


DWEC05 - Tarea 02

ENUNCIADO DE LA TAREA:

En la plantilla que se os facilita aparece una un documento HTML de ejemplo (después deberás borrar o comentar las líneas que aparecen) para que veais que elementos teneis que crear y con qué clase para que quede correctamente estilado.


Nuestros Tours

Tenemos 1 Tour Destacado




Lo Mejor De París En 7 Días 1,995€

París es sinónimo de las mejores cosas que la cultura puede ofrecer, en arte, moda, comida, literatura e ideas. En este recorrido, tu guía experto en París, Rick Steves, te sumergirá en lo mejor de la Ciudad de la Luz: los museos Louvre y Orsay repletos de obras maestras, la resiliente Catedral de Notre-Dame, la exquisita Sainte-Chapelle y el extravagante Palacio de Versalles. También disfrutarás de paseos guiados por los barrios del corazón histórico de la ciudad, así como de momentos más tranquilos para disfrutar de los íntimos cafés, los coloridos mercados y la alegría de vivir de la ciudad. ¡Únete a nosotros para lo mejor de París en 7 días!



Lo Mejor De Irlanda En Un Tour De 14 Días A Consultar

El mejor de tour Irlanda de Rick Steves comienza con lo mejor de Dublín, seguido de los sitios históricos imprescindibles de Irlanda, encantadores pueblos, pubs llenos de música y escapadas junto al mar, incluyendo Kinsale, la Península de Dingle, los Acanilados de Moher, las Islas Aran, Galway, Connemara, la Calzada del Gigante y la cautivadora ciudad de Belfast. En todo el camino, los guías de Rick compartirán sus historias para sumergirte en la Isla Esmeralda, y la amabilidad de la gente seguramente robará tu corazón. ¡Únete a nosotros para lo Mejor de Irlanda en 14 Días!



Se trata de crear 2 componentes personalizados con React y visualizarlos en la página pero vamos a tener una serie de condiciones a la hora de renderizar:

- Primer componente: consistirá en la primera parte de la página, la que contiene el título y el número de tours destacados de los que disponemos (eso viene definido en los datos, data.js).
- Segundo componente: consistirá en la lista de los tours que disponemos en los datos (data.js). Cuidado con las clases y elementos que lo componen (mirar la plantilla de ejemplo).

La información de los tours la tenéis adjunta en un fichero que se llama **data.js**. En este fichero podréis editar la información (no añadir campos, solo modificar para pruebas) para ver que las condiciones de renderizados se aplican correctamente:

1. Cuando algún tour tenga el campo **destacado** en true, se deberá añadir la clase “destacado” al **article** que hará que se resalte solo (los estilos están ya definidos).
2. Cuando algún tour no contenga el **src** de la imagen, deberá renderizar una imagen representativa (está en el fichero de datos comentado).
3. Cuando algún tour no contenga el **precio** del mismo, tendrá que aparecer “A consultar” en el elemento que muestra el precio en la página web.
4. En el caso de que algún tour no tenga **información** descriptiva del mismo, no renderizaremos ese tour en concreto.
5. En la parte superior mostraremos cuantos de los tours están destacados. Si solo hay uno, tendremos que adaptar el texto “1 tour destacado” pero en caso de ser varios mostrara “2 tours destacados”.

Una vez terminado el ejercicio, cambiando la información del fichero, comprobareis que los tours se renderizan correctamente según las condiciones que le hemos puesto.

ACLARACIONES EL ENUNCIADO:

- Cuando os descarguéis la plantilla, ejecutar “npm i” para instalar las dependencias del proyecto.
- Podéis utilizar y guiaros con las estructura de ficheros e *imports* que utiliza un proyecto de vite de prueba.
- Los nombres de los componentes los decidís vosotros mismos.

ACLARACIONES SOBRE LA ENTREGA DE LA TAREA:

- Para la entrega de esta tarea tendréis que subir el proyecto a alguna plataforma (github, gitlab, ...) para que yo pueda descargarla ya que por tema del tamaño del proyecto no podremos subirlo a la plataforma moodle. Nombrar al repositorio con la nomenclatura habitual.

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC04_Tarea02

- Utilizar los comentarios de código para realizar breves explicaciones. En caso de necesitar/querer explicar más en detalle el ejercicio utilizar la [plantilla](#) e ir adjuntando capturas de pantalla del código y las explicaciones y aclaraciones necesarias .
- Criterios de evaluación relacionados con la tarea:

RA-3	CE	a) Se han identificado los objetos predefinidos del lenguaje.
	CE	c) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para cambiar el aspecto del navegador y el documento que contiene.
	CE	d) Se han generado textos y etiquetas como resultado de la ejecución de código en el navegador.
	CE	e) Se han escrito sentencias que utilicen los objetos predefinidos del lenguaje para interactuar con el usuario.
	CE	h) Se ha depurado y documentado el código.
RA-4	CE	a) Se han clasificado y utilizado las funciones predefinidas del lenguaje.
	CE	b) Se han creado y utilizado funciones definidas por el usuario.
	CE	c) Se han reconocido las características del lenguaje relativas a la creación y uso de arrays.
	CE	d) Se han creado y utilizado arrays.
	CE	e) Se han reconocido las características de orientación a objetos del lenguaje.
	CE	f) Se ha creado código para definir la estructura de objetos.
	CE	g) Se han creado métodos y propiedades.
	CE	i) Se ha depurado y documentado el código.