

Se plantea como proyecto de la UT–1 aplicar el marco de trabajo mediante SCRUM a un supuesto práctico.

- Se deben de establecer los roles de Product Owner, Scrum Master y Equipo de Desarrollo dentro del grupo de trabajo.
- Se valorará positivamente la iniciativa, inquietud y capacidad para innovar u optimizar dicho proyecto con otras tecnologías útiles, así como apoyarse en recursos como Jira, aplicaciones para llevar a cabo ciertas técnicas y realizar ceremonias o reuniones necesarias.
- Se deberá realizar al menos 5 sprint donde se recojan todos los artefactos, reuniones y técnicas aplicables a SCRUM.
- Se debe elaborar finalmente un documento pdf en el que se adjunten las capturas de pantalla necesarias, fotografías, explicaciones y cualquier recurso utilizado, para demostrar el desarrollo del proyecto.
- Los grupos de trabajo podrán tener hasta 5 participantes.

Sugerencias de posibles temas a elegir:

- Sistema para la gestión sanitaria en centros de salud y hospitales autonómicos de Castilla La Mancha.
- Sistema de gestión empresarial para entidades bancarias rurales.
- Plataforma para la gestión de matrículas a nivel autonómico en Castilla La Mancha.
- Desarrollo de un videojuego MMORPG similar a *Lost Ark*.

El proyecto se podrá entregar hasta el día 14/12/2023 a las 23:59h, a través de la tarea correspondiente en el Aula Virtual, en .pdf y con la nomenclatura “Práctica 1_GrupoX”.