

<b>CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b> <i>UT3 – DEPURACIÓN Y REALIZACIÓN DE PRUEBAS</i>	 <b>EFA</b> MORATALAZ Profesor: <b>SIG</b>	Asignatura: <b>ENTORNOS DE DESARROLLO</b> Fecha:	<b>Nota:</b>
Alumno: _____			

**Para cada ejercicio realiza:**

- 1) Diagrama de flujo**
- 2) Diagrama de nodos**
- 3) Determinar los caminos posibles y calcular la complejidad ciclomática**
- 4) Código en Java**

1. Sumar dos números leídos por teclado y escribir el resultado.
2. Leer dos números diferentes y que diga cuál es el mayor de los dos números.
3. Almacenar 3 números en 3 variables y devolver cuál es el mayor y cuál es el menor.
4. Realizar el diagrama de flujo para que nos calcule la hipotenusa de un triángulo rectángulo, conocidos sus dos catetos.
5. Sumar los 100 números leídos por teclado.
6. Modificar el ejercicio anterior para que permita sumar N números. EL valor de N se debe leer previamente por teclado.
7. Escribir los 100 primeros números pares.
8. Sumar los N primeros números impares.
9. Simular un reloj

10. Leer los  $N$  primeros números, calcular la suma de los pares y el producto de los impares.
11. Calcular el máximo de  $N$  números leídos desde el teclado
12. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4, exceptuando los múltiplos de 100, que sólo son bisiestos cuando son múltiplos además de 400. Por ejemplo, el año 1900 no fue bisiesto, pero el año 2000 si lo fue. Calcular si un número introducido es bisiesto o no.
13. Dados dos números enteros positivos  $N$  y  $D$ , se dice que  $D$  es un divisor de  $N$  si el resto de dividir  $N$  entre  $D$  es 0. Se dice que el número  $N$  es perfecto si la suma de sus divisores (excluido el propio  $N$ ) es  $N$ . Por ejemplo, el 28 es perfecto, pues sus divisores son 1, 2, 4, 7 y 14 y su suma hace 28. Calcular si el número introducido es perfecto o no.
14. Programa que simule una caja registradora