

CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB <i>UT4 – DISEÑO OO. DIAGRAMAS DE CLASES</i>	 Profesor: DGC	Asignatura: ENTORNOS DE DESARROLLO Fecha:	Nota:
Alumno: _____			

Diseño de clases: - Ejercicio 1:

Debemos diseñar la clase “Cuenta Bancaria”. Es necesario conocer el número de la cuenta, el titular de la cuenta y el saldo actual de la misma. Desde la cuenta bancaria se tiene que poder depositar y retirar una determinada cantidad de dinero.

Diseño de clases: - Ejercicio 2:

Queremos crear una clase “Carné Lector” para los socios de la biblioteca de Manzanares. Para poder tratar con los libros de la biblioteca, es necesario un número de socio que lo identifique. Además, nos interesa saber su nombre, su teléfono de contacto por si lo necesitamos y la dirección donde vive.

Por otro lado, en esta clase se reportan el número de multas por alguna devolución tardía. Las multas se acumulan en su perfil.

Diseño de clases: - Ejercicio 3:

Se está moldeando un sistema web que dé soporte a una agencia de citas. Un usuario de la aplicación tiene los siguientes datos:

- Datos personales: DNI, Nombre, Apellidos, dirección, localidad, provincia, país, correo electrónico, edad y sexo.
- Datos físicos: Peso y estatura.

Cuando se produce un match, el cliente puede rechazar o aceptar la cita.