

Sérgio Marcelino

_endereço
_endereço

Telefone: _telefone
sergiofilhow@gmail.com

Objetivos Pessoais

Atuar na área de engenharia de software, trabalhando em um ambiente colaborativo com uma equipe disposta a sempre progredir com flexibilidade a aderir novas tecnologias, metodologias e novos paradigmas.

Formação Acadêmica

Graduado em Ciências da Computação pelo Centro Universitário de João Pessoa em 2012.1

Premiações

Laureado com diploma de aluno do curso de Ciências da Computação que obteve maior coeficiente de rendimento escolar dentre os formandos de 2012.1 pelo Centro Universitário de João Pessoa Unipê.

Experiência Profissional

Miti Midia – Analista/Desenvolvedor – João Pessoa / PB Fev / 2009 – Mai / 2009
Desenvolvimento de robôs utilizando a linguagem Python para coleta de notícias na internet.

WFS Software – Analista/Desenvolvedor – João Pessoa / PB Out / 2010 – Mar / 2011
Desenvolvimento do sistema SET_Framework_WEB com a linguagem PHP junto com MySQL, HTML/CSS e Javascript utilizando o ExtJS 3 (<http://sencha.com>).

WFS Software – Analista/Desenvolvedor – João Pessoa / PB Fev / 2012 – Jun / 2012
Conclusão do sistema SET_Framework_WEB 1 com a linguagem PHP junto com MySQL, HTML/ CSS e Javascript utilizando o ExtJS 3. Desenvolvimento do sistema mobile iPedidos na linguagem PHP junto com HTML/CSS e Javascript utilizando o Sencha Touch 1. Análise, Projeto e Desenvolvimento do sistema SET_Framework_WEB 2 na linguagem Java utilizando VRaptor junto com HTML/CSS e Javascript utilizando o ExtJS 4.1 (<http://sencha.com>>).

Unipê – Monitor 2009.2 – 2010.1 – 2010.2 – 2011.1 – 2011.2
Monitorias em Algoritmos e Programação duas vezes, Estrutura de Dados I, Linguagens de Programação II e III (Java) duas vezes e Construção de Compiladores I.

Phoebus Tecnologia – Engenheiro de Software Pleno – João Pessoa / PB Ago / 2012
Desenvolvimento de sistemas em Java e Flex no modelo MVC, junto com as tecnologias Maven, Hibernate e JPA e Spring Framework utilizando metodologias ágeis Scrum e Kanban.

Idiomas

Português (Lê / Escreve / Ouve / Fala)

Inglês (Lê / Escreve / Ouve / Fala)

Interesses

Programação orientada a objetos

Padrões de projeto

Desenvolvimento de Jogos (Unity3D, Unreal Engine, OgreSDK)

Metodologias Ágeis (xP, Scrum)

Sistemas móveis (Android, iOS)

Desenvolvimento WEB

Habilidades Técnicas

Java	(Avançado)
VRaptor	(Avançado)
Swing and SWT	(Intermediário)
Servlet and JSP	(Avançado)
JUnit	(Avançado)
Hibernate and JPA	(Avançado)
Spring Framework	(Avançado)
Maven 3	(Avançado)
Flex SDK 4.5	(Avançado)
Actionscript 3	(Avançado)
xHTML and CSS	(Avançado)
Javascript (DOM, jQuery, ExtJS 4.2, Sencha Touch 1)	(Avançado)
Eclipse IDE	(Avançado)
Python	(Básico)
C / C++	(Básico)
SVN, CVS, Git	(Intermediário)
PHP	(Intermediário)
UML	(Intermediário)
MySQL, Oracle, SQL Server	(Avançado)
Scrum / Kanban	(Avançado)
Node.JS (Express, Sequelize, Swig, Jade)	(Intermediário)