

## **Ejercicios de Clase 05/10/2023 – Fundamentos de Programación**

Para los siguientes ejercicios se recomienda usar la plantilla de generación de números aleatorios y su almacenamiento en vectores.

1. Construir un programa que halle el menor y el mayor de todos los elementos del vector.
2. Construir un programa que halle el factorial de cada número, si este número es menor que 10.
3. Construir un programa que cuente el número de veces que cada elemento aparece en el vector.