

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB <i>UT2 – ESTRUCTURAS DE CONTROL</i>	 EFA MORATALAZ Profesor: DGC	Asignatura: PROGRAMACIÓN Fecha:	Nota:
Alumno: _____			

ACTIVIDAD 2.1 – FORMULARIO DE REGISTRO v2.0

Crea una aplicación que registre a un usuario en el sistema de nuestra empresa. A continuación, se indican los requisitos que debe tener nuestro formulario de registro.

- Se debe almacenar el nombre de usuario, el nombre, apellidos, edad, dni, email, contraseña, ciudad de residencia, nacionalidad.
- El nombre de usuario siempre debe tener su primera letra en mayúscula
- El nombre y los apellidos también deben tener su primera letra en mayúscula. Además, es conveniente que, si en un apellido se identifica un guión (apellido compuesto), se separe en dos apellidos mediante un espacio, puesto que así se almacenará en la base de datos.
- La edad del usuario se calculará automáticamente, solicitándole al usuario únicamente su año de nacimiento.
- El dni debe contener 8 números y 1 número. Cualquier otro formato introducido devolverá un mensaje de error y se solicitará de nuevo introducir el dni correctamente.
- Puesto que nuestros clientes dicen que solo trabajan con su dominio de correo, deberemos solicitar únicamente la parte izquierda, es decir, no será necesario que se escriba por consola el dominio de mail. Por ejemplo: si mi correo es dgonzalez@efamoratalaz.com, solo será necesario escribir “dgonzalez” en la consola, y la aplicación completará automáticamente la dirección de correo.
- En principio, la ciudad de residencia y la nacionalidad no tendrán ninguna excepción, salvo la de que sólo se pueden introducir Strings, ya que no es coherente que un usuario tenga como nacionalidad “1234”.
- Las contraseñas son la primera medida de seguridad que se establece en un sistema, por lo que tendremos que crear una política de contraseñas en función de lo que exijan nuestros clientes. Pensar en las típicas restricciones que ya conocemos cuando nos registramos en un sitio web e implementarlo en esta aplicación. No hay ningún diseño especificado, por lo que podéis crear las contraseñas a vuestro gusto. Un ejemplo podría ser que las contraseñas tienen que tener la primera letra en mayúsculas y debe incluir un guion. Por lo tanto, si las dos contraseñas solicitadas no coinciden o si una de ellas no está escrita de acuerdo a las reglas, se pedirá de nuevo que se introduzca la contraseña.
- Finalmente, mostrar por pantalla dos opciones: confirmar y cancelar. Si el usuario cancela el registro, se terminará la ejecución de la aplicación (utiliza las estructuras de salto). Si el usuario confirma, mostrar un mensaje de “registro satisfactorio” en la consola junto con un informe que incluya los datos del usuario registrado de forma adecuada.

Utiliza estructuras condicionales y, al menos, dos tipos de bucles distintos. Recuerda que las variables deben tener nombres descriptivos e identificativos, de forma que la lectura del código sea clara. Intentan comentar el código en cada paso del algoritmo y muestra por consola únicamente la información que se solicita.

Entregar el archivo .java correspondiente con el código del mismo, siguiendo la norma de creación de nombres del curso: UTx_ACTy_NombreApellidos, siendo x el nº del tema e y el nº de la actividad. No se corregirá ninguna actividad que no esté subida con este formato.

ITEMS	SI (1 PUNTO)	NO (0 PUNTOS)
1. ¿Incluye todos los datos necesarios?		
2. ¿El username, nombre, apellidos, edad, residencia y país se almacenan como se especifica?		
3. ¿El dni tiene el formato correcto y se vuelve a pedir si se escribe mal?		
4. ¿Se registra correctamente el mail?		
5. ¿Se controla la comprobación de contraseñas de forma eficaz?		
6. ¿Se muestra un informe de registro claro al final?		
7. ¿Se han empleado estructuras de selección y dos tipos de estructuras de repetición?		
8. ¿El código está comentado adecuadamente y tiene una estructura clara?		
9. ¿Las variables declaradas tienen nombres descriptivos e identificativos?		
10. ¿Se controlan todo tipo de errores?		