Soluciones Control 3

1. **(2 puntos)**

(a) En un juego de rol hay 6 dados dodecaédricos de distintos colores. Halla la función generatriz para el número de formas en que se puede obtener suma n cuando se lanzan los 6 dados. Calcula el número de formas en que se puede obtener la suma 40.



(b) Halla la función generatriz de la sucesión definida por la siguiente relación de recurrencia:

$$a_n = 3a_{n-1} + 2^n$$
 $n \ge 2$, $a_0 = 3$, $a_1 = 1$

SOL.:

(a) La función generatriz es
$$A(x) = (x+x^2+x^3 + ... + x^{12})^6 = \frac{x^6(1-x^{12})^6}{(1-x)^6}$$

Ahora se debe calcular el coeficiente de x^{40} en A(x), es decir, el coeficiente de x^{34} en $(1-x^{12})^6w$, siendo $w=(1+x+x^2+\ldots)^6$

Como
$$(1 - x^{12})^6 = 1 - 6x^{12} + \binom{6}{2}x^{24} - \cdots$$
 resulta que

$$a_{34} = (\text{coef. de } x^{34} \text{ en w}) - 6(\text{coef. de } x^{22} \text{ en w}) + 15(\text{coef. de } x^{10} \text{ en w}) = \\ = \begin{pmatrix} 34 + 6 - 1 \\ 34 \end{pmatrix} - 6\begin{pmatrix} 22 + 6 - 1 \\ 22 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 10 + 6 - 1 \\ 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 39 \\ 5 \end{pmatrix} - 6\begin{pmatrix} 27 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}\begin{pmatrix} 15 \\ 5 \end{pmatrix}$$

(b) Sea A(x) =
$$\sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n$$
 la función generatriz de la sucesión solución

Aplicamos el procedimiento general de construcción de la función generatriz a la relación

Primero multiplicamos por xⁿ

$$a_n x^n = 3 a_{n-1} x^n + 2^n x^n$$
 $n \ge 2$

Sumamos para los valores de n

$$\sum_{n=2}^{\infty} a_n x^n = 3 \sum_{n=2}^{\infty} a_{n-1} x^n + \sum_{n=2}^{\infty} 2^n x^n$$

Por tanto,

$$A(x) = 3 + x + \sum_{n=2}^{\infty} a_n x^n = 3 + x + 3x \sum_{k=1}^{\infty} a_k x^k + \sum_{n=2}^{\infty} (2x)^n = 3 + x + 3x (A(x) - 3) + \sum_{n=2}^{\infty} (2x)^n = 3 + x + 3x (A(x) -$$

$$= 3 - 8x + 3xA(x) + \frac{1}{1 - 2x} - 1 - 2x \qquad \text{Luego} \qquad A(x) = \frac{3 - 14x + 20x^2}{(1 - 2x)(1 - 3x)}$$

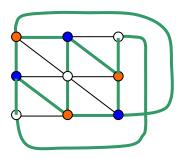
2. **(2 puntos)**

- Enuncia la fórmula de Euler de los grafos planos. Demuestra la fórmula correspondiente para grafos no conexos.
- b) Justifica cuál es el número de aristas de un grafo planar maximal de orden n.
- C) Utiliza el apartado anterior para demostrar que un grafo planar maximal con $\Delta \le 5$ tiene a lo sumo 12 vértices.
- d) Averigua si es planar el grafo de la figura.

SOL.:

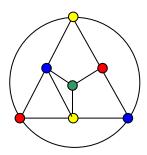
La fórmula para grafos planos conexos es: n-q+r=2Para grafos planos con c componentes conexas es: n-q+r=c+1Un grafo planar maximal de orden n tiene 3n-6 aristas Si $\Delta \le 5$ entonces el número de aristas cumple que $2q = \Sigma d(v) \le 5n$, luego $n \le 12$

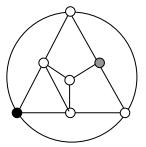
El grafo no es planar porque contiene una subdivisión de K_{3,3}



3. **(2 puntos)**

- (a) Define conjunto independiente, número de independencia y número cromático de un grafo.
- (b) ¿Qué relaciones conoces entre independencia, número cromático y grado máximo? Demuestra una de ellas. Comprueba que se cumplen en el grafo H de la figura.





A la izquierda tenemos una 4-coloración, luego $\chi \le 4$

La elección del vértice negro (cualquiera de los 3 del ciclo exterior) como elemento en un conjunto independiente I deja solo dos candidatos conectados por una arista para ampliar I. Luego |I| = 2 Si el elegido es el vértice central quedan los tres del ciclo exterior para ampliar I. Luego |I| = 2 Y si el elegido fuera el vértice gris quedan los tres del triángulo inferior izquierdo. Y también |I| = 2

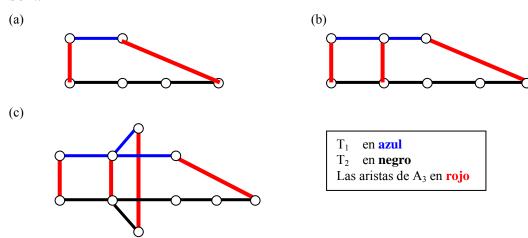
Por tanto, $\chi \ge 7/2$, es decir, $\chi = 4$

4. **(2 puntos)**

Sean $T_1 = (V_1, A_1)$ y $T_2 = (V_2, A_2)$ dos árboles de n y n + 2 vértices, respectivamente, donde $V_1 = \{v_1, v_2, \ldots, v_n\}$ y $V_2 = \{w_1, w_2, \ldots, w_n, w_{n+1}, w_{n+2}\}$. Se considera el conjunto de aristas $A_3 = \{\{v_1, w_1\}, \ldots, \{v_n, w_n\}\}$, que unen vértices de T_1 con vértices de T_2 , quedando dos vértices de T_2 sin unir a T_1 . Se define el grafo H = (V, A), donde $V = V_1 \cup V_2$ y $A = A_1 \cup A_2 \cup A_3$. En los apartados a), b), c), construye un grafo H utilizando el método anterior que además satisfaga:

- (a) H tiene 6 vértices, es euleriano y hamiltoniano.
- (b) H tiene 8 vértices, es hamiltoniano y no es euleriano.
- (c) H tiene 10 vértices, es euleriano y no es hamiltoniano.
- (d) Demuestra que si H es un grafo, obtenido utilizando el método descrito, con 2n + 2 vértices, siendo $n \ge 3$ número impar, entonces H no es euleriano.

SOL.:



(d) En el árbol T_1 habrá un número par de vértices impares. Estos se convierten en vértices pares en H. Luego siempre habrá al menos un vértice par en T_1 que se convierte en vértice impar en H. Por tanto H no es euleriano.

5. **(2 puntos)**

Razona la veracidad o falsedad de las siguientes afirmaciones:

- (a) Todo grafo bipartido y euleriano tiene un número par de aristas.
- (b) Existen grafos no planares de 8 vértices y 18 aristas.
- (c) Un algoritmo 2-aproximado obtiene dos soluciones aproximadas a un problema.

SOL.: (a) y (b) ciertas, (c) falsa