# Proyecto de clase

# Tecnologías a utilizar:

- 1. Spring Framework con Srping Tool Suit en eclipse (<a href="https://spring.io/tools">https://spring.io/tools</a>)
- 2. MySql Community
- 3. Angular 8 con Angular Cli (https://cli.angular.io/) y HTML 5
- 4. Se puede programar en Linux o Windows (puntos extras en Linux).

# Descripción:

Una importante empresa de venta por catálogo, le ha solicitado realizar una nueva página web, donde las vendedoras podrán ingresar sus pedidos para la temporada alta de Navidad. Además de ello se ha solicitado que exista un usuario administrador el cual será el encargado de dar mantenimiento a los productos y las vendedoras dentro de la página.

## Rol y funcionalidades:

## Rol administrador:

#### Iniciar sesión:

El usuario administrador podrá iniciar sesión desde el portal con el usuario: **admin** y contraseña **admin**. Seguido de estó podrá hacer las funcionalidades descritas a continuación:

#### Crear cuenta de vendedora:

Para crear una cuenta nueva de vendedora el usuario administrador deberá ingresar la siguiente información:

- 1. Correo electrónico
- 2. Nombre
- 3. Apellido
- 4. Fecha de nacimiento
- 5. Código de vendedora (es un id autogenerado por el sistema)
- 6. Teléfonos (puede tener cuantos teléfonos quiera)
- 7. Dirección de entrega
- 8. Contraseña: debe contener por lo menos 1 letra mayúscula, 1 minúscula y un dígito, de lo contrario deberá mostrar un mensaje de error, también esta debe ser ingresada dos veces para corroborar que sean iguales.
- 9. Estado: puede estar la cuenta activa o inactiva.

Al finalizar el proceso de creación de cuenta la aplicación debe de mostrar el código de vendedora que fue asignado, con el objetivo de que sirva más adelante para iniciar sesión.

#### Consultar cuenta de vendedora:

Muestra la información de la vendedora, y un listado de los pedidos que ha hecho, con los productos que ha solicitado.

#### Modificar cuenta de vendedora:

El usuario administrador puede cambiar la siguiente información de la vendedora:

- 1. Correo electrónico
- 2. Nombre
- 3. Apellido
- 4. Fecha de nacimiento
- 5. Teléfonos (puede agregar nuevos, eliminar o modificar)
- 6. Dirección de entrega
- 7. Contraseña
- 8. Estado (puede cambiar una vendedora activa a inactiva y viceversa)

### Ingreso de productos:

Se podrán crear los productos disponibles para que las vendedoras puedan hacer sus pedidos, para crear un producto se solicitará la siguiente información:

- 1. Con su costo unitario
- 2. Nombre del producto
- 3. Descripción del producto
- 4. Puntos extra si se deja cargar la imagen del producto, la cual podría estar guardada en la base de datos, como sugerencia puede guardarla en base 64.

# Consulta y eliminación productos:

El usuario administrador podrá consultar los productos que ha creado y de ser posible eliminarlos para que dejen de salirles a las vendedoras y puedan hacer pedidos con ellos.

# Ingreso de anuncios:

En esta sección el administrador podrá crear uno o varios anuncios los cuales estarán compuestos por un texto (<u>puntos extras si permite ingresar una imagen además del texto</u>). Y estos podrán ser vistos por las vendedoras al iniciar sesión (los anuncios serán visibles para todas las vendedoras).

### Eliminación y consulta de anuncios:

El usuario administrador podrá consultar los anuncios que ha creado y de ser posible eliminarlos para que dejen de salirles a las vendedoras.

### Mi perfil:

Muestra los datos del estudiante que hizo la aplicación:

- 1. Universidad
- 2. Nombre
- 3. Carnet
- 4. Curso

#### Cerrar sesión:

Cierra la sesión actual y lo regresa a la pantalla de inicio para que pueda iniciar sesión con otro usuario.

# Rol vendedora:

#### Iniciar sesión:

La vendedora puede iniciar sesión con su código de vendedora, el cual es dado por el administrador y la contraseña temporal que le fue asignada siempre y cuando la cuenta esté activa si la cuenta estuviera inactiva mostrará un error de cuenta inactiva. Al iniciar sesión la pantalla principal mostrará todos anuncios creados por el administrador.

# Menú de la aplicación (una vez hecho el login):

- 1. Carrito
- 2. Mis pedidos
- 3. Noticias
- 4. Mi perfil

### **Noticias:**

Será el home de la aplicación para las vendedoras y muestra las noticias ingresadas por el administrador (puntos extras si se muestra la imagen cargada también)

#### Carrito:

Esta será la parte más importante de la aplicación, en ella se mostrará un listado de los productos almacenados en base de datos, La vendedora podrá seleccionar el producto, e ingresar la cantidad que desea de este producto (no se hará validación de stock, se asume siempre habrá cantidad necesaria para suplir la demanda). Ella podrá seleccionar varios productos antes de hacer su pedido. (Puntos extras si se muestra la imagen cargada por el administrador)

Al finalizar de agregar los productos a su carrito, presionará el botón de hacer pedido, el cual le solicitará la fecha de la entrega de su pedido, y que le ponga un nombre al pedido (por ejemplo Pedido de María), y pedirá su confirmación corroborando que el monto y productos solicitados sean los correctos.

### Mis pedidos:

Mostrará una consulta donde se mostrarán los pedidos que una vendedora ha realizado, mostrando el nombre que le puso al pedido, la fecha de entrega esperada y el monto total a cancelar, así como dando clic mostrará un detalle de los productos que ha solicitado en el pedido.

### Mi perfil

Permitirá consultar y modificar el perfil de la vendedora. Se podrá modificar la siguiente información:

- 1. Correo electrónico
- 2. Fecha de nacimiento
- 3. Teléfono (puede agregar nuevos, eliminar o modificar)
- 4. Contraseña: si decide cambiar la contraseña deberá validar los mismos estándares descritos anteriormente y pedir confirmación.
- 5. Dirección

#### **Consideraciones:**

- 1. Copias de proyecto, tendrán un punteo de 0 puntos, para los alumnos involucrados.
- 2. El sistema operativo a utilizar queda a discreción del alumno, si es en Linux se dará puntos extras.
- 3. No existen prórrogas de tiempo.
- Durante las calificaciones se pedirán cambios en la aplicación para comprobar que el estudiante fue quien verdaderamente desarrolló el código.

# Fechas de entrega:

Entregable	Fecha	Punteo
Modelo de base de datos	Sección B y C: 21/09/2019 Sección A: 28/09/2019	5 pts.
Base de datos en MySql	Sección B y C: 21/09/2019 Sección A: 28/09/2019	5 pts.
Servicios REST con Spring testeados con Postman (al menos 3 funcionales)	Sección B y C: 21/09/2019 Sección A: 28/09/2019	5 pts.
Entrega de la aplicación funcional al 100% (Spring + Sitio en Angular 8 y HTML 5)	Sección B y C: 09/11/2019 Sección A: 16/09/2019	35 pts.
	Total	50 pts.