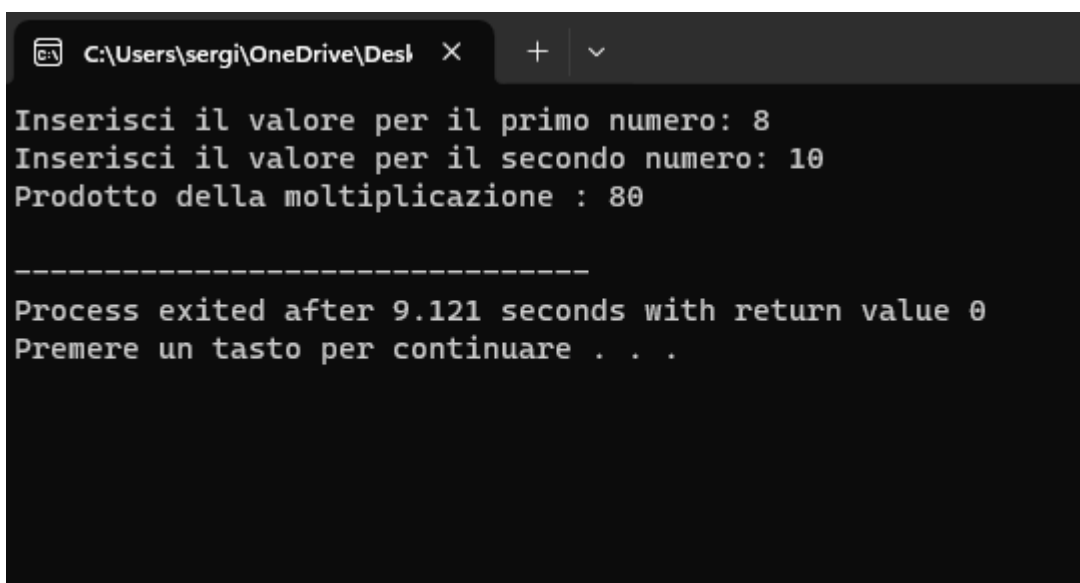


```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main ()
4  {
5      // Dichiarazione delle variabili
6      int numeroUno;
7      int numeroDue;
8      int prodotto;
9
10
11     // Richiesta all'utente di inserire il valore del primo numero
12     printf("Inserisci il valore per il primo numero: ");
13     scanf("%d", &numeroUno);
14
15     // Richiesta all'utente di inserire il valore del secondo numero
16     printf("Inserisci il valore per il secondo numero: ");
17     scanf("%d", &numeroDue);
18
19     // Calcolo del prodotto
20     prodotto = numeroUno * numeroDue;
21
22     // Stampa del prodotto
23     printf("Prodotto della moltiplicazione : %d\n", prodotto);
24
25     return 0;
26 }
27
```

In questo esercizio stiamo vedendo come scrivere un programma che esegue una moltiplicazione tra due numeri scelti dall'utente.

innanzitutto dobbiamo scrivere la libreria dalla quale andiamo prendere i comandi in questo caso `<stdio.h>`, dopo di che tramite `int` decidiamo di andare a prendere numeri interi. tramite il comando `printf` chiediamo alla macchina di scrivere quello che vogliamo mentre tramite `scanf` permettiamo all'utente di immettere i numeri che vuole. Tramite il comando `&` facciamo sì che si possa assegnare a `numeroUno` qualsiasi valore, ripetiamo anche per il secondo numero.



```
C:\Users\sergi\OneDrive\Desktop >
Inserisci il valore per il primo numero: 8
Inserisci il valore per il secondo numero: 10
Prodotto della moltiplicazione : 80

-----
Process exited after 9.121 seconds with return value 0
Premere un tasto per continuare . . .
```

```
~/Desktop/t1.c - Mousepad
File Edit Search View Document Help
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int numero1, numero2; // Dichiarazione delle variabili per i numeri inseriti
5     float media;          // Dichiarazione della variabile per la media
6
7     printf("Calcoliamo la media di due numeri.\n");
8
9     // Chiediamo all'utente di scrivere il primo numero
10    printf("Inserisci il primo numero: ");
11    scanf("%d", &numero1);
12
13    // Chiediamo all'utente di scrivere il secondo numero
14    printf("Inserisci il secondo numero: ");
15    scanf("%d", &numero2);
16
17    // Calcoliamo la media dei due numeri
18    media = (numero1 + numero2) / 2; // Ora usiamo '2' invece di '2.0'
19
20    // Stampiamo il risultato
21    printf("La media dei due numeri è: %.2f\n", media);
22
23    return 0;
24 }
25
```

```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g t1.c -o t1

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./t1
Calcoliamo la media di due numeri.
Inserisci il primo numero: 6
Inserisci il secondo numero: 8
La media dei due numeri è: 7.00

(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```