



I. Proposta: Atividade deverá ser feita em grupo de 3 pessoas (máximo). O grupo deverá desenvolver um aplicativo/sistema que atenda os requisitos listados neste documento (tema livre).

II. Funcionalidades e características:

- O sistema deverá ter no mínimo quatro classes (0,50 pt);
- Uma classe abstrata/interface (1,00 pt);
- Tratamento de erros e lançamento de exceções personalizadas (2,00 pts);
- Templates de funções e/ou de classes (1,50 pts);
- Métodos polimórficos (0,5 pts);
- Heranças múltiplas (0,5 pts);
- Construtores e destrutores (apenas se necessário) (0,5 pts);
- Métodos get/set (0,5 pts);
- Documentação do código com o Doxygen (1,50 pts);
- Utilização de arquivos para persistência de dados (1,00 pt);
- Criação, alteração e exclusão de informações de sua aplicação e reflexão no arquivo (0,50 pts);

Obs: O Código deve estar organizado e seguindo as boas práticas de programação. (- 2,00 pts de penalidade)

III. O que deve ser entregue?

O projeto deverá ser entregue completo, em um arquivo zipado, via Sigaa, juntamente com um link para um vídeo que apresente as funcionalidades e a execução do seu sistema. Caso o grupo prefira, é possível apresentar o projeto pessoalmente. Essa apresentação substituirá o vídeo. A ausência do vídeo ou da apresentação acarretará uma penalidade de 3,0 na nota.

IV. Observações

O trabalho deve ser realizado de forma colaborativa. No documento de texto, o grupo deve descrever detalhadamente as contribuições de cada membro para a construção do projeto.