

Final Computación gráfica

Sebastián Arcila Valenzuela - Sergio Botero Uribe

29 de mayo de 2009

Instrucciones

Para compilar el proyecto se debe ejecutar el 'Makefile' de la siguiente forma desde la línea de comandos:

Para Linux:

```
$ make clean ; make
$ ./raytracer}
```

Para Mac:

```
$ make clean ; make mac
$ ./raytracer
```

Para especificar un archivo 'input' de entrada se debe redireccionar el buffer de entrada de la siguiente forma:

```
$ ./raytracer < input
```

Input

El input debe contener las coordenadas del triángulo en sentido horario, de lo contrario no se verá correctamente la imagen.

Screenshot

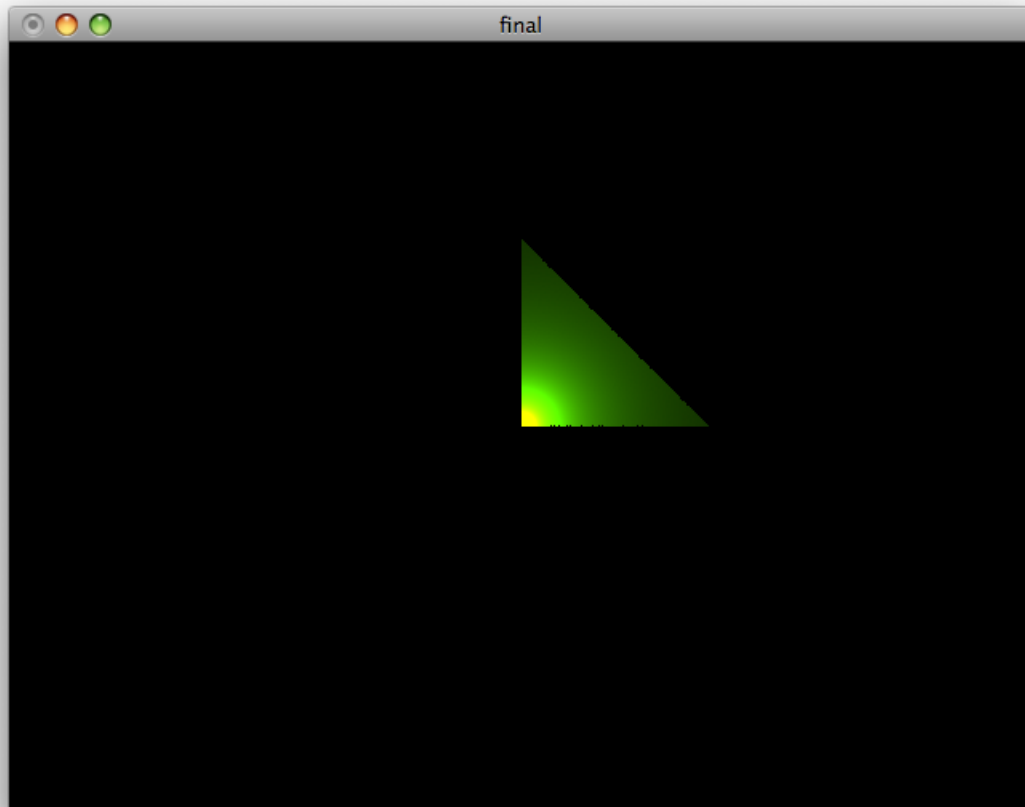


Figura 1: Screenshot del final en ejecución con el archivo de entrada 'input'