

1. Introducción

1.1 Objetivo del Documento

El objetivo de este documento es establecer la estrategia y el plan maestro para las pruebas de software de la aplicación de registro de bicicletas con funcionalidades de log in, registro de vehículos, lector de QR y visualización de la ubicación del vehículo.

1.2 Alcance

Este documento abarca todas las actividades de prueba necesarias para garantizar la calidad y el rendimiento adecuado de la aplicación de registro de bicicletas. Las pruebas incluirán la verificación de las funciones de log in, registro de vehículos, lectura de códigos QR y visualización de ubicación.

2. Estrategia de Pruebas

2.1 Enfoque de Pruebas

Se seguirá un enfoque de pruebas combinado, incluyendo pruebas manuales y pruebas automatizadas para garantizar la cobertura adecuada. Se dará énfasis a la verificación del flujo principal y a la detección de posibles problemas de seguridad.

2.2 Herramientas de Pruebas

Las herramientas a utilizar incluirán:

Herramienta de Automatización: MySQL Workbench

Emuladores y Dispositivos Reales para pruebas en diferentes plataformas.

Herramienta de Escaneo de Códigos QR: Lenguaje Java

2.3 Ambiente de Pruebas

El ambiente de pruebas replicará los entornos de usuario final tanto como sea posible, incluyendo dispositivos móviles y sistemas operativos compatibles.

3. Planificación de Pruebas

3.1 Casos de Prueba

Se desarrollarán casos de prueba para cada funcionalidad, cubriendo escenarios normales y posibles situaciones excepcionales. Los casos de prueba incluirán la verificación de la seguridad y la integridad de la información.

3.2 Recursos

Los recursos asignados para las pruebas incluirán personal de pruebas, dispositivos móviles, emuladores, y cualquier otro recurso necesario para la ejecución efectiva de las pruebas.

3.3 Cronograma de Pruebas

Las pruebas se llevarán a cabo en las siguientes fases del desarrollo:

Pruebas de Log In: 07/11/2023

Pruebas de Registro de Vehículos: 08/11/2023

Pruebas de Lector de QR: 09/11/2023

Pruebas de Visualización de Ubicación: 10/11/2023

4. Proceso de Pruebas

4.1 Flujo de Trabajo de Pruebas

Log In:

Verificación de credenciales válidas e inválidas.

Pruebas de recuperación de contraseña.

Registro de Vehículos:

Verificación de la captura de datos correcta.

Validación de la generación de códigos QR únicos.

Lector de QR:

Escaneo exitoso de códigos QR generados por la aplicación.

Manejo adecuado de QR no válidos.

Visualización de Ubicación:

Confirmación de la visualización correcta de la ubicación del vehículo.

4.2 Criterios de Aceptación

Los casos de prueba se considerarán exitosos si todas las funcionalidades se comportan según lo esperado, y se cumplen los criterios de seguridad y rendimiento definidos.

5. Gestión de Defectos

5.1 Proceso de Gestión de Defectos

Registro de defectos inmediato después de su identificación.

Clasificación y priorización de defectos.

Asignación de defectos al equipo de desarrollo.

Seguimiento y cierre de defectos.

6. Informes de Pruebas

6.1 Contenido de Informes

Los informes incluirán:

Resumen de ejecución de pruebas.

Estado de casos de prueba.

Informe de defectos.

6.2 Frecuencia de Informes

Se generarán informes de progreso semanalmente y se compartirán con el equipo de desarrollo y las partes interesadas.

7. Aprobación

Este documento de prueba de software maestro será revisado y aprobado por [Nombre del Responsable de Pruebas] antes de su implementación.

Firma del Responsable de Pruebas



Fecha de Aprobación: 13/11/2023

Este documento proporciona una guía general y deberá adaptarse según los requisitos específicos de tu proyecto y las herramientas utilizadas.