

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB <i>UT3 – DEPURACIÓN Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS</i>	 Profesor: DGC	Asignatura: ENTORNOS DE DESARROLLO Fecha:	Nota:
Alumno: _____			

SECCIÓN 1

Con la aserción `assertEquals`, crea los casos de prueba necesarios para:

1. Una calculadora con las opciones de sumar, restar, multiplicar y dividir.
2. Área de un círculo
3. Perímetro de un rectángulo.
4. Área de un rectángulo.
5. Volumen de una esfera
6. Área de un triángulo
7. Volumen de un prisma triangular
8. Volumen de un cilindro

SECCIÓN 2

Con las aserciones `assertEquals` y `assertTrue`, crea los casos de prueba necesarios para evaluar y testear los siguientes ejercicios:

9. Un método que, dada una edad, devuelva “true” si es mayor de edad y “false” si es menor.
10. Evaluar si dos números son iguales o no.
11. Con dos números, decir cuál es el mayor y cuál el menor.
12. Dada una nota numérica, que devuelva “true” si está aprobado y “false” si está suspenso.
13. Dado un número, indicar si es positivo o negativo.
14. Dado un número, decir si es par o impar.
15. Dado un número, decir si es divisible por tres.
16. Dado un número, decir si es divisible por dos y por tres.
17. Dado un número, decir si es divisible por 5 o por 6.
18. Introducir una contraseña y evaluar si es igual o distinta que el string creado en el método.

SECCIÓN 3

Con las aserciones `assertEquals`, `assertTrue` y `assertFalse`, crea los casos de prueba necesarios para evaluar y testear los siguientes ejercicios:

19. Crea un array de números de enteros y, mediante un número cualquiera, devuelve “true” si ese número está en el array y “false” si ese número no está.
20. Repetir el ejercicio anterior, pero valorar qué sucede mediante la aserción `assertFalse`.
21. Crea un array con nombres de personas y, mediante un nombre cualquiera, devuelve “true” si ese nombre está en el array y “false” si ese número no está.
22. Crea un array de números enteros y obtén la suma de todos sus valores, comprueba si los valores son ciertos o no.
23. Crea un array de números enteros y obtén la media de todos sus valores, comprueba si los valores son ciertos o no.
24. Crea una matriz de números de enteros y, mediante un número cualquiera, devuelve “true” si ese número está en el array y “false” si ese número no está.
25. Repetir el ejercicio anterior, pero valorar qué sucede mediante la aserción `assertFalse`.
26. Crea una matriz con nombres de personas y, mediante un nombre cualquiera, devuelve “true” si ese nombre está en el array y “false” si ese número no está.
27. Crea una matriz de números enteros y obtén la suma de todos sus valores, comprueba si los valores son ciertos o no.
28. Crea un matriz de números enteros y obtén la media de todos sus valores, comprueba si los valores son ciertos o no.
29. Crea un método que itere en bucle sobre los 15 primeros números y, si encuentra un número primo devuelva “true” y si no lo encuentra devuelve “false”.
30. Crea un método que muestre 50 cadenas de texto de tamaño 5 de forma aleatoria. Si alguna de las cadenas resultantes empieza en “A”, devuelve “true”. Si no, devuelve “false”.