

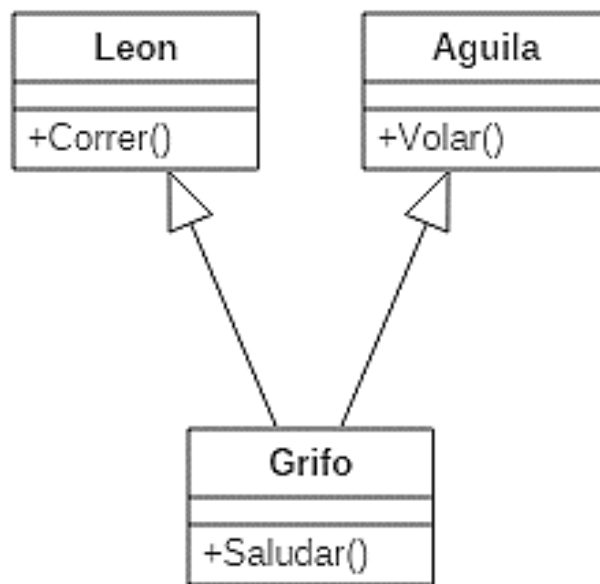
Laboratorio de Programación Orientada a Objetos

Dra. Ana Lilia C. Laureano Cruces

Ejercicio 4

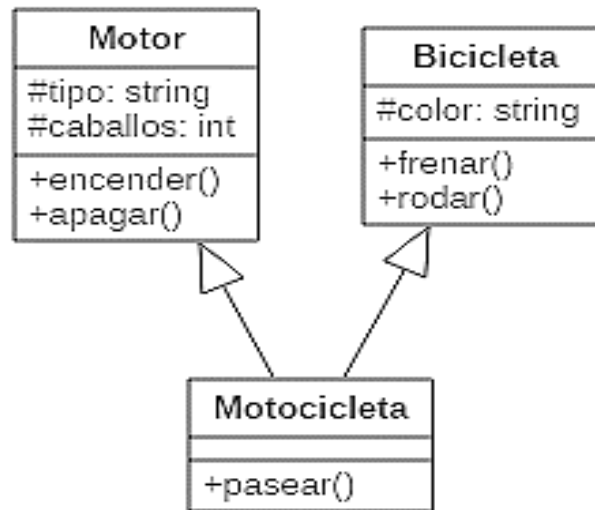
Herencia Múltiple

1. Realiza el siguiente modelado



- a. El método **Saludar** deberá llamar a los métodos **Correr** y **Volar**
- b. Crea una función principal, crea un objeto de la clase Grifo y llama al método **Saludar**.

2. Realiza el siguiente modelado



- Todas las clases deberán implementar constructores con parámetros.
- El método **pasear** deberá utilizar los métodos **encender**, **apagar**, **frenar** y **rodar**.
- Implementa una función principal, crea un objeto **Motocicleta**. Llama al método **pasear**.