**THIS IS NOT BATTLE CITY**

**Juego básico**

* Tanque que se mueva en vertical y horizontal (pero con giros rápidos)
* Proyectil que colisione con paredes/enemigos/otros proyectiles
* Movimiento aleatorio de enemigos
* Barra con vidas, cronómetro, conteo de enemigos, nivel actual, puntuación, FPS

**Extras**

* Añadir sprites, background…

<https://free-game-assets.itch.io/free-2d-tank-game-assets>

<https://argametina.itch.io/tank-game-assets>

<https://craftpix.net/product/top-down-tank-game-kit/?num=1&count=18&sq=tank&pos=0>

* Añadir animaciones
* Spawneo aleatorio de enemigos
* Sonidos para las animaciones (música de fondo, música inicio nivel, disparo, colisión del disparo, muertes, ¿motor?)
* Incluir base + paredes destructibles (detector de colisiones)
* Incluir distintos tipos de enemigos (tanque rápido, tanque blindado, disparo rápido)
  + ¿Cambio de color según salud restante?
* Incluir power ups (vida extra, destruir enemigos, invulnerabilidad, disparo potente, velocidad, puntuación extra, congelar tiempo)
* Pause
* Incluir nivel 2
  + Incluir distintos tipos de bloques (indestructibles, movimiento lento, cinta transportadora, vegetación, agua que deja pasar proyectiles)
* IA para enemigos
* Incluir modo supervivencia
  + Incluir puntuaciones
* Multijugador local
* Generación procedural de niveles