# **CHECKLIST**

## para corregir el proyecto Encuestados

Para que un proyecto apruebe u obtenga categoría hacker, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

#### Condiciones para entregar

- Archivos mínimos entregados: En la carpeta entregada se incluyen como mínimo los archivos descargados con los recursos del proyecto \*.html , \*.css y \*js en las carpetas correspondientes . Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- Enlace al HTML: El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

#### Condiciones para aprobar

- Agregar y borrar pregunta: Se implementan comunicando correctamente Modelo, Vista y Controlador
- Funcionalidades del modelo: Se crea correctamente agregar respuesta, eliminar pregunta, sumarle 1 al voto de una respuesta, editar una pregunta, borrar todas las preguntas y se usa LocalStorage.
- Funcionalidades del Controlador: El controlador tiene que poder responder a los eventos de modificar, agregar, borrar una pregunta y agregar un voto.
- Funcionalidades de las Vistas: Las Vistas deberán estar suscriptas correctamente a los cambios en el Modelo y visualizar la información.

### Condiciones para Categoría Hacker \_

- Funcionalidades extra: Se implementa alguna nueva funcionalidad como puede ser: nuevas vistas, nuevas acciones a realizar con las preguntas y respuestas.
- Código modularizado y reutilizable: Se delegan responsabilidades en otras funciones para lograr un código limpio y ordenado. Cada una de ellas resuelve una funcionalidad específica. No hay una sola función extensa que resuelve todo a la vez.
- Buenas nomenclaturas: Los nombres de las variables, funciones y clases es excelente, todos los nombres son declarativos de la funcionalidad del contenido o comportamiento.