


Combinaciones

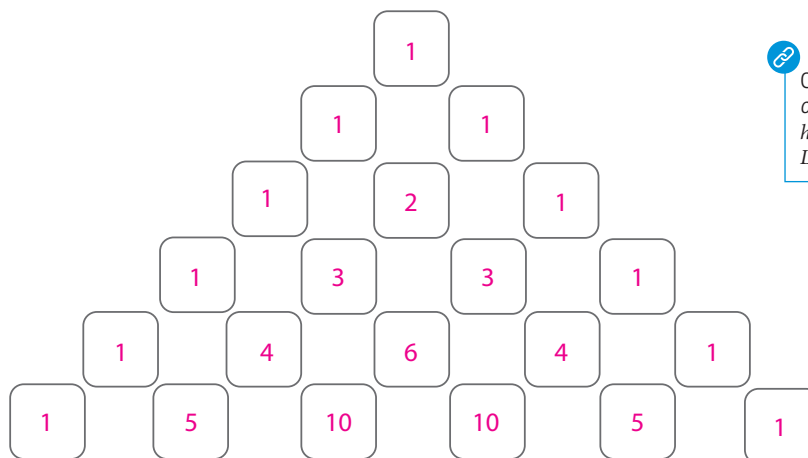
Realiza las **actividades lúdicas** que se proponen.

1. El siguiente triángulo está formado por seis filas de números combinatorios (coeficientes binomiales):

$$\begin{array}{ccccccc}
 \binom{0}{0} & \longleftarrow & \text{Fila 1} \\
 \binom{1}{0} & \binom{1}{1} & \longleftarrow & \text{Fila 2} \\
 \binom{2}{0} & \binom{2}{1} & \binom{2}{2} & \longleftarrow & \text{Fila 3} \\
 \binom{3}{0} & \binom{3}{1} & \binom{3}{2} & \binom{3}{3} & \longleftarrow & \text{Fila 4} \\
 \binom{4}{0} & \binom{4}{1} & \binom{4}{2} & \binom{4}{3} & \binom{4}{4} & \longleftarrow & \text{Fila 5} \\
 \binom{5}{0} & \binom{5}{1} & \binom{5}{2} & \binom{5}{3} & \binom{5}{4} & \binom{5}{5} & \longleftarrow & \text{Fila 6}
 \end{array}$$

Calcula los números combinatorios. Utiliza el botón  de una calculadora científica o utiliza una calculadora de probabilidad *online*. En esta última, por ejemplo, para calcular el número debes tipear 5, luego **nCr**, a continuación, 3 y, finalmente, hacer clic en **Ir** o simplemente presionar *enter* en el teclado.

Escribe tus resultados a continuación, en las posiciones que les corresponden:



Calculadora combinatoria
online
http://www.enlacesantillana.cl/#/L25_MAT2MBDAU4_2



2. En el triángulo anterior; habitualmente llamado «de Pascal», en honor al matemático francés Blaise Pascal, se puede establecer una regla para determinar los números de una fila a partir de los números de la fila anterior. ¿Cuál puede ser esta regla?

A partir de la fila 2, cada número se puede calcular como la suma de los dos números inmediatamente superiores a él.