

CHECKLIST

para corregir el proyecto Mapa interactivo

Para que un proyecto apruebe u obtenga categoría hacker, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

Condiciones para entregar _

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo los archivos descargados con los recursos del proyecto *.html , *.css y *.js en las carpetas correspondientes . Pueden incluirse otros archivos extra si la decisión está justificada.
- **Enlace al HTML:** El HTML, CSS y JS están separados en diferentes archivos y están enlazados correctamente.

Condiciones para aprobar _

- **Creación del mapa:** Se crea y muestra el mapa correctamente
- **Obtener coordenadas de dirección:** Utilizando el módulo geocodificador se obtienen las coordenadas de una dirección correctamente.
- **Mostrar Marcador:** Se implementa y muestra correctamente un marcador en el mapa.
- **Buscar lugares cercanos:** La funcionalidad de buscar lugares cercanos funciona correctamente y se marcan en el mapa
- **Autocompletar dirección:** Cuando el usuario comience a escribir deberá autocompletarse la información pertinente a un radio establecido.

- **Street view:** Se agregan imágenes panorámicas con streetview
- **Calcular rutas:** Se calcula la ruta entre dos puntos del mapa elegidos y se la muestra en el mapa. También se implementa el cálculo de rutas con puntos intermedios.

Condiciones para Categoría Hacker _

- **Funcionalidades extra:** Utilizando la API de Google Maps se agrega alguna funcionalidad extra para interactuar en el mapa.
- **Código modularizado y reutilizable:** Se delegan responsabilidades en otras funciones para lograr un código limpio y ordenado. Cada una de ellas resuelve una funcionalidad específica. No hay una sola función extensa que resuelve todo a la vez.
- **Buenas nomenclaturas:** Los nombres de las variables, funciones y clases es excelente, todos los nombres son declarativos de la funcionalidad del contenido o comportamiento.