#### Ejercicio 16 – Complemento a 2

#### VarA = YXXX XXXX XXXX XXXX

Opción A:  $VarB = 0000\ 0000\ 0000\ VXXX\ XXXX\ XXXX\ XXXX$ 

Opción B:  $VarB = 1111 \ 1111 \ 1111 \ 1111 \ YXXX \ XXXX \ XXXX \ XXXX \ XXXX$ 

Pensemos... si el número es positivo, la representación en CA2 comienza en 0, así que la opción B queda descartada porque estaría convirtiéndolo en negativo.

Ahora... si el número es negativo, la representación en CA2 comienza en 1, así que la opción A queda descartada porque estaría convirtiéndolo en positivo.

Revisemos si la opción C es correcta con algunos ejemplos más sencillos:

$$5_{10} = 0101_2 = 0000\ 0101_2$$

$$-3_{10} \rightarrow 3_{10} = 0011_2 \rightarrow -3_{10} = 1100_2 \ C_1 = 1101_2 \ C_2 = 1111 \ 1101_2 \ C_2$$

En el último caso, al volver a decimal obtenemos  $-(000\ 0010_2 + 1_2) = -0000011_2 = -3_{10}$ 

Efectivamente, la forma correcta de representar en CA2 con + bits es por extensión de signo.

### Ejercicio 17 – Codificación con 6 bits

Los positivos que al representarlos en BSS tienen su bit más significativo en 0 son también representables en CA1 y CA2, ya que siguen siendo positivos.

$$15_{10} = 00\ 1111_2$$
  $12_{10} = 00\ 1100_2$   $1_{10} = 00\ 0001_2$   $31_{10} = 01\ 1111_2$ 

 $32_{10} = 10\ 0000_2 \ \rightarrow \text{NO REPRESENTABLE}$  en CA1 ni CA2 para 6 bits

• 
$$-14_{10} \rightarrow 14_{10} = 00\ 1110_2 \rightarrow -14_{10} = 11\ 0001_2\ C_1 = 11\ 0010_2\ C_2$$

- $-1_{10} = 11\ 11110_2\ C_1 = 11\ 11111_2\ C_2$
- $-31_{10} = 10\ 0000_2\ C_1 = 10\ 0001_2\ C_2$
- $\bullet \quad -32_{10} = 10\ 0000_2\ \textit{C}_2 \qquad \qquad \text{no representable en CA1}$
- $\bullet \quad 0_{10} = 00\ 0000_2 \qquad \qquad \text{aunque también es } 11\ 1111_2 \ \text{en CA1}$

# Ejercicio 18 – Suma y resta en CA2 con 4 bits

$$1_{10} + 3_{10} = 0001_2 + 0011_2 = 0100_2 = 4_{10}$$
 Todo en orden

$$1_{10} + (-2)_{10} = 0001_2 + 1110_2 = 1111_2 = 0_{10} - 1_{10} = -1_{10}$$
 Todo en orden

$$2_{10} + (-2)_{10} = 0010_2 + 1110_2 = 0000_2 = 0_{10}$$
 Bien (O)

$$(-3_{10}) + (-1_{10}) = 1101_2 + 1111_2 = 1100_2 = -3_{10} - 1_{10} = -4_{10}$$
 Bien (O)

$$(-3_{10}) - (1_{10}) = 1101_2 - 0001_2 = 1100_2 = -4_{10}$$
 Todo en orden

$$(-2_{10}) - (-4_{10}) = 1110_2 - 1100_2 = 0010_2 = 2_{10}$$
 Todo en orden

## Intento con CA1 4 bits

$1_{10} + 3_{10} = 0001_2 + 0011_2 = 0100_2 = 4_{10}$	Todo en orden
$1_{10} + (-2)_{10} = 0001_2 + 1101_2 = 1110_2 = -1_{10}$	Todo en orden
$2_{10} + (-2)_{10} = 0010_2 + 1101_2 = 1111_2 = -0_{10}$	Todo en orden
$(-3_{10}) + (-1_{10}) = 1100_2 + 1110_2 = 1010_2 = -5_{10}$	Incorrecto (O)
$(-3_{10}) - (1_{10}) = 1100_2 - 0001_2 = 1011_2 = -4_{10}$	Todo en orden
$(-2_{10}) - (-4_{10}) = 1101_2 - 1011_2 = 0010_2 = 2_{10}$	Todo en orden

Podemos observar que solo si no ocurre overflow el resultado es correcto (en CA1).