## M08. Programació multimèdia i dispositius mòbils

## UF1. Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils ANDROID

## **Requeriments funcionals**

- 1. A l'iniciar l'aplicació, es mostren les puntuacions en una llista, ordenades de major a menor.
- 2. L'aplicació conté un menú per a accedir a altres activitats.
- 3. L'aplicació té una secció d'ajuda per a entendre el funcionament del joc.
- 4. Es permet seleccionar entre una varietat de nivells.
- 5. Un cop a la partida, l'usuari pot veure la fila i columna que está resolent.
- 6. Si l'usuari falla un nombre, aquest s'indica de color Vermell.
- 7. Les dades de la partida s'emmagatzemen a SQLite
- 8. Les puntacions es troben determinades per el temps de partida i errors de l'usuari.
- Si l'usuari resol el sudoku, pot crear un esdeveniment al calendari.