

Sérgio Silva

DESIGNER DE PRODUTO PLENO

PD (3 ANOS) / UXR (1 ANO)

Compreender pessoas e processos é o que me inspira. Desde a comunicação não verbal às motivações para a tomada decisão.

Ser designer é estar imerso em um ambiente de constante aprendizado, e é com este pensamento que gostaria de contribuir com a sua empresa.

EXPERIÊNCIAS DE TRABALHO

Designer de Produto / Tembici

AGO 2021 - ATUALMENTE / Período Integral, remoto

Desenvolvimento de atividades de pesquisa, melhorias de produto, entendimento de problemas e processos, fazendo ponte com time de desenvolvimento para implementação de funcionalidades, baseado nas necessidades obtidas em pesquisa. (Prototipação, pesquisas, entendimento de funcionlidades do produto, criação de novos recursos)

Consultor de UX / Accenture

MAR 2021 - AGO 2021 / Período Integral, remoto

Consultor de projeto de experiência de usuário, interfaces de produtos digitais e pesquisas relacionadas a camada de negócios.

Atuando no auxílio de decisões estratégicas para escolha de metodologias para soluções de problemas recorrentes dentro do processo de UX. (Atuando em todas as etapas do Double Diamond - desde a pesquisa até o MVP)

User Research / Neurotech

JAN 2020 - JAN 2021 / Período Integral, presencial

Atuação na área de Designer de Experiência e Pesquisa. Ajudo com o entendimento, melhoria e adaptação de processos relacionados a produtos / serviços / pessoas envolvidas em contextos de novos negócios.

Realização de Dinâmicas com pessoas usuárias para execução de pesquisas e melhorias de insights do produto relacionado a Machine Learning e Data Science.

Full Stack Designer / FACEPE

ABR 2018 - SET 2019 / Período Integral, presencial

Atuava como Designer em todas as etapas do DD (desde a descoberta até o MVP do produto) e também atuava no desenvolvimento da aplicação em Angular, JS, Typescript, HTML, CSS, jQuery e outras técnologias, implementando o código até o deploy da aplicação.



sergiobsilva.github.io/ux/

sergiobsilva@gmail.com

+55 61 985 016 770

Brasília, DF

Remoto

EDUCAÇÃO

2016 | UnB

Engenharia de Software

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

2021 | UIBoost

UI Design

INSANY DESIGN

HABILIDADES

User eXperience Design

User Research

Web & UI Design

Style Guide / Design System

Visual Design

Prototipação, wireframing

Baixa e Alta Fidelidade

Frontend

Metodologias Ágeis

FERRAMENTAS

Figma, Sketch, Miro, Protopie,

Adobe Cloud, Maze, Hotjar,

Testalssso, TypeForm

DETAQUES

2021

[Artigo Design2022](#)

DESIGN2022

SOCIAL

github.com/sergiobsilva

linkedin.com/in/sergiobsilva