

UT4: MANIPULACIÓN BBDD SQL ACTIVIDAD 3: Deportes	 Profesor: JSR	Asignatura: BASES DE DATOS
Alumno: _____		

1. Crea el diagrama de Entidad/Relación en Dia y la BBDD en MySQL. Ten en cuenta los campos que admiten o no nulos, los campos que son PK y los que son FK. Comenta correctamente cada una de las columnas y tablas:

Un club de fútbol necesita gestionar la información de sus equipos, jugadores y entrenadores, por lo que requiere una base de datos que almacene toda la información relevante. Cada equipo tiene un identificador único, un nombre, el nombre de su presidente, la fecha de fundación y el número de jugadores que lo conforman. Los jugadores, a su vez, poseen un número de identificación personal, su nombre, la posición en la que juegan dentro del equipo, su sexo, su salario y su fecha de nacimiento. Cada jugador pertenece a un único equipo. En cuanto a los entrenadores, cada uno tiene un código único, junto con su nombre, apellidos, edad y la localidad de la que proviene. Un entrenador solo puede estar asociado a un equipo específico, pero tiene la capacidad de entrenar a varios jugadores. A su vez, cada jugador puede ser entrenado por más de un entrenador.

2. Después de crear la base de datos, realiza las siguientes inserciones (invéntate los datos):

- Crea los siguientes entrenadores: Carlo Ancelotti, Xavi Hernández, Manuel Pellegrini, Quique y Michel.
- Crea los siguientes jugadores: Vinicius, Luka, Ferran y Ayoze.
- Crea los equipos: Real Madrid (donde juegan Vinicius y Luka y su entrenador es Carlo); Sevilla (donde entrena Quique); Betis (donde juega Ayoze y su entrenador es Manuel Pellegrini); Girona (donde entrena Michel) y Barcelona (donde juega Ferran y su entrenador es Xavi). También se debe crear un equipo llamado “Equipo del paro” para todos aquellos entrenadores que se hayan quedado sin equipo.
- Asocia los entrenadores con los jugadores.

3. Realiza los siguientes cambios de estructura en base de datos:

ESTADIO		
NOMBRE DE COLUMNA	TIPO DE DATO	ADMITE NULOS
ID_ESTADIO	NUMBER	no
NOMBRE	VARCHAR 2(25)	no
AFORO	NUMBER	no

JUGADOR		
NOMBRE DE COLUMNA	TIPO DE DATO	ADMITE NULOS
FECHA_NACIMIENTO	DATE	no

EQUIPO		
NOMBRE DE COLUMNA	TIPO DE DATO	FK
NUM_ENTRENADORES	NUMBER	ESTADIO
VICEPRESIDENTE	VARCHAR2(14)	
ESTADIO	NUMBER	

ENTRENADOR	
NOMBRE DE COLUMNA	TIPO DE DATO
PAIS	VARCHAR2 (25)

4. En el periodo de fichajes el Real Madrid ha fichado al jugador Pepe y al entrenador Luis. Realiza las acciones necesarias para que todos los datos persistidos.
5. Los equipos necesitan un estadio donde poder disputar sus partidos. Para ello, cada equipo debe tener asignado un estadio. Realiza las acciones necesarias para que todos los datos persistidos.
6. Para no gastar todos los recursos de nuestro sistema, se deben eliminar todos aquellos entrenadores que no tengan ningún jugador a su cargo.