponible el mecanismo de autenticación basado en sesiones que vimos antes, ya que la parte cliente que consulta la API REST no tiene por qué estar basada en un navegador. Podríamos acceder desde una aplicación de escritorio hecha en Java, por ejemplo, o desde una aplicación móvil, y en estos casos no podríamos disponer de las sesiones, propias de clientes web o navegadores. En su lugar, emplearemos un mecanismo de autenticación basado en **tokens**.

## 1. Fundamentos de la autenticación basada en tokens

La autenticación basada en tokens es un mecanismo de validación de usuarios en aplicaciones clienteservidor que podríamos decir que es más universal que la autenticación basada en sesiones, ya que permite autenticar usuarios provenientes de distintos tipos de clientes. Lo que se hace es lo siguiente:

- El usuario necesita enviar sus credenciales (*login* y *password*), de forma similar a como se hace en una aplicación web normal, aunque esta vez los datos se envían normalmente en formato JSON.
- El servidor valida esas credenciales y, si son correctas, genera una cadena de texto llamada *token*, de una cierta longitud, y que servirá para identificar unívocamente al usuario a partir de ese momento. Dicho *token* debe ser enviado de vuelta (también en formato JSON) al cliente que se validó
- A partir de este punto, el cliente debe adjuntar el *token* como parte de la información en cada petición que realiza a una zona de acceso restringido, de forma que el servidor pueda consultar el token y comprobar si corresponde con el de algún usuario autorizado. Este token normalmente se envía en una cabecera de la petición llamada *Authorization*, como veremos después, y el servidor puede consultar el valor de dicha cabecera para verificar el acceso del cliente.

# 2. Alternativas para la implementación de la autenticación basada en tokens

Podemos emplear distintas alternativas para la autenticación basada en tokens bajo Laravel. Comentaremos en esta sesión dos de ellas.

• Por un lado, podemos emplear el mecanismo nativo de Laravel para autenticación basada en tokens. Como ventajas principales, no se necesita instalar ninguna dependencia adicional, y es relativamente sencillo de utilizar. Como inconvenientes, requiere añadir un campo más a la tabla de usuarios, para

almacenar el token generado para cada usuario, y requiere también de una gestión manual del token, aunque es sencilla.

• Por otro lado podemos valernos de la librería Laravel Sanctum, que proporciona mecanismos de autenticación para APIs y para SPAs (Single Page Applications, aplicaciones de página única). Entre sus ventajas podemos destacar que es sencilla de integrar en la aplicación y automatiza algunos aspectos de la gestión de tokens, además de contar con el soporte oficial de Laravel. Como inconvenientes, es una librería más intrusiva que la anterior, ya que requiere crear una tabla adicional donde almacenar los tokens.

En los siguientes apartados veremos cómo proteger mediante tokens un proyecto sencillo en Laravel empleando cada uno de estos mecanismos. Como ejercicio de este apartado se pide que elijáis cualquiera de ellos y sigáis paso a paso el ejemplo para configurar la protección mediante tokens en él.

### 2.1. Preparando el ejemplo base

Partiremos de un mismo proyecto base, que luego adaptaremos en función del mecanismo de autenticación elegido. Comenzaremos creando un proyecto llamado pruebaToken, en nuestra carpeta de proyectos:

```
laravel new pruebaToken
```

Después, eliminaremos las migraciones que no vamos a utilizar de la carpeta database/migrations: en concreto, eliminaremos los archivos sobre *create\_password\_resets\_table* y *create\_failed\_jobs\_table*, y dejaremos el resto. Sobre la migración de usuarios, editaremos los métodos up y down para dejar sólo los campos que nos interesen, y renombrar la tabla a *usuarios*, de este modo:

```
public function up()
{
    Schema::create('usuarios', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('login')->unique;
        $table->string('password');
        $table->timestamps();
    });
}
...
public function down()
{
    Schema::dropIfExists('usuarios');
}
```

A continuación, renombramos el modelo App\Models\User.php a App\Models\Usuario.php, cambiando también el nombre de la clase interior:

```
class Usuario extends Authenticatable
{
    ...
```

Y hacemos lo mismo con el *factory* y el *seeder* correspondiente (modificamos directamente el DatabaseSeeder para no crear un *seeder* específico, en este caso):

```
namespace Database\Factories;
use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\Factory;
/**
 * @extends \Illuminate\Database\Eloquent\Factories\Factory<\App\Models\Usuario>
class UsuarioFactory extends Factory
    /**
    * Define the model's default state.
     * @return array
    public function definition()
    {
        return [
            'login' => $this->faker->word,
            'password' => bcrypt('1234')
        ];
    }
}
```

```
class DatabaseSeeder extends Seeder
{
    /**
    * Seed the application's database.
    *
    * @return void
    */
    public function run()
    {
        \App\Models\Usuario::factory(2)->create();
    }
}
```

Vamos a modificar también el archivo .env del proyecto para acceder a una base de datos llamada pruebaToken , que deberemos crear a través de *phpMyAdmin*:

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=pruebaToken
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

Necesitamos también editar el archivo App\Http\Middleware\Authenticate.php para indicar en el método redirectTo que sólo queremos redirigir al formulario de login cuando la petición no espere una respuesta en formato JSON. En caso contrario, no hay que mostrar dicho formulario, sino enviar una respuesta JSON adecuada. De hecho, si la aplicación sólo va a tener servicios REST podríamos eliminar o dejar comentado el código de este método para que no trate de redirigir a ningún formulario.

Por otra parte, debemos editar el archivo App\Exceptions\Handler.php, en concreto su método register para definir los diferentes errores que pueden producirse y los mensajes que hay que devolver en cada caso:

```
use Illuminate\Auth\AuthenticationException;
use Illuminate\Foundation\Exceptions\Handler as ExceptionHandler;
use Illuminate\Database\Eloquent\ModelNotFoundException;
use Illuminate\Validation\ValidationException;
use Throwable;
class Handler extends ExceptionHandler
{
    public function register()
        $this->renderable(function (Throwable $exception) {
            if (request()->is('api*'))
            {
                if ($exception instanceof ModelNotFoundException)
                    return response()->json(
                        ['error' => 'Elemento no encontrado'], 404);
                else if ($exception instanceof AuthenticationException)
                    return response()->json(
                        ['error' => 'Usuario no autenticado'], 401);
                else if ($exception instanceof ValidationException)
                    return response()->json(
                        ['error' => 'Datos no válidos'], 400);
                else if (isset($exception))
                    return response()->json(
                        ['error' => 'Error en la aplicación (' .
                        get_class($exception) . '):' .
                        $exception->getMessage()], 500);
            }
        });
    }
}
```

Finalmente, vamos a definir un controlador de API con una serie de métodos de prueba. No lo vamos a vincular a ningún modelo, porque generaremos unos datos a mano en cada método para simplificar el código. Escribimos este comando:

```
php artisan make:controller Api/PruebaController --api
```

Rellenamos el código de los métodos del controlador con alguna respuesta sencilla para cada caso:

```
class PruebaController extends Controller
{
   public function index()
   {
       return response()->json(['mensaje' => 'Accediendo a index']);
   }

   public function store(Request $request)
   {
       return response()->json(['mensaje' => 'Insertando'], 201);
   }

   public function show($id)
   {
       return response()->json(['mensaje' => 'Ficha de ' . $id]);
   }

   public function update(Request $request, $id)
   {
       return response()->json(['mensaje' => 'Actualizando elemento']);
   }

   public function destroy($id)
   {
       return response()->json(['mensaje' => 'Borrando elemento']);
   }
}
```

Y añadimos las rutas correspondientes en el archivo routes/api.php :

```
Route::apiResource('prueba', PruebaController::class);
```

A partir de este punto, vamos a proteger el acceso a alguno de estos métodos. Escoge uno de los siguientes apartados (3 o 4) para definir el mecanismo de autenticación basado en tokens correspondiente. También puedes intentar hacerlos todos; en este caso, copia y pega otra vez el proyecto Laravel, para trabajar por separado en cada carpeta con un mecanismo diferente.

## 3. Autenticación basada en tokens nativa

Vamos a emplear en esta sección la autenticación nativa por tokens que ofrece Laravel. Los pasos a seguir los indicamos a continuación.

## 3.1. Configuración básica

En primer lugar, modificamos la migración de la tabla de usuarios para añadir un nuevo campo donde almacenar el token. Dicho campo basta con que tenga 60 caracteres de longitud, y será necesario también que sea único para cada usuario:

```
public function up()
{
    Schema::create('usuarios', function (Blueprint $table) {
        $table->id();
        $table->string('login')->unique;
        $table->string('password');
        $table->string('api_token', 60)->unique()->nullable();
        $table->timestamps();
    });
}
```

Podemos lanzar ya la migración para que se cree la tabla y se rellene con los usuarios que hayamos indicado en el seeder.

```
php artisan migrate:fresh --seed
```

También debemos modificar el archivo config/auth.php para indicar cuál es el modelo de usuarios que vamos a utilizar:

```
'providers' => [
   'users' => [
       'driver' => 'eloquent',
       'model' => App\Models\Usuario::class,
],
```

En este mismo fichero, también podemos modificar el *guard* por defecto, que es *web*, para que sea *api*, si nuestra aplicación no va a tener autenticación web:

```
'defaults' => [
    'guard' => 'api',
    ...
],
```

En la sección de guards, añadimos el nuevo quard api, si no está ya definido:

```
'guards' => [
    'web' => [
        ...
],
    'api' => [
        'driver' => 'token',
        'provider' => 'users'
]
```

#### 3.2. Protección de rutas

Para proteger las rutas de acceso restringido, primero crearemos un controlador que se encargue de validar las credenciales del usuario:

```
php artisan make:controller Api/LoginController
```

Definimos un método login, por ejemplo, que validará las credenciales que le lleguen (login y password). Si son correctas, generará una cadena de texto aleatoria de 60 caracteres y la almacenará en el campo api\_token del usuario validado. También devolverá dicho token como respuesta en formato JSON. En caso de que haya un error en la autenticación, enviará de vuelta un mensaje de error, con el código 401 de acceso no autorizado.

```
use App\Http\Controllers\Controller;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Str;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use App\Models\Usuario;
class LoginController extends Controller
    public function login(Request $request)
    {
        $usuario = Usuario::where('login', $request->login)->first();
        if (!$usuario ||
            !Hash::check($request->password, $usuario->password))
        {
            return response()->json(
                ['error' => 'Credenciales no válidas'], 401);
        }
        else
        {
            $usuario->api_token = Str::random(60);
            $usuario->save();
            return response()->json(['token' => $usuario->api_token]);
    }
}
```

Definimos en el archivo <u>routes/api.php</u> una ruta que redirija a este método, para cuando el usuario quiera autenticarse (recuerda añadir con <u>use</u> la correspondiente clase):

```
Route::post('login', [LoginController::class, 'login']);
```

También podemos eliminar en este caso la ruta predefinida de este archivo:

```
// Eliminar esta ruta:
Route::middleware('auth:sanctum')->get('/user', function (Request $request) {
    return $request->user();
});
```

Para proteger las rutas que necesitemos en los controladores API, las especificamos en el constructor del controlador. Por ejemplo, así protegeríamos todas las rutas de nuestro controlador <a href="PruebaController">PruebaController</a>, salvo <a href="index">index</a> y <a href="show">show</a>:

Alternativamente, también podemos emplear el modificador only en lugar de except para indicar las rutas concretas que queremos proteger.

Con esto ya tenemos el mecanismo de autenticación por token establecido, y las rutas protegidas. Echa un vistazo al apartado 5 para ver cómo probarlo todo desde *Thunder Client* o Postman.

## 4. Autenticación basada en tokens usando Laravel Sanctum

Como hemos comentado anteriormente, Laravel Sanctum es una librería que proporciona mecanismos de autenticación para SPAs (*Single Page Applications*, aplicaciones de página única), y APIs. En nuestro caso, la emplearemos para autenticarnos mediante tokens en nuestras APIs. Los pasos a seguir para la configuración son los siguientes...

## 4.4.1. Configuración de Sanctum

En primer lugar, debemos incorporar Laravel Sanctum a nuestro proyecto. **En las últimas versiones de Laravel aparece incorporado por defecto** (lo podemos comprobar en el archivo composer.json, en la sección de *require*). Si no es así, podemos instalarlo escribiendo este comando desde la raíz del proyecto:

```
composer require laravel/sanctum
```

Si nos diera algún problema de incompatibilidad con la versión de proyecto que tengamos, podemos probar a ejecutar composer require laravel/sanctum:\* para solucionarlo, e instalar la última versión compatible.

Después, debemos publicar la configuración de Sanctum y su fichero de migración, que generará una tabla adicional donde almacenar los tokens. Escribimos el siguiente comando (todo en una línea, aunque aquí se divide en dos para poderlo ver completo):

```
php artisan vendor:publish
--provider="Laravel\Sanctum\SanctumServiceProvider"
```

Al finalizar este paso, tendremos la migración creada y un archivo de configuración config/sanctum.php disponible, para editar la configuración por defecto de la librería. Por ejemplo, podemos editarlo para especificar el tiempo de vida (TTL) de los tokens. El siguiente ejemplo establece un tiempo de vida de 5 minutos, por ejemplo, aunque en el caso de aplicaciones basadas en tokens es habitual dejar tiempos mucho mayores (o indefinidos, según el caso, dejando esta propiedad a null):

```
'expiration' => 5,
```

Después, debemos lanzar la migración que se ha creado, junto con las que tengamos pendientes (la de la tabla de usuarios, por ejemplo). Se añadirá una tabla llamada *personal\_access\_tokens* a nuestra base de datos.

```
php artisan migrate:fresh --seed
```

Finalmente, debemos verificar que el modelo de usuarios (App\Models\Usuario) incluya el trait HasApiTokens. De este modo se vincula el modelo de usuario con los tokens que se vayan a generar para los mismos.

```
...
use Laravel\Sanctum\HasApiTokens;

class Usuario extends Authenticatable
{
   use HasApiTokens, HasFactory, Notifiable;
   ...
```

#### 4.2. Protección de rutas

Para proteger las rutas de acceso restringido, primero crearemos un controlador que se encargue de validar las credenciales del usuario:

```
php artisan make:controller Api/LoginController
```

Definimos un método login, por ejemplo, que validará las credenciales que le lleguen (login y password). Si son correctas, llamará al método createToken de Sanctum (incorporado al usuario a través del *trait* HasApiTokens), asociándolo al login del usuario entrante, y le devolverá el token en formato texto plano, como un objeto JSON. En caso de que haya un error en la autenticación, enviará de vuelta un mensaje de error, con el código 401 de acceso no autorizado.

```
use App\Http\Controllers\Controller;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use App\Models\Usuario;
class LoginController extends Controller
    public function login(Request $request)
        $usuario = Usuario::where('login', $request->login)->first();
        if (!$usuario ||
            !Hash::check($request->password, $usuario->password))
        {
            return response()->json(
                ['error' => 'Credenciales no válidas'], 401);
        }
        else
        {
            return response()->json(['token' =>
                $usuario->createToken($usuario->login)->plainTextToken]);
        }
    }
}
```

Definimos en el archivo routes/api.php una ruta que redirija a este método, para cuando el usuario quiera autenticarse (recuerda añadir con use la correspondiente clase):

```
Route::post('login', [LoginController::class, 'login']);
```

También podemos eliminar en este caso la ruta predefinida de este archivo:

```
// Eliminar esta ruta:
Route::middleware('auth:sanctum')->get('/user', function (Request $request) {
    return $request->user();
});
```

Para proteger las rutas que necesitemos en los controladores API, las especificamos en el constructor del controlador. Por ejemplo, así protegeríamos todas las rutas de nuestro controlador <a href="PruebaController">PruebaController</a>, salvo <a href="index">index</a> y <a href="show">show</a>:

**NOTA:** observa cómo se invoca al middleware auth: sanctum, que es un mecanismo de autenticación por defecto incorporado en Laravel. Esto hace que no tengamos que tocar la configuración de config/auth.php para nada en este caso. Al usar *Sanctum* ya se sabe en qué tabla están los *tokens* almacenados, y vinculados a qué *login*.

Alternativamente, también podemos emplear el modificador only en lugar de except para indicar las rutas concretas que queremos proteger.

En el caso de Sanctum, cada vez que validemos un usuario a través de la ruta de *login*, se guardará su *token* (encriptado) en la tabla *personal\_access\_tokens* de nuestra base de datos MySQL. Podemos comprobarlo con *phpMyAdmin*.

Echa ahora un vistazo al apartado 5 para ver cómo probarlo todo desde *Thunder Client* o Postman.

## 5. Prueba de autenticación basada en tokens

Veamos ahora cómo probar la autenticación basada en tokens desde una herramienta como *ThunderClient*, para lo que veremos cómo obtener y enviar el token de acceso desde esta herramienta. Lo primero que deberemos hacer es una petición POST para loguearnos. Recibiremos como respuesta el *token* que se haya generado:



**NOTA**: en el ejemplo que hemos estado haciendo, los campos a enviar serían *login* y *password*. Echa un vistazo a *phpMyAdmin* para ver qué *logins* se han generado, y el password, siguiendo el ejemplo, debería ser 1234.

Ahora, sólo nos queda adjuntar este token en la cabecera *Authorization* de las peticiones que lo necesiten. Para ello, vamos a la sección *Authorization* bajo la URL de la petición, y elegimos que queremos enviar un *Bearer token*. En el cuadro inferior nos dejará copiar dicho token:

