

Utilizando todo lo visto durante el curso (funciones, objetos, arrays, etc), vamos a realizar un aplicación JavaScript para simular una tienda web donde registrar los diferentes productos existentes.

Necesitamos un formulario de registro de proveedores, que constará de:

- Código de proveedor, alfanumérico de diez caracteres.
  - CIF del proveedor (una letra según la naturaleza jurídica de la entidad, 7 números y un dígito de control) .
  - Teléfono de contacto (seis cifras, sin prefijos nacionales).
- ✓ Comprobaremos que cada campo cumple el formato solicitado. **(1 punto)**
  - ✓ Añadiremos un botón "Guardar" que:
    - Guarde el código de proveedor en la lista desplegable del siguiente formulario. **(1 punto)**
    - Guarde el código de proveedor en cookie para su posterior uso **(1 punto)**.

Por otro lado, tendremos un formulario de registro de artículos que nos permitirá añadirlos a una lista/tabla de artículos. Para cada artículo necesitamos almacenar:

- Código de artículo, cuyo formato será 3 letras seguidas de 5 números. Por ejemplo, "ESP00075".
  - Descripción del artículo (texto de 50 caracteres como máximo).
  - Código de proveedor (será seleccionable de la lista generada en el formulario anterior).
  - Precio de Venta al Público (PVP), que será numérico con dos decimales.
- ✓ Comprobar que cada campo cumple el formato solicitado. **(1 punto)**
  - ✓ Tendremos un botón "almacenar" para guardar el artículo que:
    - Añada el nuevo artículo (código, descripción, proveedor y PVP) a la lista/tabla utilizando DOM. **(1,5 punto)**
    - Guardar el artículo completo en la cookie de manera que pueda ser leído en posteriores uso **(1,5 punto)**

Para terminar, tendremos dos botones adicionales:

- ✓ Botón "Reiniciar", que eliminará todos los campos de los formularios y todas las posibles cookies, dejando la tienda vacía **(1 punto)**.
- ✓ Botón "Restablecer", que al abrir el navegador y pulsarlo, haciendo uso de las cookies, nos cargará en la lista desplegable del segundo formulario los proveedores introducidos anteriormente y de igual manera los artículos que se hubieran guardado. **(2 puntos)**

\* Se valorará comprobar que la documentación adecuada del código, y el uso de objetos y funciones como vimos en el primer trimestre. **(1 punto)**

\*\* Alumnos que tenga que recuperar la primera evaluación obligatoriamente tendrán que utilizar objetos definidos por el usuario, funciones, etc. para los distintos ejercicios (objeto proveedor, objeto artículo, etc).