

<b>CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b> UT1 – ELEMENTOS DE UN PROGRAMA INFORMÁTICO	 Profesor: <b>DGC</b>	Asignatura: <b>PROGRAMACIÓN</b> Fecha: 12/09/2022	<b>Nota:</b>
Alumno: _____			

Realiza un programa que registre a un usuario. Pedir por teclado que se inserte el nombre de usuario, la contraseña, el nombre, un apellido, el año de nacimiento y el salario de ese usuario.

El nombre de usuario, el nombre y el apellido deben aparecer siempre con la primera letra en mayúscula. Además, se debe calcular la edad del usuario en función del año actual y el año de nacimiento, sin tener en cuenta el mes en el que estamos.

Finalmente, mostrar toda la información como si se tratara de un informe.

*Ejemplo:*

```

Introduzca su nombre de usuario:
dgonzalez
Introduzca su password:
hola
Introduzca su nombre:
daniel
Introduzca su apellido:
gonzalez
Introduzca su año de nacimiento:
1998
Introduzca su salario:
999
-----
NOMBRE DE USUARIO: Dgonzalez
PASSWORD: hola
NOMBRE Y APELLIDOS: Daniel Gonzalez
EDAD: 24
SALARIO: 999.0

```

Entregar el archivo .java correspondiente con el código del mismo, siguiendo la norma de creación de nombres del curso: UTx\_ACTy\_NombreApellidos, siendo x el nº del tema e y el nº de la actividad