



Proyecto Buscaminas

Ingeniería de Software



Objetivo

- ◎ Aplicación de los conceptos de la asignatura
- ◎ Además
 - Trabajo en grupo
 - Prueba de metodologías ágiles



Planificación: Sprints

- ◎ Sprint 1: 27 febrero – 19 marzo
- ◎ Sprint 2: 20 marzo – 16 abril
- ◎ Sprint 3: 17 abril – 15 mayo

¡Se pueden hacer cambios mínimos!



Reuniones con el cliente

- ◎ Comienzo de Sprint, *Sprint Review* y *Sprint Retrospective*

- **Semana 5** (27 de febrero) -- Inicio
- **Semana 8** (19 de marzo) – Final Sprint 1
- **Semana 12** (16 de abril) – Final Sprint 2 (Reunión 23 de abril)
- **Semana 15** (14 de mayo) – Final Sprint 3

El cliente puede presentar cambios!!!



Tareas

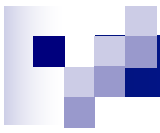
◎ Ejemplos:

- **Diseño del modelo** → diagramas de clases y diagramas de secuencia
- **Implementación del modelo** → Código
- **Diseño de la interfaz gráfica**
- **Pruebas Unitarias** → JUnit
- **Pruebas de integración**
- **Diseño de la interfaz gráfica**
- **Implementación aplicando el MVC**



Documentación de tareas

- ◎ IceScrum
 - ◎ Historias de usuario
 - ◎ Tareas
 - ◎ ...



Documentación de pruebas

Id. de caso de prueba	Objetivo	Entrada	Condiciones de ejecución¹	Resultado esperado	Resultado obtenido	Com.

¹ En qué estado se encuentra el sistema para que esa entrada cumpla el objetivo de la prueba



Entrega

- ◎ **Cuándo: 15 mayo, 23:55**
- ◎ **Qué:**
 - **Implementación completa**
 - **Pruebas automatizadas**
 - **Ejecutable**
 - **Documentación técnica**



Documentación técnica

◎ **Introducción**

- Presentación del proyecto y objetivos

◎ **Organización**

- Cómo se ha organizado el trabajo, tipos de reuniones, etc.

◎ **Diseño completo**

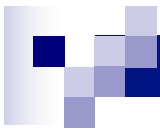
- Diagramas de clase y secuencia (razonados)

◎ **Desarrollo**

- Objetivos de cada sprint, decisiones tomadas,
...

◎ **Conclusiones**

- Reflexión sobre el proyecto. En caso de repetirlo, qué se cambiaría, ...



Documentación técnica

© Anexos

- Documentación de tareas
- Documentación de pruebas



Aspectos considerados para la evaluación

- ◎ Trabajo en grupo pero ...
 - Se necesita participación de todos/as
- ◎ Utilización de herramientas:
 - Para el control de versiones (GitHub)
 - Para el control de Scrum (IceScrum)
- ◎ Utilización de herramientas:
 - Para consultar/compartir problemas (StackOverflow, ...)
- ◎ Entrevistas individuales durante el cuatrimestre
 - Todos los miembros del grupo deben ser capaces de defenderlo