```
.data
       CTRL: .word32 0x10000 ; directiones E/S, se colocan en memoria porque el MIPS
 3
      DATA: .word32 0x10008
                                              ; no deja poner valores inmediatos mayores a 16 bits
 4
 5
      Msj0: .asciiz "Ingrese base (punto flotante): "
      Msj1: .asciiz "Ingrese exponente (entero sin signo): "
 6
      Msj2: .asciiz "El resultado es: "
 7
                 .double 1.0
 8
       Ini:
 9
10
11
                   .text
                                           ; constantes en todo el programa
12
       lwu
                   $s0, CTRL($0)
                  $s1, DATA($0)
$t0, $0, 6
$t1, $0, 4
$t2, $0, 8
$t3, $0, 3
13
      lwu
                                            ; orden: limpiar pantalla alfanumén
; orden: imprimir texto
; orden: leer un numero
; orden: imprimir un flotante
; direccion del primer mensaje
; direccion del segundo mensaje
; direccion del ultimo mensaje
; control: limpiar pantalla
; data: mensaje ingresar base
; control: nostrar en pantalla
; control: leer base
; data: traer base
; data: mensaje ingresar exponente
; control: mostrar en pantalla
; control: leer exponente
14
      daddi
                                              ; orden: limpiar pantalla alfanumérica
15
      daddi
16
      daddi
17
      daddi
                  $t4, $0, Msj0
$t5, $0, Msj1
$t6, $0, Msj2
18
      daddi
19
      daddi
20
    daddi
21
     sd
                  $t0, 0($s0)
     sd
                  $t4, 0($s1)
22
    sd
                 $t1, 0($s0)
23
                  $t2, 0($s0)
24
    sd
    1.d f0, 0($s1, $t5, 0($s1)
25
26
    sd $t1, 0($50,

sd $t2, 0($s0) ; control: leer exponent

ld $a0, 0($s1) ; data: traer exponente

jal a_la_potencia ; realizar operacion

sd $t6, 0($s1) ; data: mensaje final

$control: mostrar en p
27
                $t1, 0($s0)
                                              ; control: leer exponente
28
29
30
31
32
                                              ; control: mostrar en pantalla
33
                                              ; data: resultado
    s.d
                 f2, 0($s1)
                                              ; control: mostrar un flotante
34
      sd
                  $t3, 0($s0)
35
      halt
36
37
     ; recibo base por f0 y exponente por a0 (cantidad multiplicaciones)
38
     ; devuelve el resultado por el registro f2
39
     a_la_potencia: l.d
                                       f2, Ini($0)
                                                            ; resultado inicial
                              begz $a0, terminar daddi $a0, $a0, -1 ; decrementar restantes mul.d f2, f2, f0 ; multiplicar por base
40
41
      loop_pot:
42
                              bnez
                                          $a0, loop pot
43
44
      terminar:
                              jг
                                          $ra
```