Programación para Sistemas. EXAMEN PRÁCTICO PROGRAMACIÓN C Curso 2020/2021 Enero 2021. Duración 1 hora y 30 minutos

El código del programa solicitado se debe escribir con LETRA LEGIBLE y respetando la PLANTILLA que se suministra. No se podrá utilizar hojas adicionales, si se necesita hacer anotaciones en sucio se puede emplear la parte de atrás de las hojas del enunciado. Se entregaran las hojas de la plantilla rellenas con el nombre y apellidos.

Se pide un programa en lenguaje C que recibirá los siguientes argumentos de entrada:

Argumento 1: Nombre fichero 1

Argumento 2: Una cadena de caracteres que actuará como separador

Argumento 3: Nombre fichero 2

El programa mostrará por la salida estándar líneas compuestas por las líneas del fichero 1 (argumento 1) y del fichero 2 (argumento 3) unidas por el separador (argumento 2), siguiendo la siguiente estructura:

Línea1_fichero1separadorLinea1_fichero2 Línea2_fichero1separadorLinea2_fichero2 Línea3_fichero1separadorLinea3_fichero2

...

Línean_fichero1separadorLinean_fichero2

Es importante observar que hay que **eliminar el posible santo de línea** de las líneas leídas en el fichero 1. Se puede asumir que las líneas se componen de caracteres de texto ASCII y con un tamaño máximo de 2048 caracteres.

El programa está compuesto por tres ficheros *main.c*, *cargar_f1.c*, *unir_f1_f2.c* y un archivo cabecera *ExEne21.h* Sea, 'unir_lineas' el ejecutable resultado de la compilación y, por ejemplo, los ficheros fich1.txt y fich2.txt, cuyos contenidos se muestran con el comando 'cat':

cat fich1.txt cat fich2.txt

Uno One Dos Two Tres Three

Al realizar la llamada ./unir_lineas fich1.txt : fich2.txt la salida estándar deberá ser:

Uno:One Dos:Two Tres:Three

Y si la llamada fuera ./unir_lineas fich1.txt _union_ fich2.txt la salida estándar deberá ser:

Uno_union_One Dos_union_Two Tres_union_Three

El programa deberá respetar obligatoriamente las siguientes restricciones:

- 1. Sólo se podrán leer las líneas de cada fichero una sola vez.
- 2. Deberán almacenarse las líneas del primer fichero en memoria dinámica antes de empezar a leer las líneas del segundo fichero. No es necesario almacenar las líneas del segundo fichero.
- 3. Deberá liberarse toda la memoria dinámica solicitada antes de finalizar el programa.

Si el número de líneas de los ficheros de entrada es distinto, se deberá generar las líneas de salida hasta que se acaben las líneas de alguno de los 2 ficheros y a continuación mostrar un mensaje indicando que fichero tiene menos líneas. Por ejemplo, si tuviéramos dos ficheros como los que se muestran a continuación:

cat fich2.txt

cat fich1.txt One
Uno Two
Dos Three
Four

Al realizar la siguiente llamada ./unir_lineas fich1.txt : fich2.txt la salida estándar deberá ser:

Uno:One Dos:Two

STOP: Fichero 1 tiene menos líneas

Se deben tratar adecuadamente, mostrar en salida de error el mensaje especificado y finalizar el programa devolviendo al sistema operativo el código correspondiente, los siguientes **casos de error**:

- Si se proporciona un número de argumentos incorrecto: "ERROR: número de argumentos incorrecto". Código error 64.
- Si hay error de lectura de algún fichero: "ERROR: No se ha podido abrir el archivo NOMBRE_FICHERO". Código error 66.
- Si hay algún error relacionado con la memoria dinámica: "ERROR: No se puedo asignar memoria dinámica". Código error 71.

ESCRIBIR EN LA PLANTILLA EL CÓDIGO. DEBES ENTREGAR SOLO LAS HOJAS DE RESPUESTA. NO ESTE ENUNCIADO.

- <u>Hoja #1:</u> Includes, variables globales y código función main(): 30 ptos
- **Hoja #2:** Includes y tipos en **ExEne21.h** y código de *cargar_f1()* : **10** + **30** ptos
- *Hoja #3:* código funciones *unir_f1_f2()* y *liberar()* : **30 ptos**

```
/* HOJA 1 */
#include "ExEne21.h"
lista_lineas *lista=NULL;
int main(int argc, char const *argv[]){
     FILE *fichero1;
     FILE *fichero2;
 * Primera parte: procesado de args
     if(argc != 4){
       fprintf(stderr, "ERROR: Número de argumentos incorrecto\n");
       exit(64);
     fichero1 = fopen(argv[1], "r");
     if(fichero1 == NULL){
       fprintf(stderr, "ERROR: No se ha podido abrir el archivo %s
\n", argv[1]);
           exit(74);
     fichero2 = fopen(argv[3], "r");
     if(fichero2 == NULL){
           fprintf(stderr, "ERROR: No se ha podido abrir el archivo
%s \n",argv[3]);
          exit(74);
     }
/* Segunda parte: carga en memdin */
     lista = cargar_f1(fichero1);
     if(lista==NULL)
           exit(66);
/* Tercera parte: unir lineas fich1 y fich2 */
     unir_f1_f2(fichero2, argv[2], lista);
/* Cuarta parte: salida ordenada */
     liberar(lista);
     fclose(ficherol);
     fclose(fichero2);
     exit(0);
}
```

```
/* HOJA 2 */
                          /* ExEne21.h */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
typedef struct lineas {
     char *linea;
     struct lineas *siguiente;
} lista_lineas;
lista_lineas * cargar_f1(FILE *f);
void unir_f1_f2(FILE *f, const char *sep, lista_lineas *lptr);
void liberar(lista_lineas *lptr);
/** Cargar líneas del primer fichero en memoria dinámica
 * Se valorará específicamente la claridad y estructura del código
* /
lista_lineas * cargar_f1(FILE *f) {
     lista lineas *head=NULL, *aux=NULL, *nuevo=NULL;
     char line[2049];
     int len;
     while(fgets(line, 2049, f)) {
           len=strlen(line);
           if(line[len-1]=='\n')
                line[len-1]='\setminus 0';
           nuevo=(lista_lineas *) malloc (sizeof(lista_lineas));
           if (nuevo==NULL) {
fprintf(stderr, "ERROR: No se pudo asignar memoria dinámica \n");
                return NULL;
           nuevo->linea=strdup(line);
           if (nuevo->linea==NULL) {
fprintf(stderr, "ERROR: No se pudo asignar memoria dinámica \n");
                return NULL;
           nuevo->siguiente=NULL;
           if (head==NULL) {
                head=nuevo;
                aux=head;
           } else {
                aux->siquiente=nuevo;
                aux=aux->siguiente;
     return head;
}
```

```
/* HOJA 3*/
/**
 * Unir líneas del segundo fichero e imprimir
 * /
void unir_f1_f2(FILE *f, const char *sep, lista_lineas *lptr) {
     char line[2049];
     lista_lineas *aux;
     aux=lptr;
     while(fgets(line,2049,f) && aux!=NULL){
           fprintf(stdout, "%s%s%s", aux->linea, sep, line);
           aux=aux->siguiente;
     }
     if (feof(f) && aux!=NULL) {
           fprintf(stderr, "STOP: Fichero 2 tiene menos lineas \n");
     }
     if (!feof(f) && aux==NULL) {
           fprintf(stderr, "STOP: Fichero 1 tiene menos lineas \n");
}
/**
 * Liberar memoria dinámica
void liberar(lista_lineas *lptr) {
     lista_lineas *aux=lptr, *aux2;
     while(aux!=NULL){
           aux2=aux;
           aux=aux->siguiente;
           free(aux2->linea);
           free(aux2);
     }
}
```