

Este documento describe un proyecto realizado por Sergio Cortes, Aleix Campoy y Rubén Utrilla, centrado en el diseño y montaje de un mando para una Raspberry Pi4, incluyendo la instalación de software y conexión inalámbrica.

Índice de Contenidos

1. Software y Roms:

- **Instalación del software:** Flasheo de la tarjeta microSD con el software predeterminado de Raspberry.
- **Descarga de Roms:** Descarga de juegos como Mario 64 y Super Mario World, y su transferencia a la Raspberry Pi a través de WinSCP.

2. Muntatge del Comandament:

- **Inventario:** Listado de componentes necesarios como botones, joystick, Raspberry Pi4, protoboard y cables.
- **Proceso de montaje:** Conexión de los botones y joystick a la Raspberry Pi siguiendo un esquema específico.

3. Connexió sense fil via bluetooth:

- **Configuración Bluetooth:** Uso de una ESP32 y FTDI232 para establecer la conexión Bluetooth, y solución de problemas con controladores usando DriverBooster.
- **Programación con Arduino IDE:** Instalación de librerías y carga de código en la ESP32 para habilitar la conexión Bluetooth, aunque encontraron dificultades en la transferencia del código.

4. Creació comandament i caixa raspberry 3d:

- **Diseño del mando y la caja en 3D:** Utilización del software Onshape para modelar el mando y la caja en 3D, inspirados en un mando de NES.
- **Spot publicitario:** Creación de un video promocional mostrando el uso y montaje del mando y la Raspberry Pi.