

Домашняя работа. Урок 61-62

Задание 1

Написать бота для угадывания чисел.

1. /game - начинает игру
2. После этого пользователь вводит числа
3. Если оно совпадает с тем, что загадал бот, выводить:
‘Угадал’, если нет: “Не угадал”
4. Если пользователь не входил в игру через команду и вводит числа - бот не должен ничего отвечать