

Ejercicios:

- 1. Escriba un programa que pregunte el radio de un círculo y calcule el área.
- 2. Escriba un programa que pregunte el nombre y apellido y los imprima en orden contrario.
- 3. Escriba un programa que pregunte un número n y calcule el valor de n+n*n+n*n*n.
- 4. Escriba un programa que calcule el número de días entre dos fechas en formato AAAA-MM-DD.
- 5. Escriba un programa que pregunte el radio de una esfera y calcule el volumen.
- 6. Escriba un programa que calcule la diferencia entre un número *n* y 12. Si la diferencia es mayor que 12 devuelva el valor absoluto de ésta al cuadrado.
- 7. Escriba un programa que verifique si un número es menor que 100 o está entre 100 y 1000 o entre 1000 y 2000 o es mayor que 2000.
- 8. Escriba un programa que verifique si un número es impar.
- 9. Escriba un programa que cuente el número de veces que se repite el número *n* en un arreglo.
- 10. Escriba un programa que devuelva los últimos *n* caracteres de una cadena de caracteres.
- 11. Escriba un programa que calcule la suma de 3 número. Sin embargo, si los tres números son iguales el programa debe retornar cero.
- 12. Escriba un programa que devuelva la suma de dos número. Sin embargo, si la suma está entre 15 y 20 el programa debe devolver 20.
- 13. Escriba un programa que devuelva la siguiente operación entre dos números: (x + y) * (x + y).
- 14. Escriba un programa que devuelva la distancia Euclidiana entre dos puntos x1, y1) y (x2, y2).
- 15. Escriba un programa que convierte un número de segundos en días, horas, minutos y segundos.
- 16. Escriba un programa que imprima todos los números primos desde 1 hasta *n*.
- 17. Escriba un programa que sume todos los enteros positivos desde 1 hasta *n*.
- 18. Escriba un programa que encuentre el máximo de un arreglo de números.
- 19. Escriba un programa que encuentre el mínimo de un arreglo de números.
- 20. Escriba un programa que encuentre el promedio de un arreglo de números.
- 21. Escriba un programa que encuentre la desviación estándar de un arreglo de números.
- 22. Escriba un programa que encuentre la mediana de un arreglo de números enteros.
- 23. Escriba un programa que encuentre la moda de un arreglo de números enteros.
- 24. Escriba un programa que ordene un arreglo de números de mayor a menor.
- 25. Escriba un programa que determine, a partir de un arreglo de números enteros, el número de elementos que son múltiplos de 7.
- 26. Escriba un programa que asigne todos los elementos de una matriz de tamaño NxM con un valor *n*.
- 27. Escriba un programa que calcule la suma de los elementos de la diagonal principal de una matriz cuadrada.
- 28. Escriba un programa que calcule la suma de los elementos de la diagonal secundaria de una matriz cuadrada.
- 29. Escriba un programa que calcule una matriz resultante de la suma de los elementos correspondientes de dos matrices cuadradas de tamaño *N*x*N*.
- 30. Escriba un programa que devuelva la matriz transpuesta de una matriz dada.