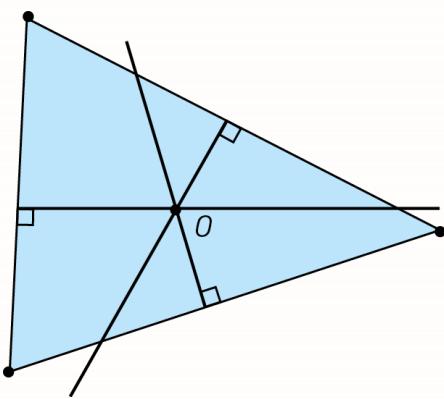


Unidad 3: Geometría.
Lección 8: Construcciones geométricas.
Tema 3: Simetral o mediatrix.

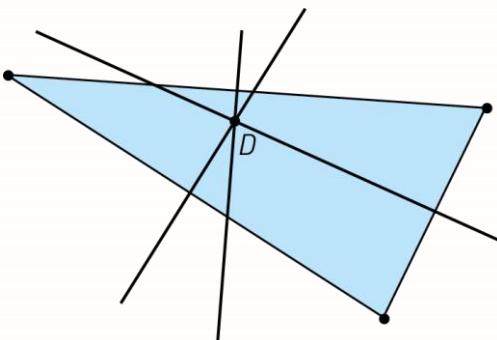
Guía de trabajo 16: Simetral o mediatrix.

1.

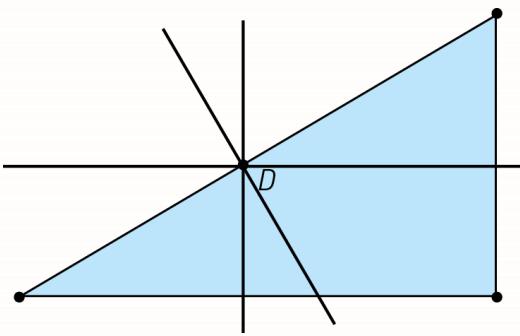
a.



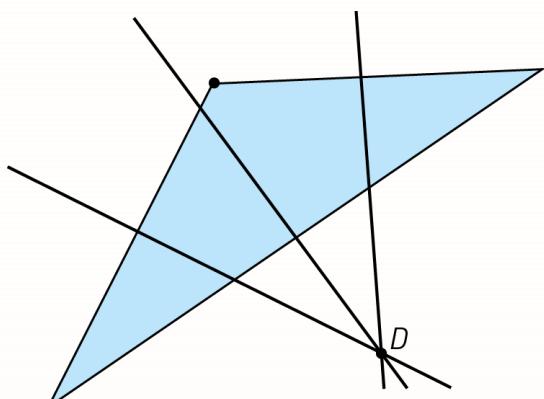
b.



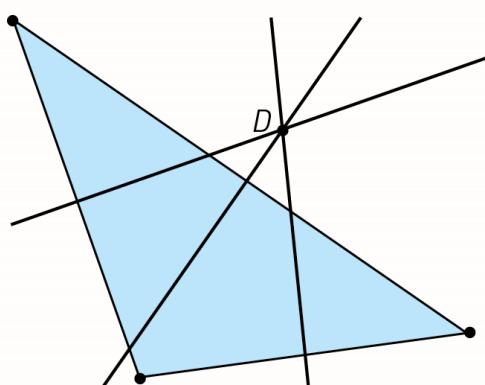
c.



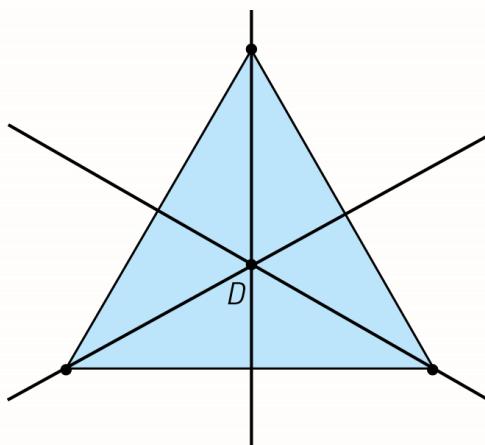
d.



e.



f.



2.

- A : Renca; B : Las Condes; C : Pudahuel.
- Trazar el triángulo ABC . Determinar las mediatrices para cada segmento y marcar su circuncentro. El circuncentro corresponderá a la comuna de encuentro.

C.



- d. Corresponde a la comuna de La Granja.
→ Para cualquier información de internet se necesita verificar la fuente o realizar la investigación en una fuente confiable y actualizada.

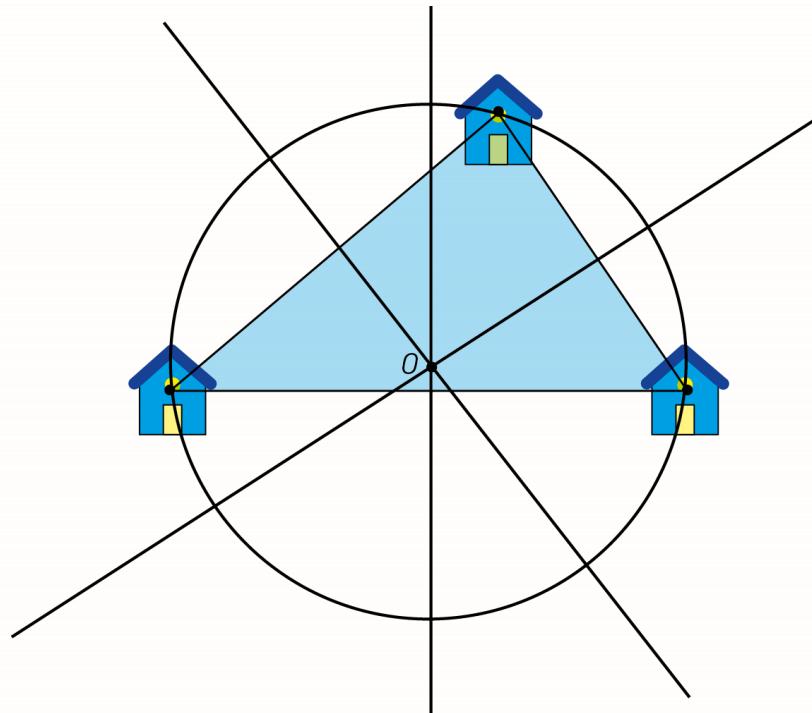
3.

- a. No es una simetral. No es perpendicular al punto medio.
- b. Sí es una simetral.
- c. Sí es una simetral.
- d. No es una simetral. No es perpendicular al punto medio.

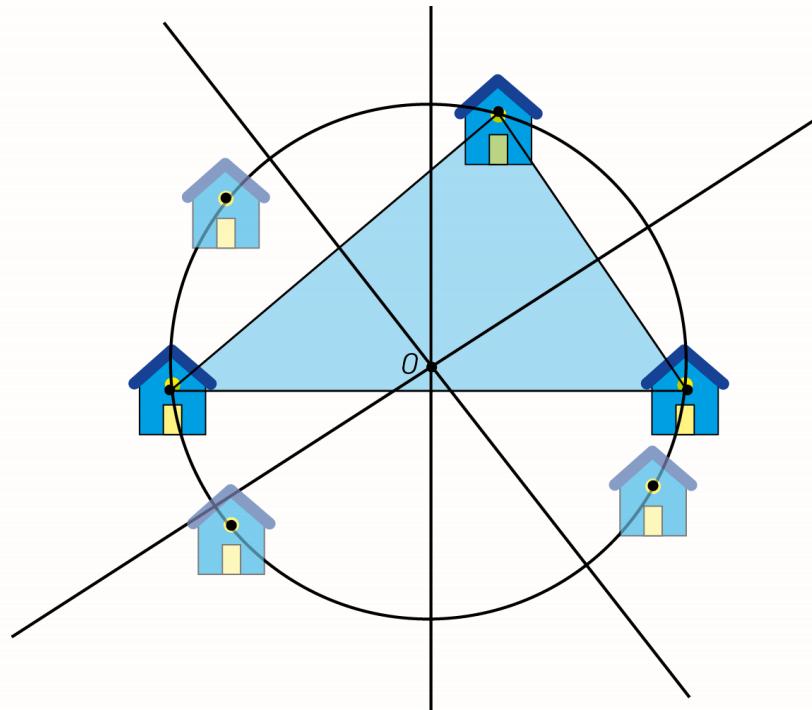
4.

- a. Dibujar un triángulo ABC inscrito n la circunferencia. Determinar las simetrales de cada segmento utilizando el compás. Establecer el circuncentro correspondiente al centro de la circunferencia.

- 5.
- La luminaria debe estar en el punto O.



- Se presentan 3 posiciones ejemplo:

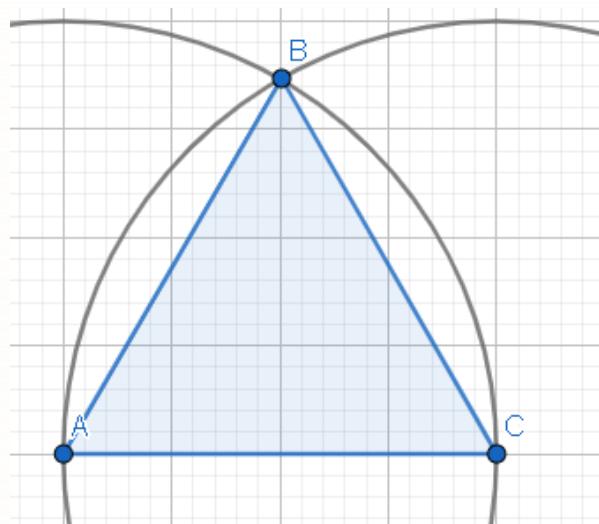


- Uso de mediatriques para el desarrollo del ejercicio. El resultado corresponde al circuncentro.

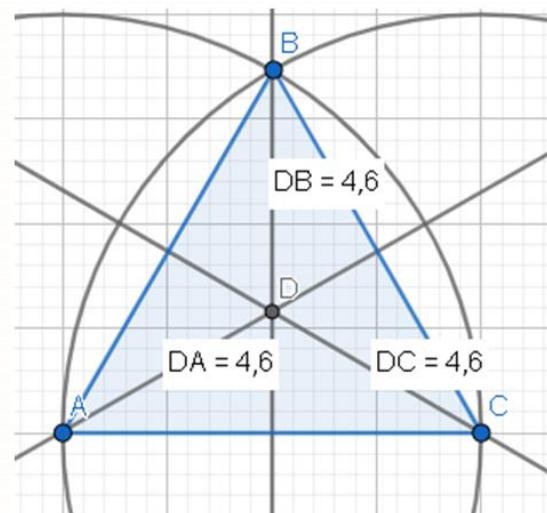
d. Trazar el triángulo formado entre las tres casas. Determinar las mediatrices de cada segmento e identificar el circuncentro. Para otras casas que lleguen al terreno: trazar la circunferencia con centro en O y que contenga al triángulo ABC . Las casas deben ubicarse en cualquier punto de la circunferencia.

6.

a.



b.



c. Cada jugador se encuentra a 46 cm del mazo.