

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS (Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA) FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

SÍLABO

1. INFORMACIÓN GENERAL

1.1 Nombre de la asignatura : H
1.2 Código de la asignatura : H
1.3 Tipo de Asignatura : HH
1.4 Área de Estudios : H
1.5 Número de Semanas : 16

1.6 Horas semanales : Teoría: 3, Práctica: 2, Laboratorio: 2

 1.7 Semestre Académico
 : 2025-I

 1.8 Ciclo
 : IV

 1.9 Créditos
 : 2

1.10 Modalidad : PRESENCIAL

1.11 Pre-requisito : Software Inteligente, Taller Movil, ESTRUCTURA DE DATO,

VALIDACION

1.12 Docente(s) : Mario (mario@ejemplo.com)

2. SUMILLA

3. COMPETENCIAS DEL PERFIL DE EGRESO A LA QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Códi	igo	Descripción	Tipo	Nivel
------	-----	-------------	------	-------

4. LOGROS DE APRENDIZAJE

- **5. CAPACIDADES**
- 6. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS
- 7. ESTRATEGIA DIDÁCTICA

8. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

Fórmula: —

	Unidad	Criterio	Desempeño	Producto	Instrumento
--	--------	----------	-----------	----------	-------------

9. BIBLIOGRAFÍA