

Fundamentos de Programación - 22948 PC1
Evaluación Número 1 - Algoritmos Básicos - 2025-1

1. Escribir un programa que lea un número entero y determine si este es un palíndromo, es decir, que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Estos números se conocen como como capicúas.

12321, 454, 555, etc.

Nota: asumir que el número dado no tendrá ceros a la derecha.

2. Construir un programa que permita escoger entre dos operaciones, usando un menú. La primera, leer un número ***n*** y determinar si es par o impar. La segunda, leer un número ***n*** y determinar si es primo o no. ***n*** debe ser un número entero positivo. El programa debe detectar si la opción escogida es o no válida.

3. Escribir un programa que lea un número entero y determine cuales de sus cifras son pares y cuales son impares. Además, el programa debe contar cuantas cifras tiene el número en total.

Todos los programas deben llevar comentarios que expliquen su funcionamiento.