
Universidad EAFIT
Proyecto integrador 1

Asistente Interactivo de Compras en Supermercado
Manual del Usuario

Manual del Usuario
Asistente Interactivo de compras en Supermercado

Introducción

El asistente de compras es un novedoso dispositivo diseñado para llevarlo por la mejor ruta para comprar productos en un supermercado.

El asistente está construido pensando en el medio ambiente, por eso casi el 50% de los materiales usados en el ensamble son reciclados, todos seleccionados cuidadosamente para no comprometer la firmeza y durabilidad del dispositivo.

Para que el asistente pueda dar los resultados esperados y se pueda aprovechar todo el potencial del dispositivo como del software que opera con el dispositivo se recomienda leer detenidamente este manual de usuario, y detener el su uso y consultar este manual en caso de alguna anomalía en su operación.

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

Configuración del sistema

Entorno de operación del sistema:

Como el software que acompaña el dispositivo es básicamente una aplicación Web, necesita un computador donde se almacena la base de datos y donde se ejecuta el script de servidor, aunque dependiendo de la estructura del lugar, el servidor puede ser el mismo computador donde se cargará el asistente.

Para el servidor:

Para el servidor se deben tener las versiones actualizadas del lenguaje de programación Ruby a 1.8 mínimo y versión de Rails a 2.1.1 mínimo para que se pueda ejecutar el servidor de la aplicación.

Para la terminal de conexión con el asistente se necesita que disponga de un puerto serial y de un explorador Web actualizado. Se recomienda Mozilla Firefox en su versión 3.0.3 o superior.

Para el puerto serial hay que aclarar que no hay controladores de ningún tipo incluidos en los archivos de la aplicación, los controladores deben ser obtenidos de acuerdo al sistema operativo que se desea usar.

En el caso de ser varios computadores, todos deben estar en el mismo segmento de red, o conectados a Internet.

Entregables que forman parte de la solución:

Asistente de Supermercado: Es el dispositivo que se adapta al carro de mercado, el cual guiará al usuario a través del supermercado por la mejor ruta de acuerdo a los productos seleccionados en su lista.

El dispositivo tiene un display que indicará el siguiente producto que se debe buscar y la sección del supermercado donde se puede encontrar.

Este asistente se conecta vía serial con el computador donde se prepara la lista de compra y tiene dos botones para la navegación entre los elementos de la lista.

La parte de software que acompaña el dispositivo es básicamente una aplicación Web que se ejecuta en un servidor y se puede acceder desde los demás equipos que tengan acceso a la red del servidor o a Internet si el servidor tiene esa posibilidad.

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

La aplicación accesa una base de datos donde almacena información sobre usuarios y las listas creadas y guardadas por cada uno de ellos así como también la información sobre los productos en el almacén.

Instrucciones de Instalación del Sistema

En cuanto al software que acompaña el dispositivo asistente de compras, hay que aclarar que no se debe instalar nada diferente a lo indicado en los requisitos del sistema, ya que lo único que se debe hacer para acceder la aplicación Web es ejecutar un script que activa el servidor, con el servidor en línea ya solo resta ingresar mediante un explorador Web.

El script para ejecutar el servidor se encuentra en la carpeta "`<directorio raíz>/Asistente/script/server`", y se ejecuta desde un entorno de línea de comandos con "`$ ruby <directorio raíz>/Asistente/script/server`".

El servidor que se ejecuta con este script es WEBrick 1.3.1 para la versión de Rails indicada en los requerimientos del sistema.

En cualquiera de los equipos en el segmento de red del servidor se puede acceder la aplicación ingresando a la dirección "`http://localhost:3000/`" desde un navegador Web.

Para la instalación del dispositivo en los carros del supermercado se debe situar el dispositivo sobre el tubo del carrito y luego se deben apretar los tornillos hasta que quede fijo.

Instrucciones para la operación del sistema

Características del dispositivo.

1. El asistente de compras cuenta con un display que permitirá al usuario recibir la información proporcionada por el dispositivo, además es donde el usuario encontrará las indicaciones para ser guiado hacia la ubicación de los productos.



Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

2. Tiene un botón de encendido al lado derecho.



3. Un botón de sincronización junto al puerto serial.



4. Consta de dos botones en la parte superior, junto al display que sirven de navegación entre la lista, el superior para el siguiente producto y el inferior para el producto anterior.




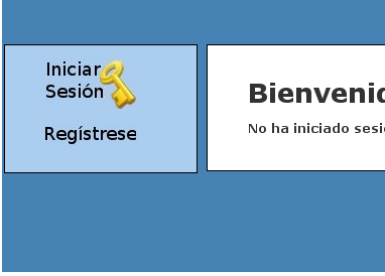

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

INSTRUCCIONES PARA LA OPERACIÓN DEL SISTEMA.


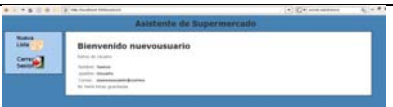
Escenario de uso 1. Registro de nuevo Usuario

En este escenario de uso guiaremos al usuario para que pueda crear una cuenta, en donde guardará las listas de mercado que creará posteriormente, proceso que realizará una vez.

No. Paso	Acción del usuario	Respuesta observable del sistema	Chequeo de Verificación
1	El Usuario se acerca a una de las terminales dispuestas por el supermercado donde se encontrarán con la aplicación en su página de inicio.		
2	El Usuario ahora debe ingresar por la opción de "Regístrese" que se encuentra al lado izquierdo en la barra de navegación de la aplicación.		
3	Al usuario se le presenta un formulario que debe llenar en su totalidad. La información solicitada es solo para diferenciar al usuario de los demás clientes del supermercado y nunca se pedirá información sobre tarjeta de crédito o estados bancarios. Los campos a ingresar con Nombre, Apellido, Nombre de Usuario, Contraseña y el correo electrónico.		


Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

4	Después de llenar el formulario con sus datos personales el Usuario debe confirmar el deseo de crear la cuenta y asegurando que sus datos son reales haciendo click en el botón "Regístrese"		
5	Si el registro fue guardado con éxito el usuario será direccionado a una página donde podrá comenzar a hacer uso del servicio.		




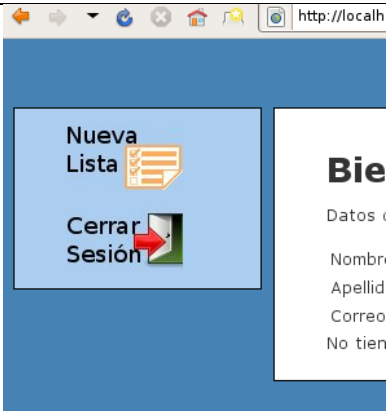
Escenario de uso 2. Creación de Lista de Compras.

En este escenario de uso guiaremos al usuario para que pueda crear una nueva lista de compras, la cual podrá enviar al asistente de mercado.

No. Paso	Acción del usuario	Respuesta observable del sistema	Chequeo de Verificación
1	El Usuario se acerca a una de las terminales dispuestas por el supermercado donde se encontrarán con la aplicación en su página de inicio. NOTA: Si acaba de crear la cuenta, puede iniciar en el paso 4.		

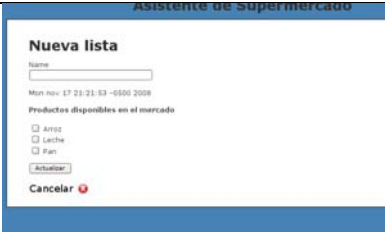



Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

2	El Usuario ahora debe ingresar por la opción de "Iniciar Sesión" que se encuentra al lado izquierdo en la barra de navegación de la aplicación.		
3	Al usuario se le presentan los campos de nombre de usuario y contraseña con los que ingresará a su cuenta.		
4	Si la sesión fue iniciada con éxito el usuario será direccionado a una página donde encontrará sus datos.		
5	El Usuario ahora se debe dirigir al menú de navegación e ingresar por la opción "Nueva Lista"		

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1





6	El primer paso en la creación de una lista de compras es ponerle un nombre, la lista puede ser creada también sin este nombre y quedaría reconocible solamente por la fecha de creación, pero por facilidad de uso se recomienda darle un nombre significativo a las listas.		
7	Después de nombrar la lista, se deben seleccionar los productos a la lista, allí se pueden ver todos los productos que el supermercado tiene disponibles. Para agregar un producto a la lista simplemente debe hacer click en el recuadro y el producto aparecerá marcado.		
8	Después de agregar los productos deseados a la lista debe confirmar su deseo de guardarla haciendo click en "Actualizar", o de modo contrario en "Cancelar".		
9	Una vez creada la lista, un mensaje le indicará al usuario que la lista se ha creado satisfactoriamente.		

Escenario de uso 3. Comprar con el Asistente.

En este escenario de uso guiaremos al usuario para que pueda sacar el mayor provecho del asistente de compras, el cual le guiará a través del supermercado con la ruta más óptima.

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

No. Paso	Acción del usuario	Respuesta observable del sistema	Chequeo de Verificación
1	Para enviar una lista de mercado al Asistente de Compras, primero se debe encender el dispositivo. Una señal de que el equipo puede ser usado es la pantalla de bienvenida 'Bienvenido al Supermercado'.		
2	Se debe conectar el dispositivo mediante el puerto serial del computador, y para realizar la transferencia se debe presionar el botón del puerto serial que está contiguo al puerto.		
3	Una vez el usuario crea su lista de mercado, puede ver una opción llamada 'Transferir', esta opción envía su lista al asistente de mercado.		
4	Un mensaje de verificación aparece, antes de enviar la lista, en este momento el usuario debe revisar que el asistente muestre el mensaje 'Listo para transferencia'.		
5	El usuario debe aceptar el mensaje de verificación y la aplicación iniciará la transferencia de la lista.		
6	Una vez terminada la transferencia, el usuario podrá ver la ubicación y el nombre del primer producto		

Universidad EAFIT

Proyecto integrador 1

	que debe conseguir para iniciar su recorrido en la forma optimizada que sugiere el dispositivo.		
7	El usuario ahora puede recorrer su lista que aparece de forma optimizada con los botones de 'Siguiente' y 'Anterior'		
8	Al finalizar la lista solo queda apagar el dispositivo haciendo uso del botón de encendido.	