

```
function tema4_1(arg)
clc
if nargin==0, arg='5'; end

switch(arg)

case '1'
    s = 1.839286755214161;
    x=zeros(1,11); x(1)=1.8;
    for k=1:10,
        x(k+1) = power(1+x(k)+x(k)*x(k),1/3);
        e = abs(x(k+1)-s)/s;
        fprintf('Iter %2d :: x = %.16f -> erel %.2e\n', ...
                k,x(k+1),e)
    end
    e = abs(x-s)/s;
    figure(1); semilogy((0:10),e,'bo:','LineWidth',2)

    ratio=e(2:5)./e(1:4)
    K=e(end)/e(end-1); cif=log10(1/K);
    fprintf('K=%.3f -> %.2f cif/iter = %.2f✓
iter/cif\n', ...
            K,cif,1/cif);

    fprintf('----- NEWTON-----\n');
    x(1)=1.8;
    for k=1:10,
        xx=x(k);
        x(k+1) = xx - (xx^3-xx^2-xx-1)/(3*xx^2-2*xx-1);
        e = abs(x(k+1)-s)/s;
        fprintf('Iter %2d :: x = %.16f -> erel %.2e\n', ...
                k,x(k+1),e)
    end

    e = abs(x-s)/s;
```

```
hold on; semilogy((0:10),e,'ro','LineWidth',2); hold✓  
off
```

```
ratio=e(2:4)./e(1:3).^2
```

```
case '2'
```

```
%s = newton(@fun,1.5,1e-4), abs(s-sqrt(3))  
s = newton(@fun2,3,1e-12), abs(s-pi)  
x=(3:0.001:3.3); plot(x,fun2(x));
```

```
case '3'
```

```
% Resolución de  $x^2-3$   
fprintf('NEWTON *****\n');  
s1=newton(@fun,1.6,1e-10);  
fprintf('SECANTE *****\n');  
s2=secante(@fun,1.5,1.7,1e-10);  
abs(s2-sqrt(3))
```

```
case '4a'
```

```
R=(5:5:35)/100;  
plot(R,prestamo(R),'ro',R([1 end]),[0 0],'k:');  
  
R=secante(@prestamo,0.20,0.25,1e-5);  
fprintf('Interes R= %.2f%%\n',R*100);
```

```
case '4b'
```

```
% Como  $R=0.75$  la altura  $h$  no puede superar 1.5m  
% Podemos empezar entre 0.3 y 1.5  
% La precisión como mucho será ~ 1mm (1e-3 m)  
h = secante(@deposito,0.3,1.5,1e-3);  
fprintf('h final = %.3f m\n',h);
```

```
case '5'
```

```
N=70; x=zeros(1,N);
```

```

x(1)=1; for k=1:N-1, x(k+1)=exp(-x(k)); end
s=x(N), e=abs(x-s);
semilogy((1:N),e,'bo:')

```

```

K = mean(e(20:50)./e(19:49))
cif_iter=log10(1/K)
% K = 0.56, método más lento que bisección.

```

```

% Newton
x2(1)=1;
for i=2:N,
    xx=x2(i-1);
    xx = xx - (xx-exp(-xx))/(1+exp(-xx));
    x2(i)=xx;
end
x=x2;

```

```

e = abs(x-s);
hold on; semilogy((1:N),e,'ro:'); hold off

fprintf('K en Newton %.3f %.3f %.3f\n',...
        e(2:4)./e(1:3).^2)

```

```

end

```

```

% Funciones de los métodos

```

```

function s=newton(fx,x0,tol)

```

```

% Entrada  fx  puntero a función (devolver f(x) y f'(x))

```

```

%          x0  punto inicial

```

```

for iter=1:10,

```

```

    [f,fp]=fx(x0); % Pido valores de f(x) y f'(x)

```

```

    if f==0, break; end % He tenido suerte (me salgo)

```

```

    x1 = x0-(f/fp); % Iteracion de Newton.

```

```

    fprintf('%2d -> %18.16f\n',iter,x1); % Vuelco valores

```

```

    if abs(x1-x0)<tol, break; end

```

```
x0=x1;    % Actualizo x0 <- x1 para volver a iterar.
end
s = x1;    % Devuelvo último término de la sucesión.
return

function s=secante(fx,x0,x1,tol)
% Entrada fx, funcion cuyo cero deseamos.
%          I = [x0 x1] = puntos de partida
%          tol_user = error RELATIVO máximo (por defecto ✓
1e-8)
% Salida   s, estimación de raíz tras N iteraciones

if nargin==3, tol=1e-8; end % Si no hay tercer argumento ✓
tol=1e-8

% Evaluación en 1er y 2do punto.
f0=fx(x0); f1=fx(x1);

iter=1;
while (abs(x1-x0)>tol) && (iter<=10)

    aprox_fp = (f1-f0)/(x1-x0);
    x2 = x1 - f1/aprox_fp;

    x0=x1; f0=f1;
    x1=x2; f1=fx(x1);    % actualizo x0 y x1.

    % Vuelco valores
    fprintf('%2d -> %18.16f   dx %4.2e\n',iter,x1,abs(x1-x0));

    iter=iter+1;
end

s = x1;    % solucion = último punto
return
```

```
% Funciones f(x) a resolver
```

```
function [f fp]=fun(x)
```

```
    f = x*x-3;
```

```
    fp = 2*x;
```

```
return
```

```
function [f fp]=fun2(x)
```

```
    f= 1 + cos(x);
```

```
    fp = -sin(x);
```

```
return
```

```
function f=fun3(x)
```

```
    f = x-exp(-x);
```

```
return
```

```
function f=prestamo(R)
```

```
    M=60; P=1540; N=36;
```

```
    r=R/12;
```

```
    f = M-P*r./(1-(1+r).^(-N));
```

```
return
```

```
function f = deposito(h)
```

```
    R = 0.75;
```

```
    h0=0.3; V0=pi*h0^2*(R-h0/3); % Volumen inicial
```

```
    Vf = V0+1; % Vfinal = V0 + 1000 litros
```

```
    f = Vf - pi*h*h*(3*R-h)/3;
```

```
return
```