DEVCHALLENGE 2

# 1. introducción

El proyecto “Llista de compra compartida” se desarrolla en el marco del *DevChallenge 2* y tiene como finalidad la creación de una aplicación web colaborativa que permita a los usuarios gestionar de manera eficiente sus listas de compra.  
La aplicación busca facilitar la organización de productos y categorías dentro de cada lista, al mismo tiempo que ofrece la posibilidad de compartirlas con otros usuarios, de forma que varios participantes puedan visualizar, editar y marcar productos como completados en tiempo real.

Cada usuario dispone de un perfil personal y puede crear múltiples listas: tanto las que haya generado él mismo como aquellas que le hayan sido compartidas por otros. Para acceder a la aplicación, se implementan al menos dos métodos de autenticación diferentes (por ejemplo, registro propio y acceso mediante una cuenta externa como Google o GitHub), garantizando así flexibilidad y seguridad.

Desde el punto de vista técnico, el proyecto incluye la gestión de usuarios, listas, categorías y productos mediante una base de datos relacional. Además, se ha añadido una funcionalidad extra denominada “comentarios” un usuario puede dejar comentarios en la lista de los demás y también en la suya.

Modificar línea de abajo dependiendo de lo que utilizemos alfinal:

En este proyecto se han usado las siguientes herramientas: Github, Trello, Laravel, PHP, SQLite, Drawio, VSCode, Tailwind.

# 2. ORGANIZACIÓN

Nos hemos organizado de varias formas, pero principalmente ha sido a través de Trello y GitHub. En Trello lo que hacíamos era crear tarjetas que actuaban como tareas diarias y con etiquetas íbamos teniendo constancia de cómo iba esa parte del proyecto en concreto. También es cierto que, si era algo muy necesario de saber, nos enviamos un WhatsApp como, por ejemplo: “Oye, Juan ya he terminado esta parte y he hecho commit, nada más para informar.”

Por otro lado GitHub lo utilizábamos como herramienta de organización para código. Es decir, usamos Trello para organización de tareas y tener constancia de como van las tareas y GitHub para organizarnos con el código y tener en cuenta que vamos haciendo en el código.

# 3. BASE DE DATOS