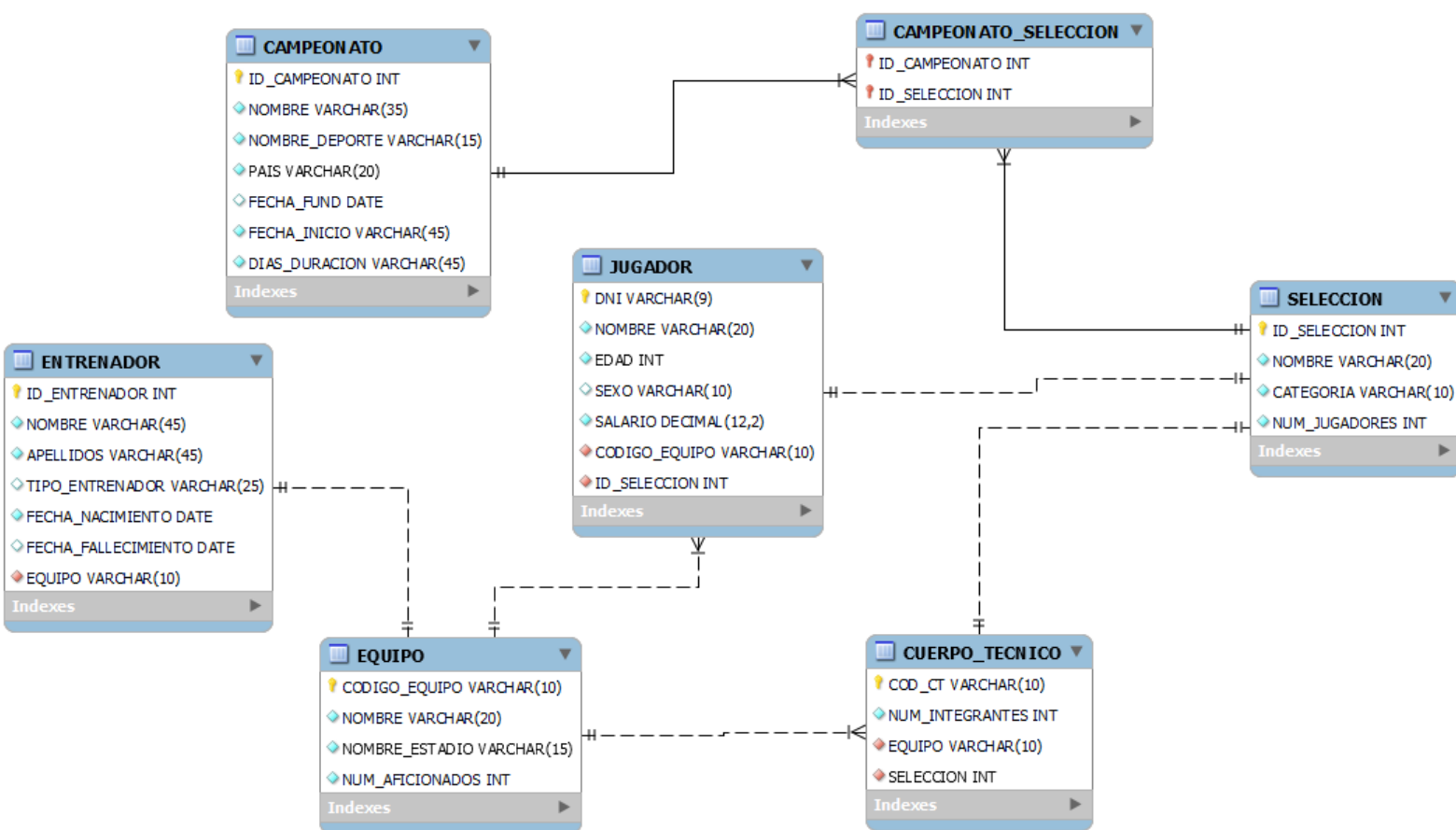


<b>UT4: MANIPULACIÓN BBDD (CONSULTAS)</b>	 <b>EFA MORATALAZ</b>  Profesor: <b>JSR</b>  <b>07/03/2024</b>	Asignatura: <b>BASES DE DATOS</b>	<b>Nota:</b>
Alumno: _____			

Dado el script **deportes.sql** correspondiente al siguiente modelo relacional, ejecútalo para crear la base de datos llamada deportes y realiza las siguientes consultas. Entrega un fichero SQL con tu Nombre y Apellidos, indicando cada uno de los apartados.



- Devuelve los entrenadores nacidos en los años 80 y no han fallecido **(0.25 puntos)**
- Lista el Nombre, el Nombre del deporte y la Fecha de inicio, de todos aquellos campeonatos que tengan una fecha de fundación registrada **(0.25 puntos)**
- Recupera las selecciones de aquellos jugadores con una edad entre 20 y 40 años (Usa INNER JOIN) **(0.25 puntos)**
- Devuelve el identificador, nombre, apellidos y fecha de nacimiento de los entrenadores, nombre del equipo y el código del cuerpo técnico, de aquellos entrenadores cuyo cuerpo técnico tenga más de 5 integrantes **(0.75 punto)**

5. Devuelve el nombre y la categoría de las selecciones, nombre y país de las competiciones que tienen una fecha de fundación, nombre y edad de los jugadores, ordenados por la edad de los jugadores empezando por los más jóvenes (Usa notación tradicional) **(0.50 puntos)**
6. Por cada uno de los equipos devuelve la media salarial de sus jugadores, el salario máximo, el salario mínimo y el salario total que paga cada equipo **(0.50 puntos)**
7. Devuelve el código y nombre de los equipos que tengan más de un cuerpo técnico asignado, ordenados de forma creciente según el número de cuerpos técnicos **(1 punto)**
8. Devuelve la información de los entrenadores cuyo apellido contenga una vocal y la selección de sus jugadores empiece por E **(0.75 puntos)**
9. Devuelve el identificador, el nombre, el país y el número de jugadores totales que participan en cada uno de los campeonatos, siempre y cuando la duración del campeonato sea mayor a 5 días o la categoría de las selecciones sea la 1º CAT **(0.75 punto)**
10. Devuelve el nombre de las selecciones, el nombre de los jugadores y el código de los cuerpos técnicos si el número de integrantes del cuerpo técnico está entre 3 y 10 y la edad de los jugadores es superior a 20, o si la longitud del nombre del estadio es superior a 3 **(1 punto)**
11. Devuelve el número de campeonatos que se celebraron en los meses de Enero o Agosto. **(0.25 puntos)**
12. Recupera la información de los jugadores que participaron en algún campeonato celebrado en España, así como el nombre de sus entrenadores. Usa notación tradicional **(0.50 puntos)**
13. Devuelve la información de las selecciones que no participan en ningún campeonato y sus jugadores tienen un salario superior a 850€. **(0.50 puntos)**
14. Devuelve el nombre y fecha de nacimiento de los entrenadores, y el nombre y país de los campeonatos, siempre y cuando el nombre de las selecciones contenga la A y el número de integrantes de los cuerpos técnicos sea mayor a 3 **(0.75 puntos)**
15. Devuelve el nombre de los equipos que no tienen ningún jugador asociado **(0.25 puntos)**
16. Incrementa en 1000 el número de aficionados de aquellos equipos que tengan más de dos jugadores que participan en algún campeonato **(0.75 puntos)**
17. Devuelve el nombre y tipo de aquellos entrenadores cuya selección participa en más de 6 campeonatos **(1 punto)**