



Qualidade de Sistemas

#### TDD - TEST DRIVEN DEVELOPMENT

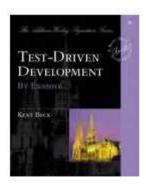


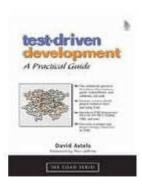


#### Referências

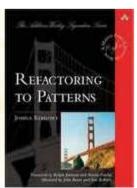
#### • Livros:

- Kent Beck, "Test-Driven Development: By Example", Addison-Wesley Professional, 2002
- David Astels, "Test Driven Development: A Practical Guide", Prentice Hall PTR, 2003
- Martin Fowler et al, "Refactoring: Improving the Design of Existing Code", Addison-Wesley Professional, 1999
- Joshua Kerievsky, "Refactoring to Patterns", Addison- Wesley, 2004











"Código limpo que funciona"

-- Ron Jeffries







### TDD- "Código Limpo que Funciona"

- É uma forma previsível de desenvolver. Você sabe quando acabou sem ter que se preocupar com uma longa trilha de erros.
- Dá a você a chance de aprender todas as lições que o código tem para ensinar
- Melhora as vidas dos usuários de seu software
- Permite que seus colegas de equipe contem com você, e você com eles.
- É bom escrevê-lo



"Técnica de desenvolvimento que estimula o uso constante de testes unitários e refatoração"



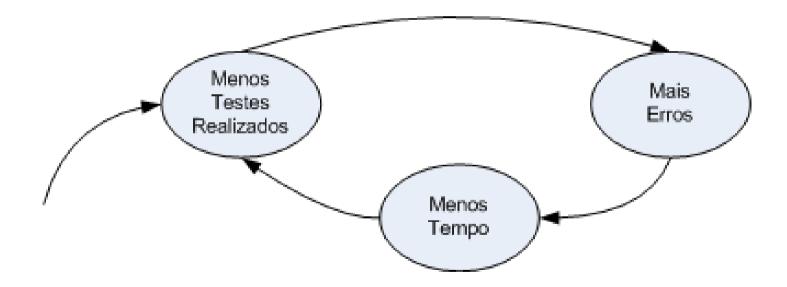
• TDD é uma técnica de desenvolvimento de software cujo processo é formado por pequenas iterações para o desenvolvimento de uma nova funcionalidade, começando pela implementação de um caso de teste, depois pelo código necessário para fazer o teste passar, e finalmente pela refatoração do código visando melhor acomodar as mudanças feitas





### "Espiral da Morte" dos teste

 O ciclo mortal do "estou sem tempo para testar":



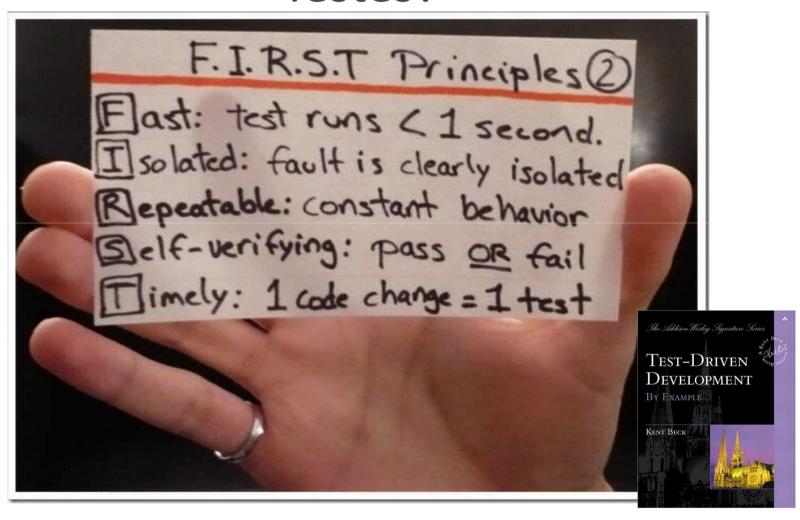




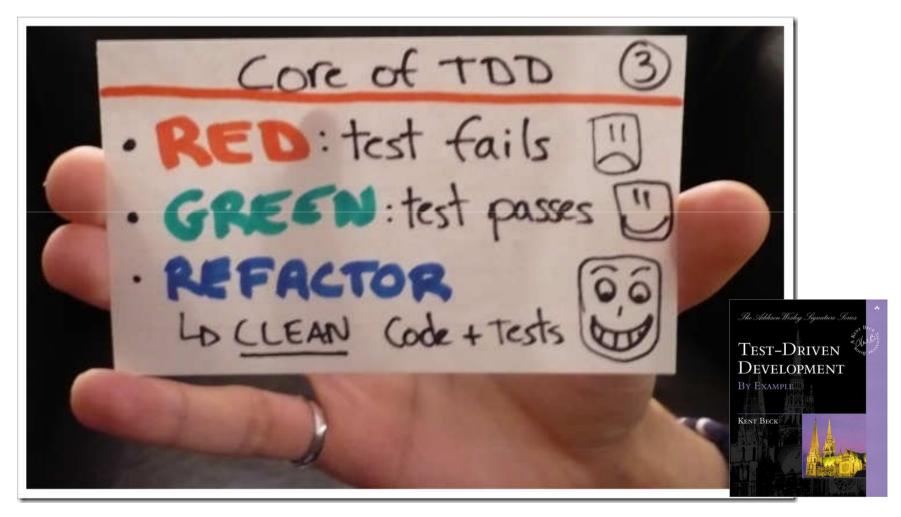
### TDD - Quebra de paradigmas!

- O teste é escrito antes do código.
- Escrever mais não é desperdício de tempo, é um investimento.
- A implementação não é tão importante.
- Não é um método para testar software, mas para construir software. Apesar de testar!





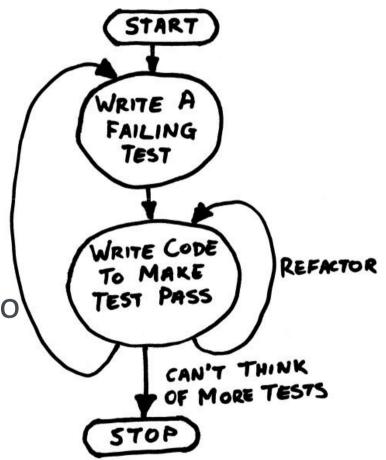






- Ciclo em passos pequenos:
  - 1.Escreva um teste que falha
  - 2.Faça o teste passar rapidamente
  - 3.Refatore

 Consequência: Testes não são esquecidos devido a falta de tempo, pressão ou estresse, etc





- Vermelho Escrever um pequeno teste que não funcione e que talvez nem mesmo compile inicialmente.
- Verde Fazer rapidamente o teste funcionar, mesmo cometendo algum pecado necessário no processo.
- 3. Refatorar Eliminar todas as duplicações criadas apenas para que o teste funcione.





### Ciclo do TDD







### Principais Benefícios do TDD

- Garante a existência de testes unitários completos e atualizados, que:
  - Eliminam o medo de alterarmos alguma coisa que funciona (testada manualmente), e acabarmos introduzindo algum problema;
  - Nos permite utilizar refatoração (substituir uma implementação por outra equivalente) de forma muito mais agressiva devido à facilidade dos testes verificarem o resultado.
- Diminui a quantidade de erros por linha de código (código-fonte de mais qualidade)
- Testes unitários servem como especificação de como os componentes do sistema funcionam;
- Nos leva a produzir componentes de software mais desacoplados, para garantir o isolamento dos testes, o que acaba favorecendo o projeto do sistema.





# Mantenha sua casa arrumada. Use TDD









### TDD na sua linguagem

- Java -> jUnit
- .NET -> nUnit
- Python -> unitest
- Ruby -> Test::Unit
- PHP -> SimpleTest
- Flex -> FlexUnit
- Javasript -> jsUnit
  - jQuery -> Qunit
- etc





### Exemplo do Taxi

- Especificações:
  - Taxa inicial = R\$3,50
  - Valor por KM = R\$1,00

- Expectativa:
  - Se o taxi rodar 5KM, valor cobrado será de R\$8,50
  - Taxa inicial (R\$3,50) + (5KM \* R\$1,00) = R\$8,50





#### Conclusão

- Design evolui junto com o conhecimento
  - Code for tomorrow, design for today (Kent. Beck)
- Desenvolvimento com "Passos Pequenos"
- Expressa a intenção do programador com testes
- Servem como documentação





#### Conclusão

#### O Código:

- Nome dos testes definem o comportamento esperado
- Fatorados (sem duplicação)
- Alta cobertura
- Evita código inútil
- Alta qualidade do código
  - Refatorações são seguras com testes automatizados

