

Домашняя работа. Урок 41-42.ООП.

Задание 1

Для закрепления принципов ООП давайте потренируемся создавать программы, которые пока что не имеют практической применимости, но зато с ними легче и веселее работать.

Задача:

- создать класс "Car" (Машина).
- Свойства, которые должны задаваться при создании экземпляра класса:
 - Цвет
 - Количество топлива
 - Расход топлива на 100 км
 - Пробег - по умолчанию 0
- Методы, которые должны быть у машины:
 - drive
 - Принимает в себя аргумент - количество км, которые надо проехать. Если топлива хватает - уменьшаем количество топлива, пишем "Мы проехали ... км". Если не хватает - пишем "Не хватает топлива"
 - get_mileage
 - Возвращает пробег