

<b>UT5: PROGRAMACIÓN DE BBDD</b>  ACTIVIDAD 1	  Profesor: <b>JSR</b>	Asignatura:  <b>BASES DE DATOS</b>
Alumno: _____		

1. Crea una función llamada **es\_divisible**, que devuelva 1 ó 0 si un número es o no divisible por otro, es decir, si el primer número es divisible por el segundo. Para lo cual pasaremos el dividendo y el divisor como parámetros
2. Crea una función llamada **día\_semana**, que nos devuelva el nombre del día de la semana según un valor de entrada numérico. Así, por ejemplo, si le pasamos un 1 devolverá *lunes* y si le pasamos un 6 devolverá *sábado*.
3. Crea una función llamada **mayor** que devuelva el mayor de tres números pasados como parámetros.
4. Crea un función llamada **suma\_numeros** que devuelva la suma de los primeros  $n$  números enteros, siendo  $n$  un parámetro de entrada.
5. Crea un procedimiento que, pasado un número como parámetro de entrada, muestre por pantalla la tabla de multiplicar de ese número, desde el 1 hasta el 10.
6. Crea un procedimiento que muestre por pantalla las tablas de multiplicar de todos los números del 1 al 10.
7. Hacer una función **suma\_fracciones** que devuelva la suma de los  $1/n$ . Es decir:  $1/1 + 1/2 + 1/3 + \dots + 1/n$  siendo  $n$  el parámetro de entrada. Tenga en cuenta que  $n$  no puede ser cero.
8. Crear una función llamada **palíndromo** que, pasándole una cadena de texto como parámetro de entrada, devuelva esa misma cadena dada la vuelta como parámetro de salida. Es decir, si le pasamos como parámetro 'Hola' nos debe mostrar 'aloH'.
9. Crea una función llamada **diferencia\_fechas**, que pasándole dos fechas nos devuelva el número de años completos que hay entre dichas fechas.