



Exercicios While

1. Faça um programa que exiba a contagem regressiva de 10 até 0.
2. Crie um programa que solicite ao usuário que digite números até que ele digite 0. Em seguida, exiba a soma desses números.
3. Escreva um programa que peça ao usuário que digite o número de maçãs que ele quer comprar. O preço de cada maçã é R\$0,30. Exiba o total a ser pago.
4. Crie um programa que solicite ao usuário que digite um número e exiba todos os números pares de 0 até esse número.
5. Escreva um programa que solicite ao usuário que digite a senha correta. Repita essa solicitação até que o usuário acerte a senha.
6. Escreva um programa que solicite ao usuário que adivinhe um número entre 1 e 10. Exiba uma mensagem de "maior" ou "menor" até que o usuário acerte o número.
7. Faça um programa que imprima a tabuada de multiplicação de um número digitado pelo usuário.
8. Escreva um programa que exiba a sequência de Fibonacci até o décimo termo.
9. Crie um programa que solicite ao usuário que digite um número e exiba todos os números ímpares de 0 até esse número.
10. Escreva um programa que solicite ao usuário que digite números até que ele digite um número negativo. Em seguida, exiba o maior número digitado.