

Qualiters Club

Material produzido por: Priscila Caimi

Resumo

Curso	7 Princípios do Teste de Software
Jornada	Aprenda sobre Teste de Software
Trilha	Teste de Software

Pré requisito

☐ Nenhum

Objetivos de Aprendizagem

Aprender sobre o que te espera no seu dia a dia dentro do teste de software. Você irá conhecer os 7 princípios básicos para evoluir diariamente no quesito técnico.

Você vai aprender

Aula

Teste identifica a presença de defeitos

Teste exaustivo é impossível

Testes devem iniciar o quanto antes

Agrupamento de defeitos
Paradoxo do Pesticida
Teste é dependendo do contexto
Ilusão de ausência de defeitos

Observações

-

Teste identifica a presença de defeitos

Não é a toa que é o primeiro, mas o obvio precisa ser dito. Através dos testes, seja qualquer um (iremos ver mais para frente os tipos) ajudam a identificar os defeitos antes de serem identificados pelo cliente em produto. O teste ele ainda vai mais além do que identificar a presença de defeitos, ele ajuda no aumento da confiança do cliente com o sistema.

Teste exaustivo é impossível

Acreditar que você vai testar até e exaustão a sua aplicação para cobrir todos os cenários possível é uma ilusão dentro do teste de software. Você deve ter seus testes baseados em risco (iremos conhecer isso mais tarde) pois assim você irá focar no que impacta diretamente o usuário em seu dia a dia.

Testes devem iniciar o quanto antes

Testes são iniciados no levantamento de requisitos da aplicação (técnica switch left) com isso você consegue identificar falhar na escrita da documentação, relacionamento de funcionalidades e possíveis impactos. Lembre-se: Quando mais cedo o defeito foi identificado, mais barato é a sua correção.

Agrupamento de defeitos

"80% dos defeitos são encontrados em 20% do código", está é uma afirmação que encontramos dentro da qualidade de software, e para isso usamos algumas estratégias e testes com foco exclusivo estes 20% de código para assim aumentar a qualidade de código e evitar que os mesmos erros apareçam neste bloco de código.

Paradoxo do Pesticida

O mesmo script de teste executado várias e várias vezes deixa de encontrar novos defeitos. Isso acontece por alguns motivos e os mais comum é o script cobrir apenas um cenário em específico. Quando elevamos a nossa escrita para um caso ou cenário de teste (veremos mais para frente a diferença) com cenários em um nível mais elevado, deixamos o executor com uma maior autonomia para explorar diferentes visões.

Teste, dependendo do contexto

Cada contexto, sistema, equipe, ciclo de desenvolvimento e outras variáveis exige uma abordagem e técnica diferente a ser aplicado. Por isso é importante entender sobre tipos de teste, metodologias ágeis, técnicas e métodos de teste além é claro do sistema que será testado.

Ilusão de ausência de defeitos

"Meu sistema não tem defeitos, é um sucesso!". Sistema sem defeito não quer dizer que está atendendo as necessidades do usuário. Ele está com uma boa usabilidade? possui boa performance? possui acessibilidade para diferentes níveis? Um QA sempre tem que pensar fora da caixa e criticar o produto para garantir não só que não tenha defeitos mais que o sistema esteja funcional para todos.