Programación para Sistemas. EXAMEN PRÁCTICO PROGRAMACIÓN C Curso 2019/2020 Enero 2020. Duración 1 hora y 30 minutos

Se desea implementar un programa en C con las siguientes funcionalidades:

- a) (1.5 puntos) El programa debe obtener un nombre de fichero por línea de comandos. Si al programa se le llama sin argumentos o con más de 1 argumento de entrada, el programa debe mostrar por la salida error el siguiente mensaje: "Error: el programa espera un argumento de entrada correspondiente al fichero a tratar." y finalizar su ejecución con código status 1.
- b) (1.5 puntos) El programa debe abrir en modo lectura el fichero correspondiente al argumento pasado en la línea de comandos. Si el fichero no existe o no es legible, el programa debe mostrar por la salida error el siguiente mensaje (que incluye el nombre del fichero que no se puedo abrir): "Error: el fichero \"%s\" no existe o no es legible." y finalizar su ejecución con código status 2.
- c) (3 puntos) El programa debe contar el número de líneas del fichero si se ha podido abrir y escribir en salida estándar el número de líneas del fichero. Para ello es necesario implementar y llamar a la función *contar_lineas* que cuenta las líneas del fichero pasado como argumento y devuelve el número de líneas leídas. Las líneas del fichero tienen un tamaño máximo de 80 caracteres.
- d) (3 puntos) Adicionalmente, la función *contar_lineas*, debe guardar en memoria la segunda línea del fichero (en caso de que exista), para lo cual habrá que implementar y llamar a la función *strdup2* (sin utilizar la librería de C strdup). La función recibe como argumento de entrada una cadena de caracteres y devuelve un puntero a la cadena de caracteres copiada (asignando memoria dinámica) si la operación ha tenido éxito, o bien devuelve NULL si ha habido error en la asignación de memoria.
- Si se pudo realizar la copia correctamente, se debe escribir en salida estándar la línea copiada y liberar la memoria dinámica asignada.
- e) (**1 punto**) Al finalizar la ejecución el programa debe cerrar el fichero correspondiente si se pudo abrir y acabar con código status 0.

Rellenar la plantilla que se proporciona (sin usar hojas adicionales) con todo el código necesario para implementar los apartados pedidos, utilizando los huecos reservados.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
/* FUNCIÓN APARTADO d) */
char *strdup2(const char *s)
 char *cadena;
/* CÓDIGO */
}
/* FUNCIÓN APARTADOS c) y d) */
/* Se recomienda usar char *fgets(char *str, int n, FILE *stream) */
int contar_lineas(FILE * file)
 char *segunda_linea;
 /* DECLARACIÓN DE VARIABLES NECESARIAS */
 /* CÓDIGO */
```

}