

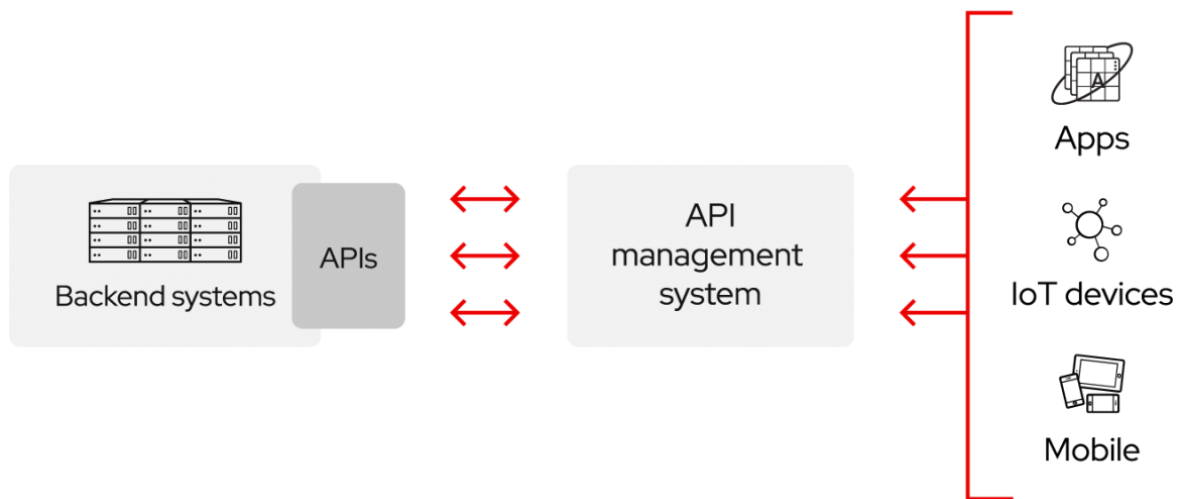
Sergio David Guevara Hernandez

Reporte del menú de interfaz de usuario

System.Windows.Forms

Muchos programadores hacen uso de System.Windows.Forms para el desarrollo de aplicaciones e interfaces gráficas en C#, sin embargo, no muchos entienden que es lo que pasa detrás de las librerías y funciones que a continuación hablaremos.

Windows Forms es una API (Application Programming Interface), lo que quiere decir que es un conjunto de rutinas que provee acceso a funciones de un determinado software.



Es la plataforma de desarrollo para crear aplicaciones en MS Windows. Es una parte del .NET Framework que tiene un conjunto de clases orientadas a objetos que se usan para desarrollar aplicaciones complejas y pesadas en Windows.

.NET es un framework de Microsoft que hace un énfasis en la transparencia de redes, con independencia de plataforma de hardware y que permite un rápido desarrollo de aplicaciones. Basada en ella, la empresa intenta desarrollar una estrategia horizontal que integre sus productos, desde el sistema operativo hasta las herramientas de mercado.

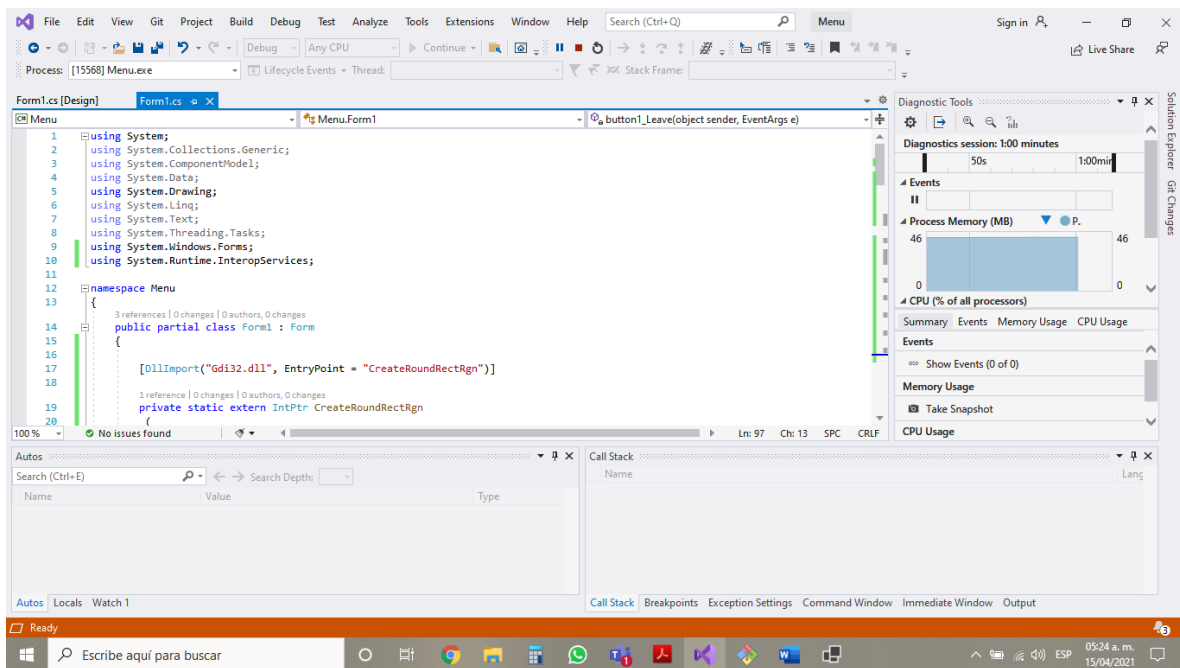
.NET podría considerarse una respuesta de Microsoft al creciente mercado de los negocios en entornos Web, como competencia a la plataforma Java de Oracle Corporation y a los diversos framework de desarrollo web basados en PHP. Su propuesta es ofrecer una manera rápida y económica, a la vez que segura y robusta, de desarrollar aplicaciones –o como la misma plataforma las denomina, soluciones– permitiendo una integración más rápida y ágil entre empresas y un acceso más simple y universal a todo tipo de información desde cualquier tipo de dispositivo.

Windows Forms se compone de:

- Clases
- Estructuras
- Delegados
- Interfaces
- Enumeraciones

Cabe mencionar que todo el código de la forma se guarda en uno o varios archivos .cs y este mismo se escribe de forma manual o automática con un editor visual. Para construir una ventana debemos derivar una clase de `System.Windows.Forms`, después el método `Main()` debe de invocar a `Application.Run()` y adicionar la referencias necesarias.

Implementación para el menú de interfaz del usuario:



Presentación inicial del menú de interfaz del usuario:

