

Estructuras Computacionales - 23016 B1
Evaluación Número 1 - Algoritmos Básicos - 2024-2

Resolver los siguientes enunciados:

- 1.** Escribir un programa que muestre el número primo más cercano (menor o igual) a un número dado por el usuario.
- 2.** Escribir un programa que lea un número entero y determine cuales de sus cifras son pares y cuales son impares. Además, el programa debe contar cuantas cifras tiene el número en total.
- 3.** Escribir un programa que lea un número entero y determine si este es un palíndromo, es decir, que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Estos números se conocen como como capicúas.

12321, 454, 555, etc.

Nota: asumir que el número dado no tendrá ceros a la derecha.