



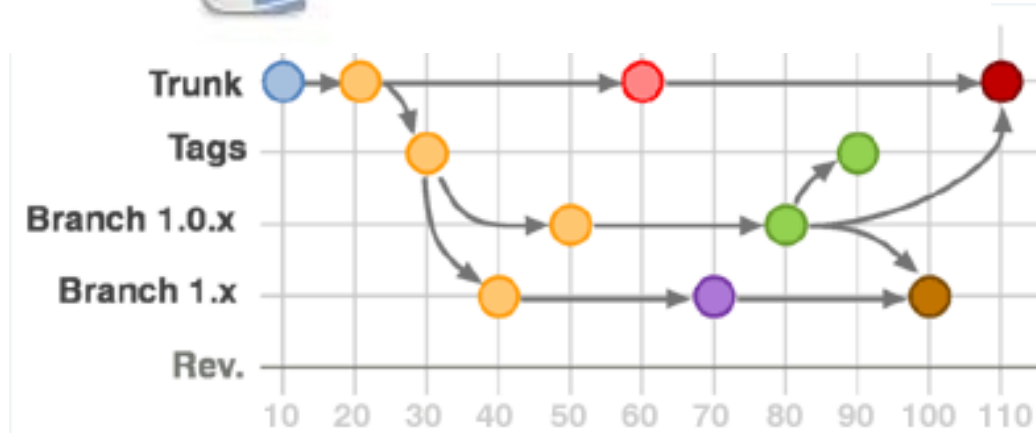
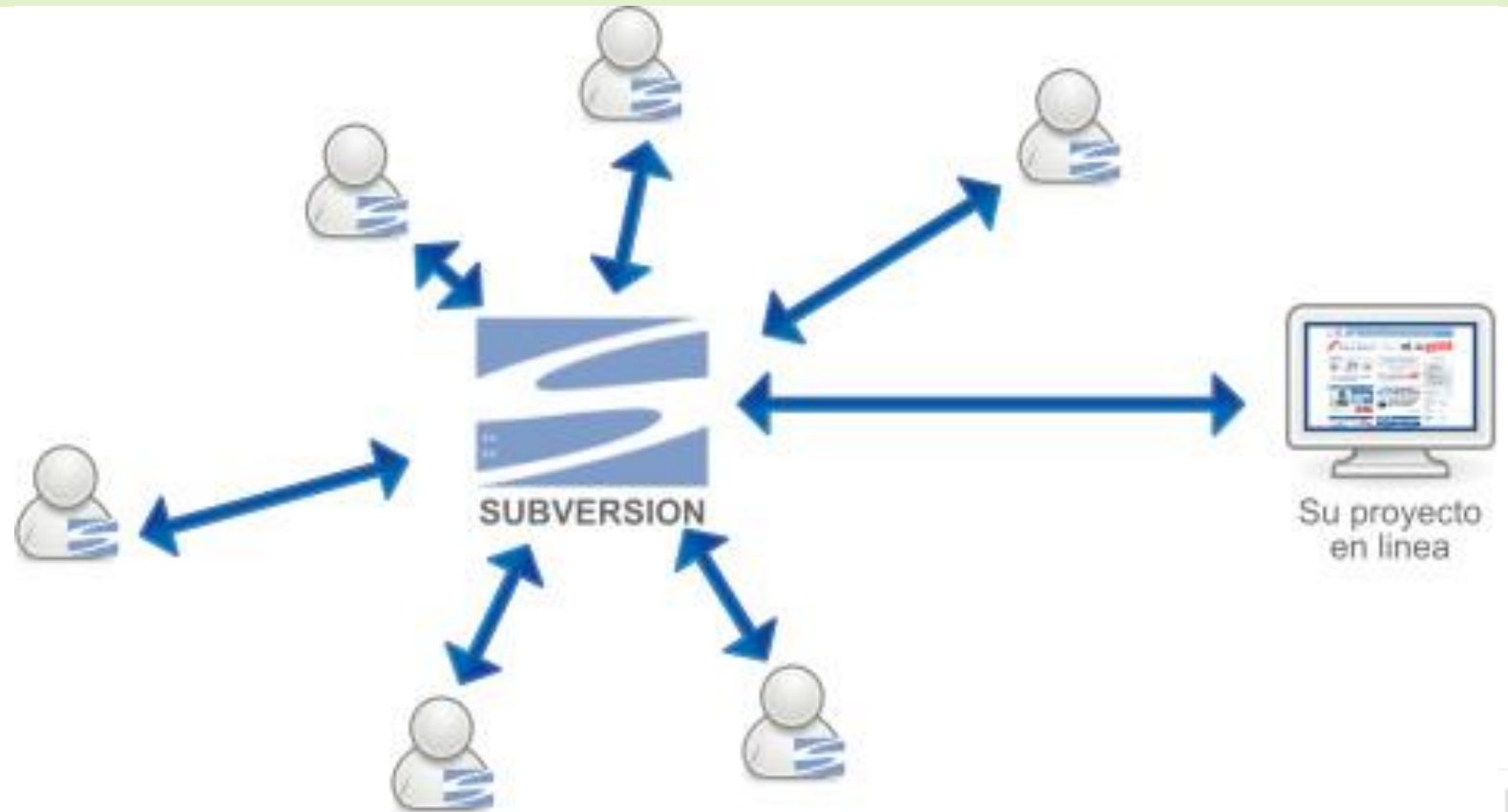
EFA
MORATALAZ

1º CFGS Desarrollo de
Aplicaciones Multiplataforma

ENTORNOS DE DESARROLLO

YOLANDA MORENO G^a-MAROTO

UT5.1 – CONTROL DE VERSIONES SVN



SUBVERSION

¿Por qué usar un sistema de control de versiones?

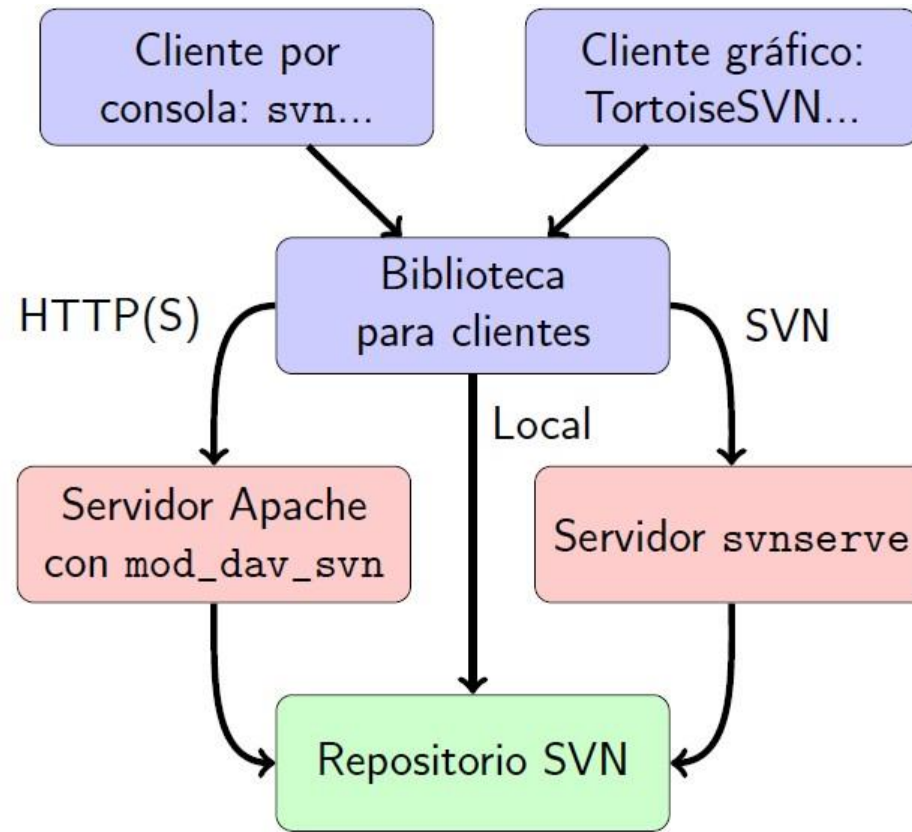
- ¿Cuál era la última versión?
- ¿Cómo vuelvo a la anterior?
- ¿Cómo reúno mis cambios con los de otro?

Todo ventajas a cambio de alguna disciplina

- Llevamos un historial de los cambios
- Podemos ir trabajando en varias cosas a la vez
- Podemos colaborar con otros
- Hacemos copia de seguridad de todo el historial

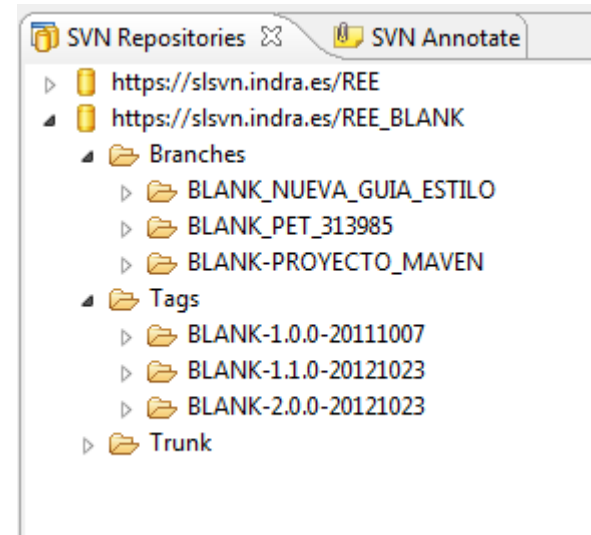
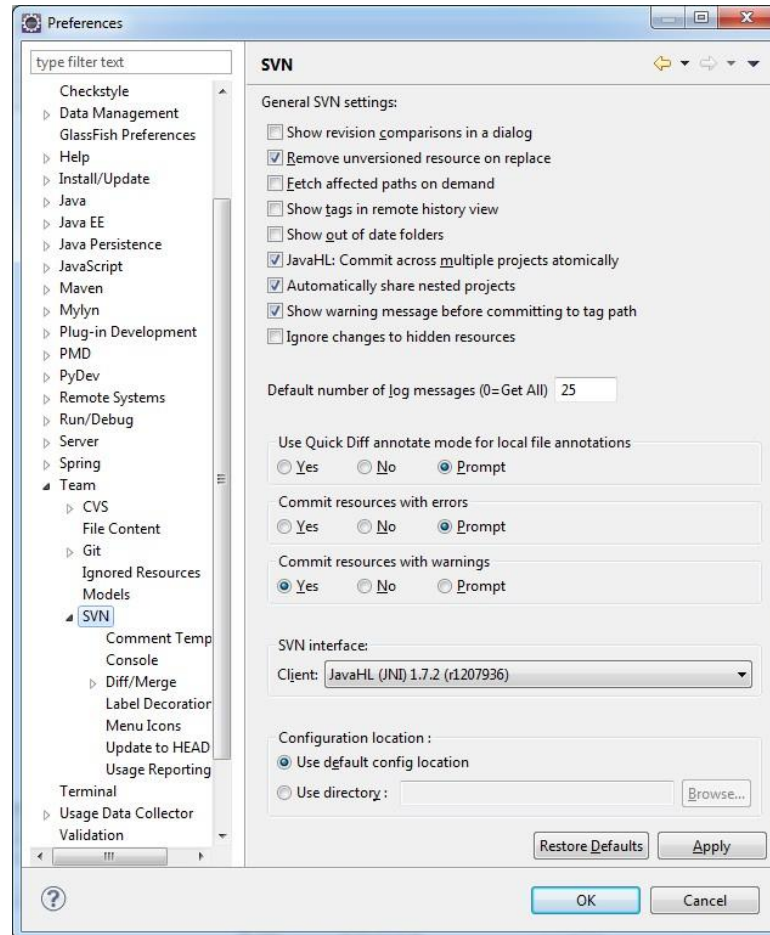
SUBVERSION

■ Arquitectura de Subversion



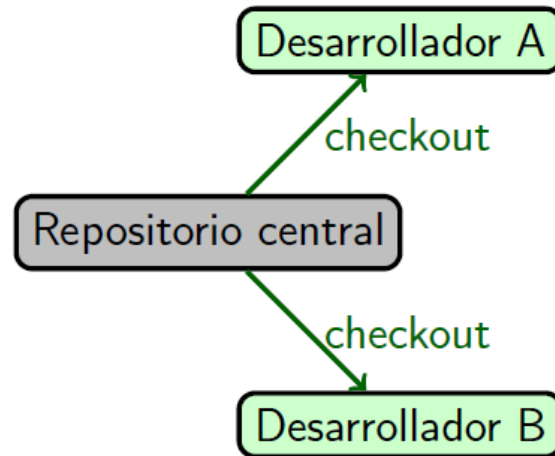
SUBVERSION

- Integración con eclipse:



SUBVERSION

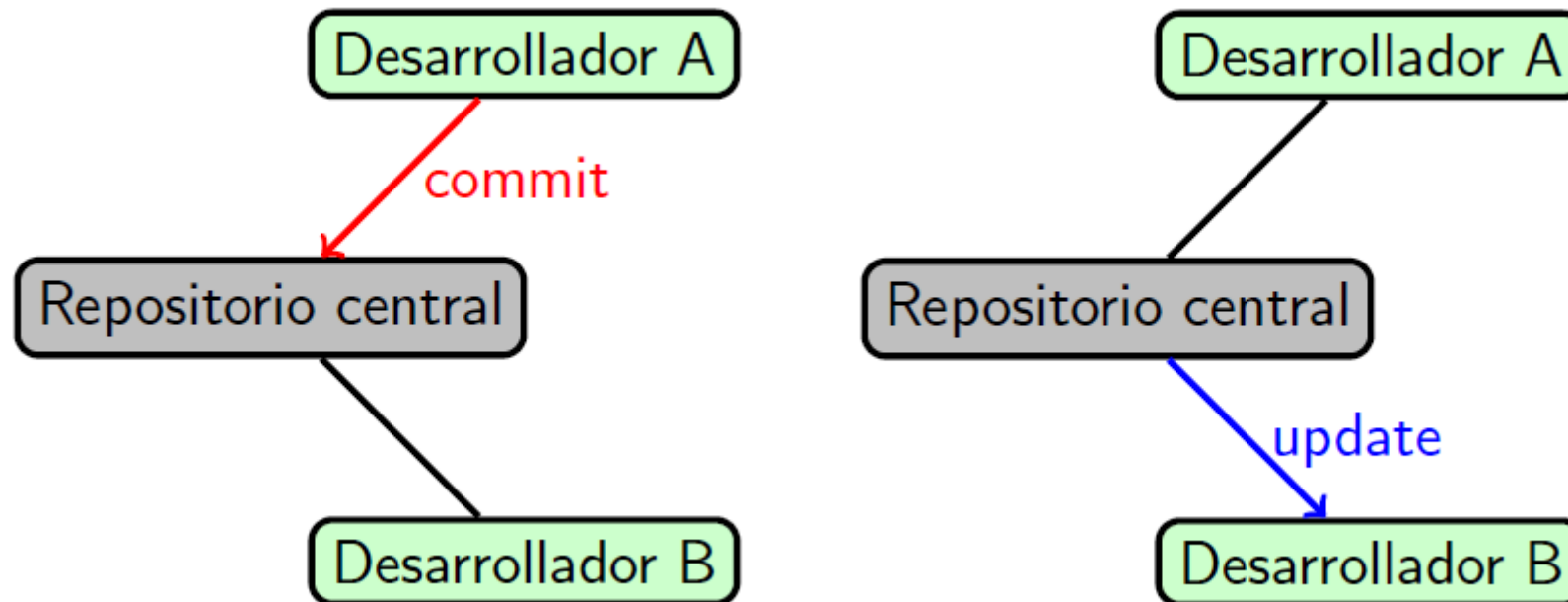
- Tenemos nuestro repositorio central con todo el código almacenado.



- Los desarrolladores crean copias de trabajo de la última revisión en el servidor.

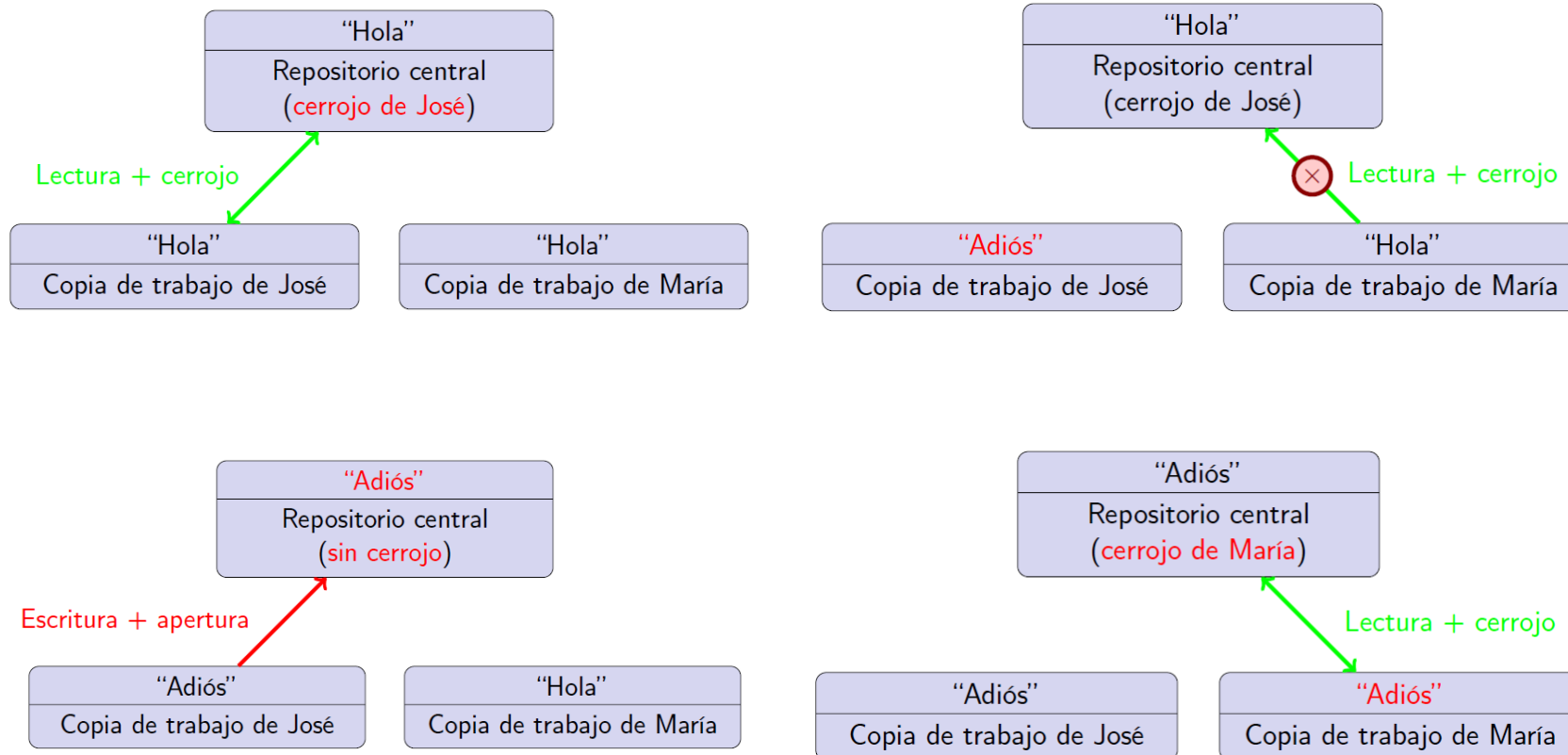
SUBVERSION

- El desarrollador A manda sus cambios al servidor. El servidor los registra como una nueva revisión.
- El desarrollador B solicita actualizar su copia de trabajo. El servidor le envía los cambios hechos en la última revisión.



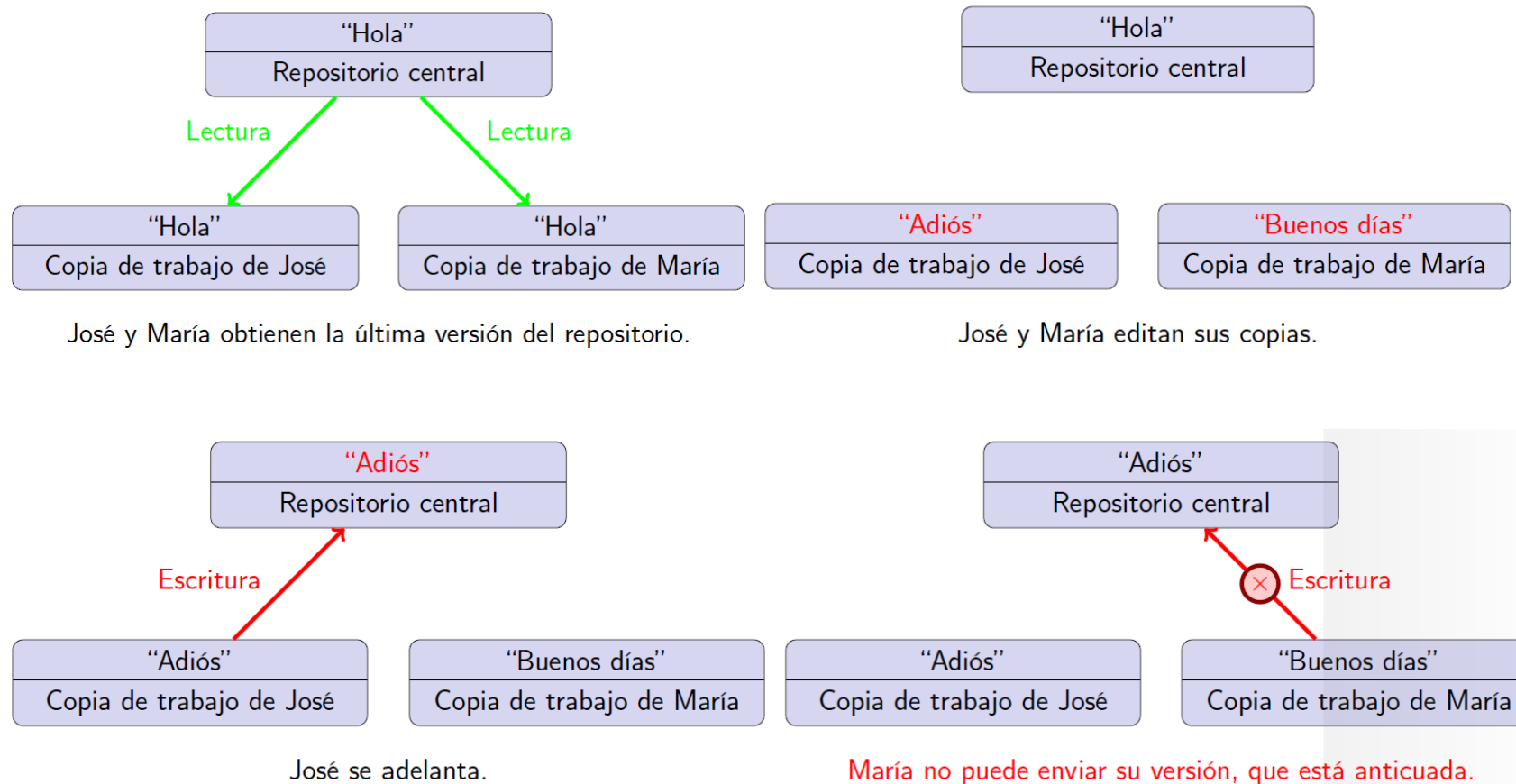
SUBVERSION

■ Táctica Archivos binarios: Bloquear-Modificar-Desbloquear



SUBVERSION

■ Táctica archivos de texto: Copia-Modificar-Reunir



SUBVERSION

■ Táctica archivos de texto: Copia-Modificar-Reunir

