

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos

Dra. Ana Lilia C. Laureano Cruces

Ejercicio 6

Polimorfismo – Sobrecarga de constructor

1. Realiza el siguiente modelado

CuentaBancaria
-saldo: double -tasaDeInteres: double
+CuentaBancaria(pesos: int, centavos: int, tasa: double) +CuentaBancaria(pesos: int, tasa: double) +CuentaBancaria() +actualizar() +obtenerSaldo(): double +obtenerTasa(): double +salida() -fraccion(porciento: double): double

- El método **fraccion** deberá devolver: **porciento/100**.
- El primer constructor deberá asignar a **saldo** los parámetros **pesos** y **centavos**, así como a **tasaDeInteres** el parámetro **tasa**.
- El segundo constructor deberá asignar a **saldo** el parámetro de **pesos** y a **tasaDeInteres** el parámetro de **tasa**.
- El tercer constructor deberá inicializar en 0 a **saldo** y a **tasaDeInteres**.
- El método **actualizar** deberá sumar a saldo el porcentaje de **tasaDeInteres** multiplicado por **saldo**.
- Los métodos **obtenerSaldo** y **obtenerTasa** deberán regresar cada uno el atributo indicado.
- El método **salida** deberá mostrar el saldo de la cuenta así como la tasa de interés.
- Escribe una función principal, crea dos objetos de tipo **CuentaBancaria**, utiliza el segundo constructor para el primer objeto creado, el segundo objeto con el constructor por defecto. Muestra el estado de los dos objetos creados. Asigna al primer objeto una nueva instancia de **CuentaBancaria** utilizando el primer constructor y muestra el estado del objeto.