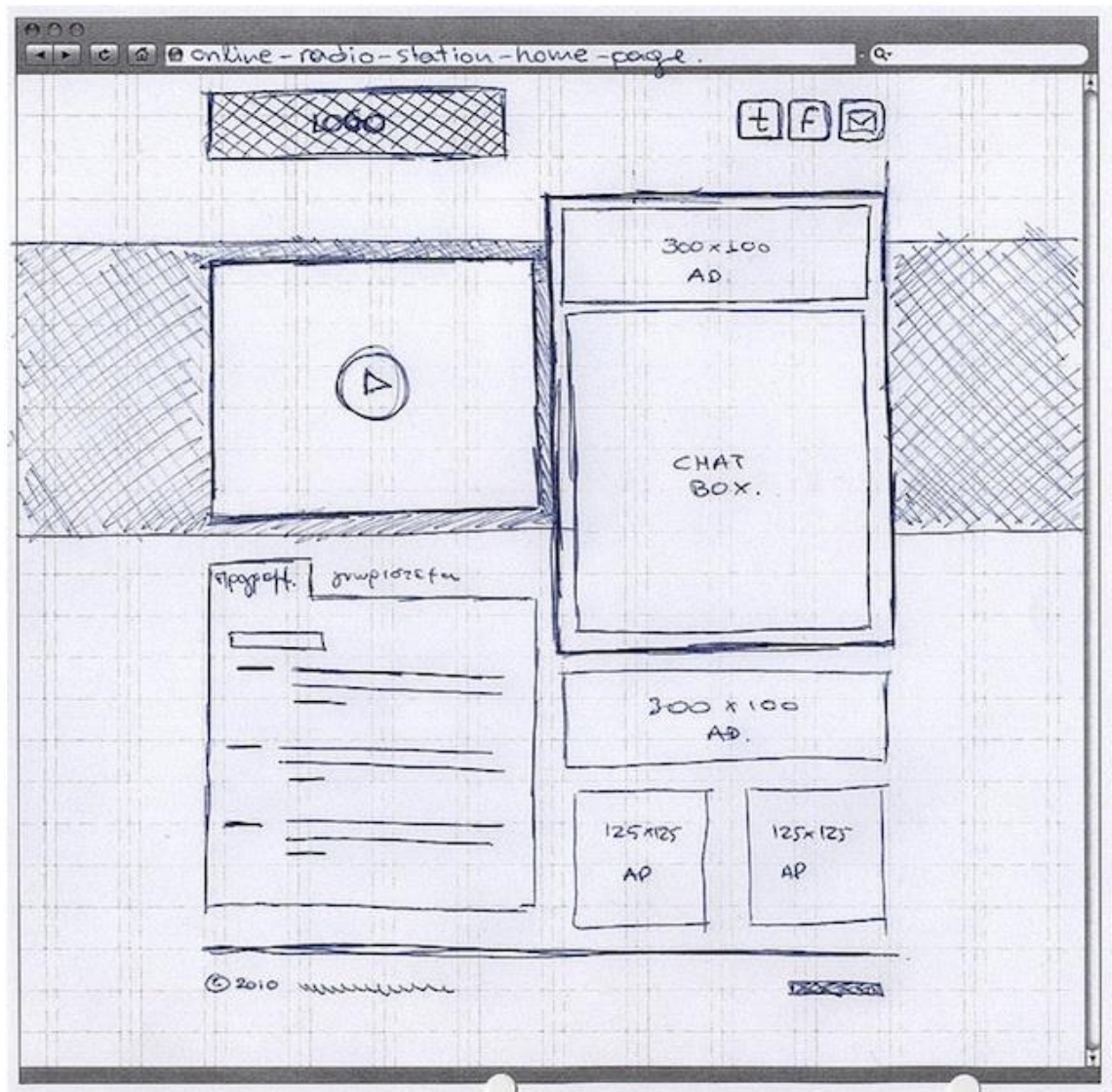
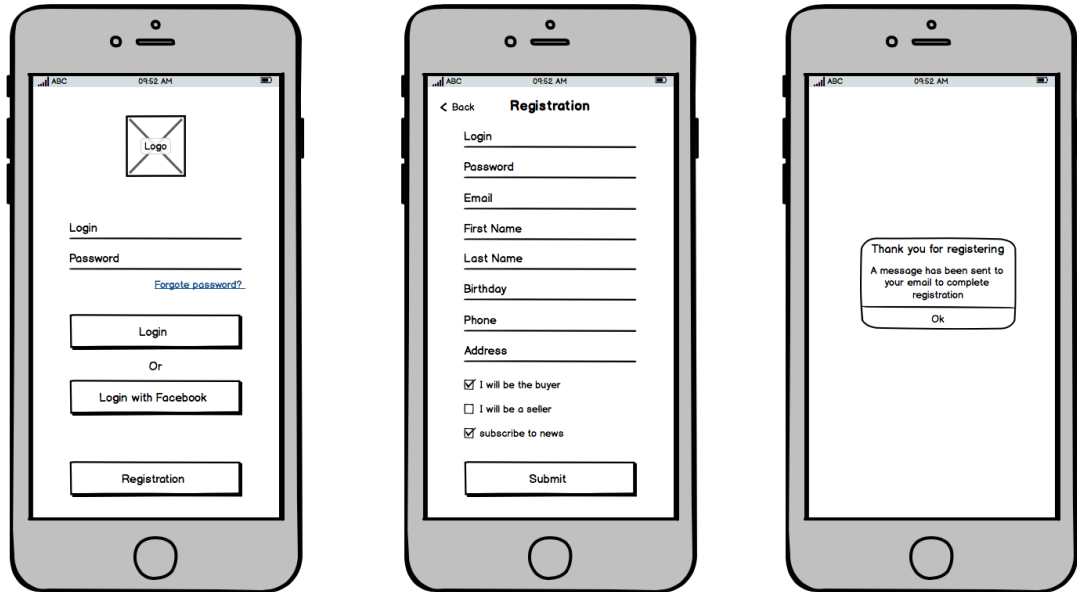


A modo de resumen, las **fases del prototipado web** visto durante el desarrollo de la UT – 1 y la UT – 2 serían:

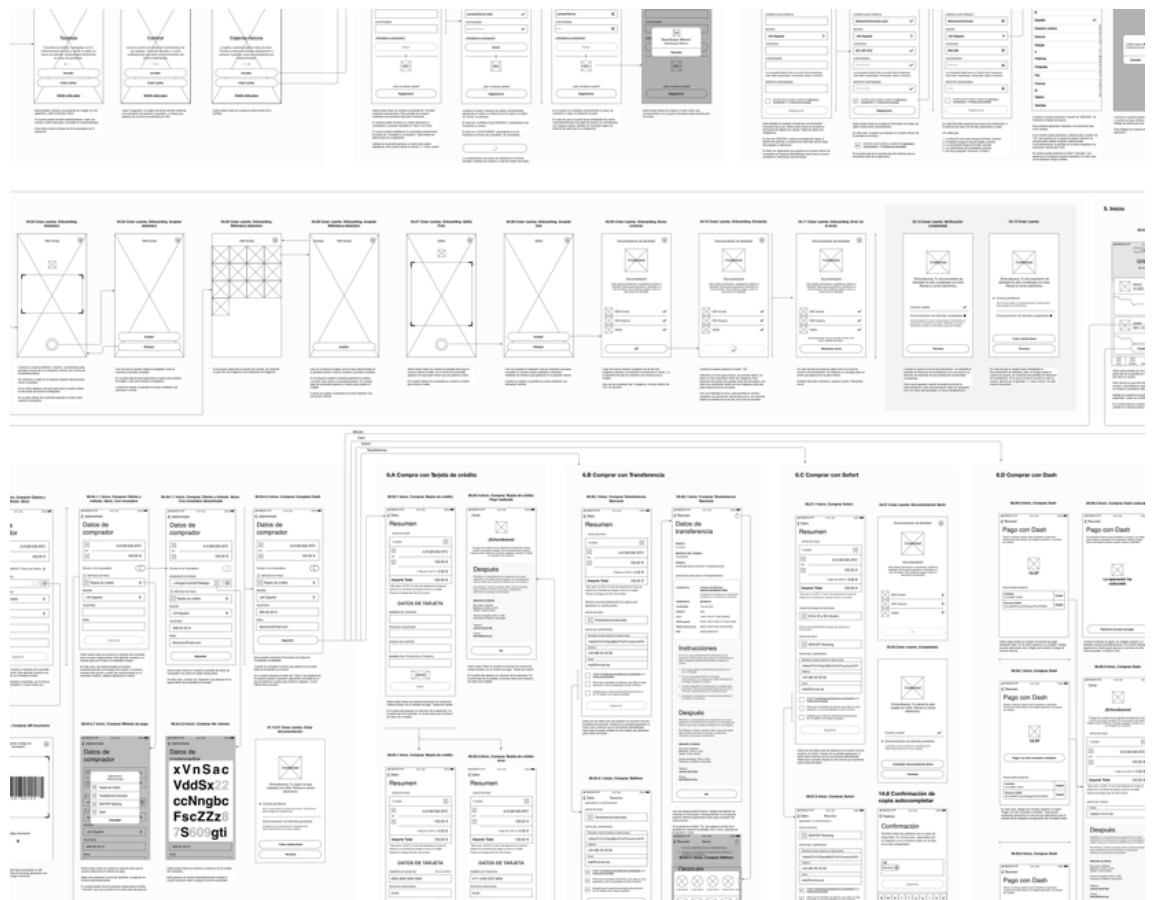
- A. **Boceto o sketch:** se trata del boceto o dibujo inicial del sitio poco detallado sobre papel o pizarra de forma rápida.



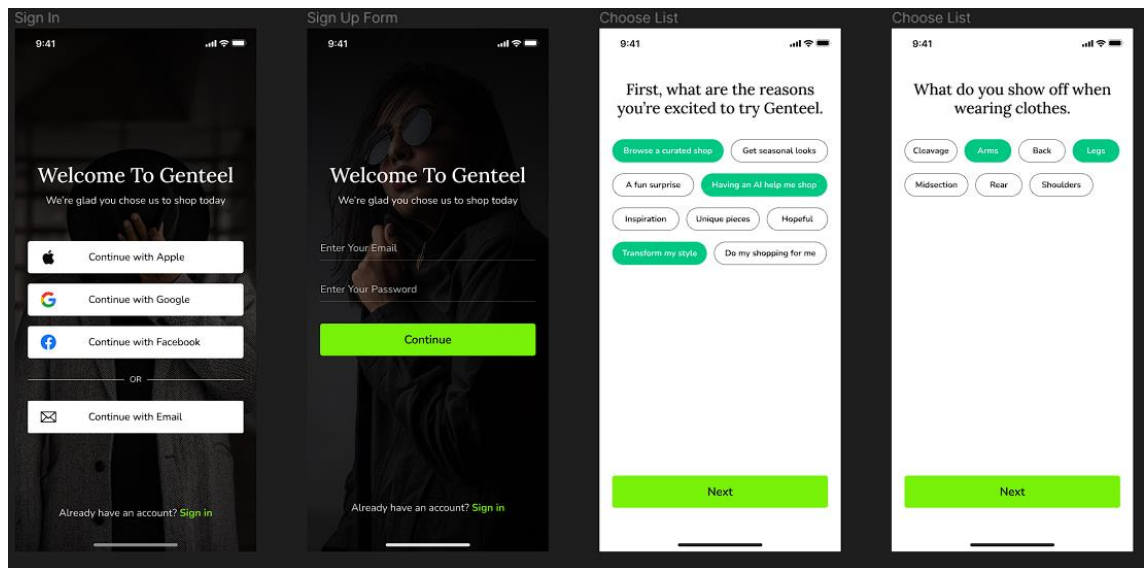
- B. **Esquema de página o wireframe:** es la representación de la estructura básica de la página web especificando los elementos de forma jerarquizada. Establece la jerarquía de elementos, contenedores y su organización.



- b. Se puede hacer uso de los denominados **wireflows** o árboles de navegación de forma que se representen de forma estructurada los wireframes indicando el comportamiento y la navegación a través de un diagrama de flujo entre las distintas pantallas de la web.



- C. **Maqueta o mockup:** se trata de la representación a medio nivel en la que ya se incluyen imágenes, tipografías y colores. No es la representación definitiva.



- D. **Prototipo o prototype:** se trata de la representación más detallada del sitio web y debe disponer de interactividad para comprobar el comportamiento y la experiencia de usuario. Se trata del último nivel de diseño antes de implementarlo en la web.

