

<b>CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR</b> <b>DESARROLLO DE APLICACIONES WEB</b> UT6 – POO AVANZADA	 Profesor: <b>DGC</b>	Asignatura: <b>PROGRAMACIÓN</b> Fecha:	<b>Nota:</b>
Alumno: _____			

## ACTIVIDAD 6.2 – VUELOS EFA EMIRATES

Diseñar y codificar una aplicación informática para una compañía de gestión aeroportuaria satisfaciendo los siguientes requisitos:



- De cada aeropuerto es necesario saber:
  - El identificador, nombre del aeropuerto, ciudad donde se ubica y país al que pertenece y todas las compañías de vuelos que operan en él.
- Los aeropuertos pueden ser privados o públicos
  - Los aeropuertos privados tienen una serie de empresas que les patrocinan y es necesario saber el nombre de cada una de esas empresas.
  - Para los aeropuertos públicos se requiere saber la cantidad de dinero correspondiente a la subvención gubernamental.
- Cada compañía se caracteriza por un nombre y el país al que pertenece.
- Los vuelos están definidos por su identificador, la ciudad de origen, la ciudad de destino, el precio del viaje, la lista de pasajeros, el número máximo de pasajeros permitidos en el vuelo y el número real de pasajeros que ha reservado asiento en el avión.
- Para los pasajeros es necesario almacenar su nombre, apellidos, número de pasaporte y nacionalidad.

La aplicación tendrá un menú con las siguientes opciones:

1. Consultar los aeropuertos gestionados, indicando separadamente los aeropuertos públicos y los privados. Para cada uno de ellos mostrar su nombre, la ciudad de ubicación y el país al que pertenece.
2. Visualizar las empresas que patrocinan un determinado aeropuerto en caso de que sea privado, o la cuantía de subvención en caso de que se trate de uno público.
3. Para un determinado aeropuerto, se debe poder mostrar la lista de compañías que vuelan desde ese aeropuerto.
4. Para una determinada compañía que opera en un aeropuerto concreto, listar todos los posibles vuelos que dicha compañía ofrece, mostrando su identificador, la ciudad de origen y destino y el precio del vuelo.

5. Mostrar todos los posibles vuelos (identificador) que parten de una ciudad de origen a otra de destino (indicadas por el usuario) y mostrar su precio.
6. Mostrar la información de todos los vuelos y la cantidad de pasajeros que tiene cada uno.
7. Según el número de pasaporte de un pasajero, localizar si está en algún vuelo de alguna compañía y, en caso afirmativo, indicar cuál es.

Establece una cantidad de aeropuertos y vuelos de inicio para que las acciones anteriores se puedan llevar a cabo. Ten en cuenta que, si un aeropuerto tiene un vuelo, la ciudad de origen tiene que ser la ciudad donde se ubica el aeropuerto.

Contempla todas las relaciones existentes entre las distintas clases realizando un diagrama de clases, de forma que puedas controlar cómo unas clases interactúan con otras.

Puedes almacenar la información de pasajeros, vuelos, aeropuertos, etc. mediante cualquier estructura de almacenamiento de información vista a lo largo del curso.

ITEM	PUNTUACIÓN
Opción 1	1 punto
Opción 2	1 punto
Opción 3	1 punto
Opción 4	1 punto
Opción 5	1 punto
Opción 6	1 punto
Opción 7	1 punto
Almacenamiento de la información	1 punto
Interacción usuario-programa, control de excepciones y control de errores	2 puntos