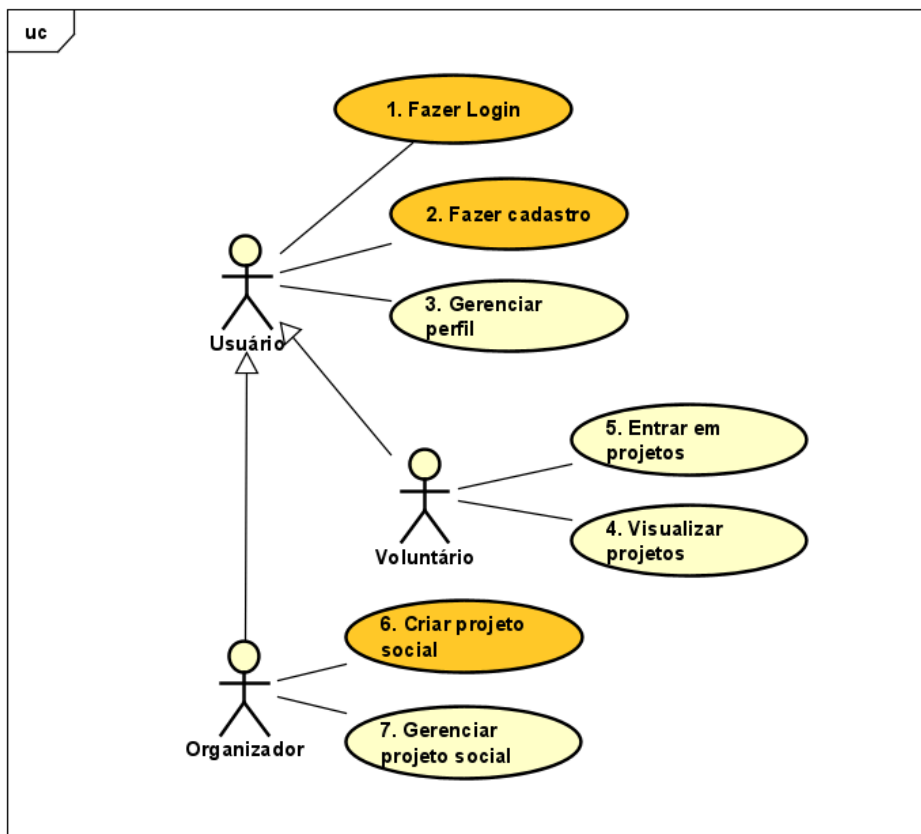


## Engenharia de Requisitos – Entrega 2 - Sprint 1

Requisitos priorizados na Sprint: RF01, RF02, RF03 e RF08

**1. Contexto da Solução**

A solução proposta é a criação de uma plataforma web centralizada, responsiva e acessível, que visa facilitar o encontro de quem quer se voluntariar e quem precisa de mão de obra voluntária, seja pessoa física ou ONG. A ideia do site é permitir tanto o cadastro de pessoas físicas quanto ONGs para que ambos consigam criar projetos sociais, cadastrar eventos, promover ações solidárias, entre outras diversas funcionalidades para atender às necessidades de ambos os grupos e facilitar o voluntariado.

**2. Diagramas de Caso de Uso dos Requisitos priorizados****3. Matriz de rastreabilidade de requisitos atualizada**

# ID	Requisito	Caso de Uso	Nome Caso de Uso
RF01	O usuário deve poder escolher se cadastrar como organizador ou voluntário no aplicativo	2	Fazer cadastro

RF02	<b>O usuário como voluntário deve poder se cadastrar no aplicativo preenchendo seus dados básicos</b>	2	Fazer cadastro
RF03	<b>O usuário como organizador (ONG ou Pessoa Física) deve poder se cadastrar no aplicativo preenchendo seus dados básicos</b>	2	Fazer cadastro
RF04	<b>O usuário deve poder efetuar login no aplicativo usando suas credenciais de acesso</b>	1	Fazer login
RF05	O usuário deve poder alterar a senha se necessário	3	Gerenciar perfil
RF06	O usuário deve poder recuperar a senha caso esqueça	3	Gerenciar perfil
RF07	O usuário deve poder alterar sua foto de perfil quando quiser	3	Gerenciar perfil
RF08	<b>O usuário deve poder cadastrar projetos sociais com as informações necessárias (nome, descrição, data de início, data de fim, status e endereço completo)</b>	6	Criar projeto social
RF09	O usuário deve poder alterar as informações do projeto criado, se desejado	7	Gerenciar projeto social
RF10	O usuário deve poder excluir um respectivo projeto, se desejado	7	Gerenciar projeto social
RF11	O usuário deve conseguir convidar pessoas voluntárias, sejam elas usuários externos ou da plataforma, para um projeto cadastrado a partir do número de telefone ou e-mail	7	Gerenciar projeto social
RF12	O sistema deve enviar um e-mail ou mensagem via WhatsApp com um link de acesso para o usuário convidado a ingressar em um projeto	7	Gerenciar projeto social

RF13	O usuário deve poder visualizar um painel com todos os projetos que ele está participando	4	Visualizar projetos
RF14	O usuário deve poder visualizar com detalhes as informações de um determinado projeto	4	Visualizar projetos
RF15	O sistema deve enviar notificações para o usuário sobre o(s) projeto(s) que ele ingressou	7	Gerenciar projeto social
RF16	O usuário deve poder criar eventos dentro de projetos cadastrados e ativos com as informações necessárias (data, horário, descrição)	7	Gerenciar projeto social
RF17	O usuário deve poder associar um ou mais usuários a um evento cadastrado	7	Gerenciar projeto social
RF18	O usuário deve poder adicionar fotos em um evento	7	Gerenciar projeto social
RF19	O sistema deve gerar um portfólio detalhado de cada projeto cadastrado	7	Gerenciar projeto social
RF20	O usuário deve poder enviar mensagens ao criador e aos voluntários dos projetos com os quais ele está associado	4, 5	Visualizar projetos, entrar em projetos
RF21	O usuário deve poder comentar os eventos do projeto	4, 5	Visualizar projetos, entrar em projetos
RF22	O usuário deve poder avaliar um projeto	4, 5	Visualizar projetos, entrar em projetos
RF23	O usuário como ONG deve poder criar uma página com informações da organização (atividades, imagens, eventos, e outros dados da organização)	7	Gerenciar projeto social
RF24	O usuário como voluntário deve poder visualizar uma página que	4	Visualizar projetos

	disponibilize as informações de uma ONG		
RF25	O usuário deve poder divulgar vagas de trabalho voluntário	6	Gerenciar projeto social
RF26	O usuário deve poder receber mensagens de outros voluntários pelo aplicativo	4	Visualizar projeto

#### 4. Casos de Uso descritivos referentes à solução proposta

##### 4.1. Caso de Uso – Cadastro

Caso de Uso	UC001 - Realizar Cadastro
Ator primário	Usuário (organizador ou voluntário)
Pré-condição	O usuário deve possuir acesso à internet.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuário acessa a tela de cadastro</li> <li>2. Usuário seleciona o tipo de conta a ser criada (voluntário ou organizador)</li> <li>3. Usuário preenche todos os dados pessoais requeridos para cada tipo (ONG, pessoa física ou voluntário)</li> <li>4. Usuário aceita os termos de condição de uso da plataforma</li> <li>5. Usuário pressiona o botão de “Cadastrar”</li> </ol>
Fluxo Alternativo	No passo 5, caso seja identificado que o e-mail inserido já existe no sistema, será exibido uma mensagem de que o usuário já possui cadastro e ele será prontamente redirecionado para a tela de Login.
Fluxo de Exceção	No passo 4, caso o usuário perca o acesso à internet durante o processo de finalização de cadastro, será exibida uma mensagem de erro constando que não foi possível efetuar o cadastro e que ele deve tentar novamente mais tarde.
Pós-condição	O usuário será redirecionado para tela de Login e poderá inserir as credenciais necessárias (e-mail e senha) para fazer o primeiro acesso à sua conta.

##### 4.2. Caso de Uso – Login

<b>Caso de Uso</b>	<b>UC002 - Realizar Login</b>
Ator primário	Usuário (organizador ou voluntário)
Pré-condição	O usuário deve possuir uma conta cadastrada no sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuário acessa a tela de login</li> <li>2. Usuário preenche as credenciais de e-mail e senha</li> <li>3. Usuário pressiona o botão de “Entrar”</li> </ol>
Fluxo Alternativo	No passo 1, caso o usuário tenha perdido a senha de acesso, ele poderá acessar o fluxo de recuperação de senha para redefini-la e depois fazer o login novamente.
Fluxo de Exceção	<p>Entre os passos 2 e 3, caso o usuário insira credenciais que não tenham registro no sistema, ele não poderá fazer login e deverá ser redirecionado para o fluxo de cadastro.</p> <p>No passo 3, caso o usuário perca o acesso à internet, será exibida uma mensagem de erro constando que não foi possível efetuar o login e que ele deve tentar novamente mais tarde.</p>
Pós-condição	Após finalizar o passo 4, o usuário será redirecionado para tela de Home e poderá acessar todas as funcionalidades oferecidas no aplicativo.

#### 4.3. Caso de Uso – Cadastrar Projeto Social

<b>Caso de Uso</b>	<b>UC003 - Cadastrar projeto social</b>
Ator primário	Usuário (organizador)
Pré-condição	O usuário deve possuir uma conta cadastrada no sistema como organizador (pessoa física ou ONG).
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuário acessa a tela de “Cadastrar projeto social” pela Home do aplicativo</li> <li>2. Usuário insere os dados básicos do evento</li> <li>3. Usuário pressiona o botão de “Criar”</li> </ol>
Fluxo de Exceção	No passo 3, em caso de erro de internet ou caso o usuário tenha atingido o limite de projetos sociais criados, deve gerar um erro indicando o respectivo problema para o usuário.

Pós-condição	Após finalizar o passo 3, o usuário poderá visualizar seu projeto social na timeline do aplicativo e na aba de Projetos.
--------------	--

## 5. Projeto de Interface do Usuário dos Requisitos priorizados

☰ Interface de Usuário - Login

☰ Interface de Usuário - Cadastro de Voluntário

☰ Interface de Usuário - Cadastro de Organizador (ONG)

☰ Interface de Usuário - Cadastro de Organizador (Pessoa Física)

☰ Interface de Usuário - Cadastro de Projeto Social (Passo 1)

☰ Interface de Usuário - Cadastro de Projeto Social (Passo 2)