

**ACTIVIDAD 5.1 FUNCIONES**

Nombre: .....

1. Cree una función llamada **es\_divisible**, que devuelva 1 ó 0 si un número es o no divisible por otro, es decir, si el primer número es divisible por el segundo. Para lo cual pasaremos el dividendo y el divisor como parámetros
2. Cree una función llamada **día\_semana**, que nos devuelva el nombre del día de la semana según un valor de entrada numérico. Así, por ejemplo, si le pasamos un 1 devolverá *lunes* y si le pasamos un 6 devolverá *sábado*.
3. Cree una función llamada **mayor** que devuelva el mayor de tres números pasados como parámetros.
4. Cree un función llamada **suma\_numeros** que devuelva la suma de los primeros  $n$  números enteros, siendo  $n$  un parámetro de entrada.