

GUÍA USO DE ESCRITORIOS VIRTUALES PARA PPS.

Introducción

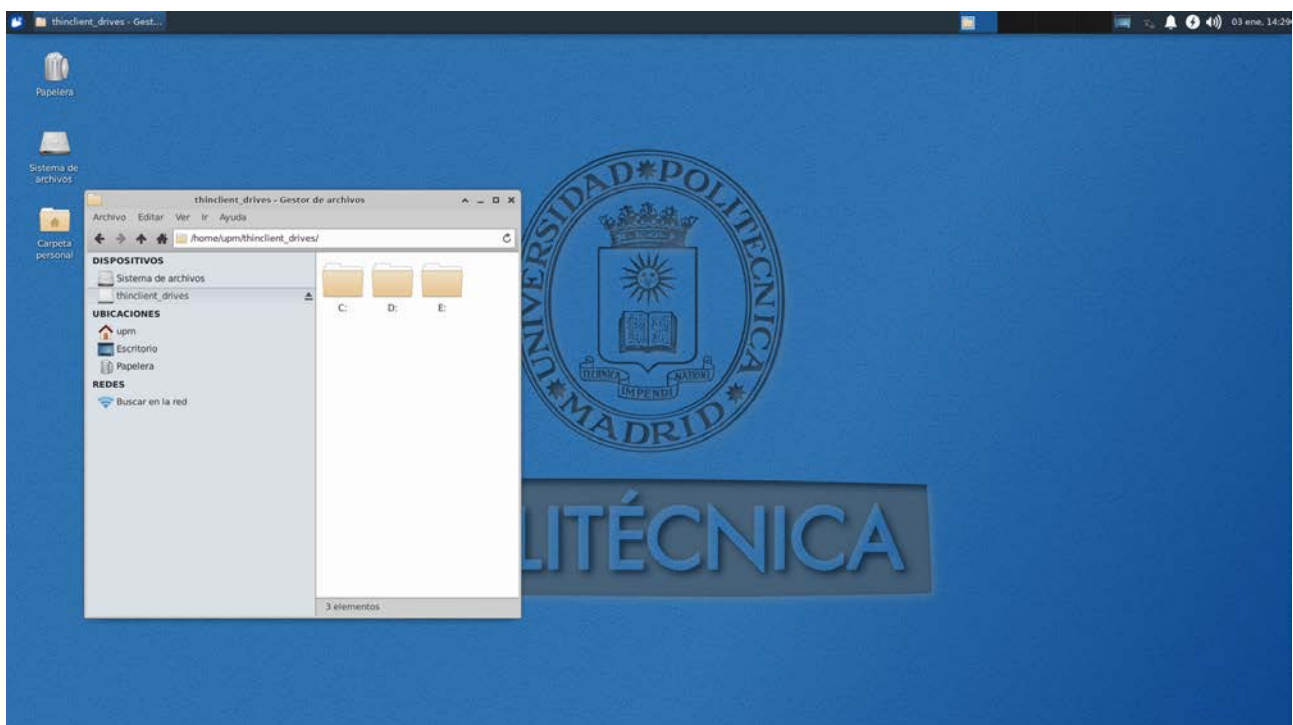
Para garantizar la disponibilidad de triqui para todos los alumnos durante el examen es necesario hacer un uso razonable de los recursos. Esta guía proporciona información práctica sobre cómo organizar el entorno de trabajo usando el escritorio virtual de la UPM y haciendo un uso razonable de los recursos.

La ventaja de los escritorios virtuales es que ya son una máquina GNU/Linux y, por tanto, todo aquello que compile y funcione en el escritorio virtual debe compilar y funcionar directamente en triqui, el inconveniente es que si se cae la sesión del escritorio virtual se corre el riesgo de perder el trabajo realizado. Por esto es conveniente leer atentamente esta guía.

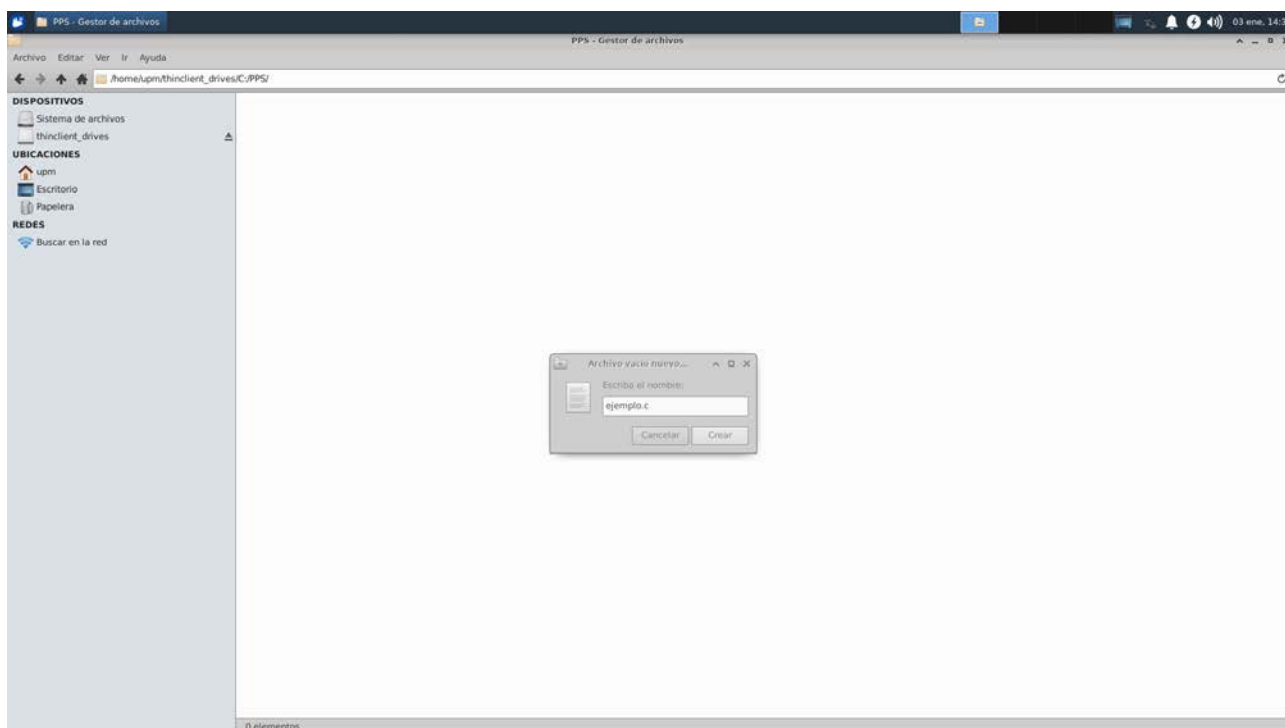
Trabajar con el escritorio virtual

Se supone que el alumno ya ha arrancado el escritorio virtual “UPM Ubuntu” con su correspondiente cliente UDS, una vez arrancado debe:

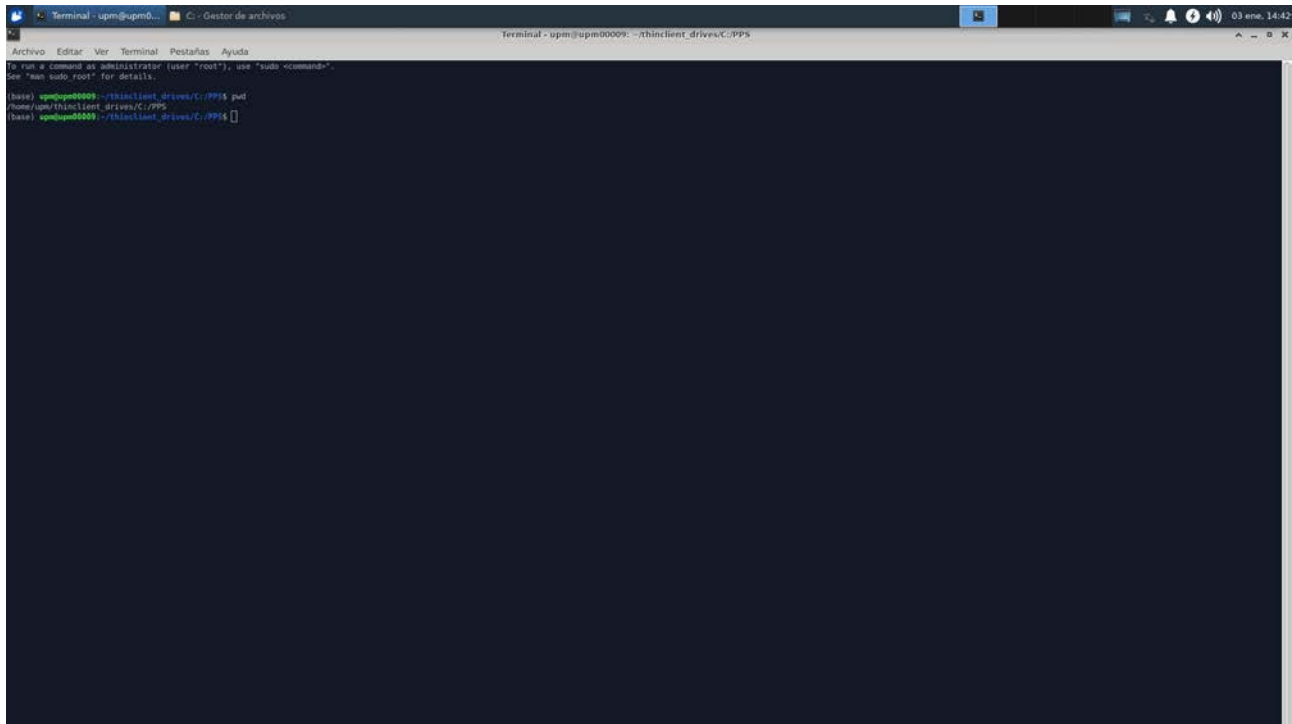
1. Entrar en carpeta persona y dentro de ella, localizar la carpeta *thinclient_drives*, dentro de ella debe aparecer el sistema de archivos del ordenador del propio alumno. En Windows aparecen las unidades de disco duro montadas con la misma letra que tienen en Windows (“C:”, “D:”, etc.)



2. Buscar (o crear) una carpeta de trabajo dentro del sistema de archivos del ordenador propio de alumno. En Windows, lo razonable es usar alguna carpeta de las “bibliotecas” o crear una carpeta en la carpeta de usuario (*C:/Users/usuario*). Los **archivos guardados** en esta carpeta **no se perderán**.
3. Crear un archivo vacío (botón derecho: Crear un documento-> Archivo vacío) y editar el archivo/s de código fuente en esa carpeta (botón derecho: Abrir con). Los archivos se pueden editar en Visual Studio Code, Mouse Pad, Emacs, etc.



4. Obtener una terminal cuya carpeta de trabajo es esa carpeta. Para ello hay que hacer click derecho en el explorador de archivos y seleccionar “Abrir un terminal aquí” en el menú contextual. En el terminal también podéis editar el fichero de forma básica: `nano ejemplo.c`



5. Compilar (gcc), ejecutar y comprobar el código fuente desde la terminal.

Se debe evitar:

- Compilar o ejecutar los programas fuera de la terminal. Compilar y ejecutar en la terminal garantiza que el resultado será idéntico en triqui.
- Editar los archivos directamente en triqui. Especialmente si se usa alguna herramienta que no sea la propia terminal porque puede dar origen a numerosas conexiones no controladas y saturar las mismas.

Enviar los archivos de código fuente a triqui

Se supone que el alumno tiene una terminal cuya carpeta de trabajo contiene el archivo de código fuente en el escritorio virtual y otra terminal con una sesión de ssh cuya carpeta de trabajo es la carpeta de usuario en triqui. Si se supone que el número de matricula del alumno es 99999, que el nodo de triqui usado es el 1 y que el archivo de código fuente es *programa.c*.

1. En la terminal del escritorio virtual ejecutar:

```
scp programa.c 99999@triqui1.fi.upm.es:/home/fi/alumnos/99999
```

6

```
scp programa.c 99999@triqui1.fi.upm.es:.
```

2. Conectaros a vuestra cuenta de triqui y comprobar que el archivo se ha recibido en triqui, simplemente ejecutar:

```
ssh 99999@triqui1.fi.upm.es
```

```
cat programa.c
```

3. En su caso ejecutar el comando de entrega.