

ACTIVIDAD 5.5 Triggers

Nombre:

1. Usando la base de datos de la liga de baloncesto, haz un trigger que cada vez que se inserte el resultado de un partido (tabla JUEGO), se actualice el campo PUNTOS de la tabla EQUIPO sumando 1 punto al equipo que haya ganado el partido.

Indica una sentencia para probar que el trigger funciona.

2. Usando la base de datos de la inmobiliaria, haz un trigger que cada vez que se elimine un movimiento, se recalcule la comisión del agente asociado al movimiento eliminado.

Tener en cuenta que solo se debe recalcular la comisión si el movimiento que se elimina es de una fecha de un mes anterior al actual, ya que la comisión se calcula el último día del mes.

Para recalcular la comisión, se ha de restar al importe de la comisión el 5% del total del precio del movimiento afectado.

Indica una sentencia para probar que el trigger funciona.