

Definición de función y ecuación cuadrática: caso $f(x) = 0$

1. Practica y refuerza la resolución de ecuaciones cuadráticas utilizando el recurso interactivo de *Wordwall*. Puedes acceder al juego usando el siguiente enlace: <https://bit.ly/3VneAoj> o escaneando el código QR para acceder directamente.

The screenshot shows a mobile game interface. At the top, it says "0:25" and "✓ 0". The main question is: "¿Cuál es la solución de la ecuación $x^2 + 2x + 1 = 0$?". Below the question are three options labeled A, B, and C, each with two solutions:

- A**: $x_1 = 1; x_2 = 1$
- B**: $x_1 = -1; x_2 = 1$
- C**: $x_1 = -1; x_2 = -1$

At the bottom of the screen, there are buttons for "Puntuación x2", "50:50", and "Tiempo extra". The score is "1 de 7". There are also volume and orientation control icons.



Instrucciones

Antes de comenzar, tómate un momento para explorar la interfaz del recurso en línea que te ayudará a practicar la resolución de ecuaciones cuadráticas. Observarás diferentes ecuaciones cuadráticas y varias opciones para solucionarlas.

Modo de Juego:

- En cada pregunta, tendrás un límite de tiempo de 30 segundos para seleccionar la respuesta correcta.
- Se recomienda emplear el método de factorización para encontrar las soluciones.

Para asegurarte de estar bien preparado, practica previamente resolviendo las siguientes ecuaciones cuadráticas. Esta preparación te ayudará a familiarizarte con el método de factorización y mejorar tu rapidez y precisión al responder durante la actividad interactiva.

a. $x^2 + x - 6 = 0$

c. $x^2 - 3x - 10 = 0$

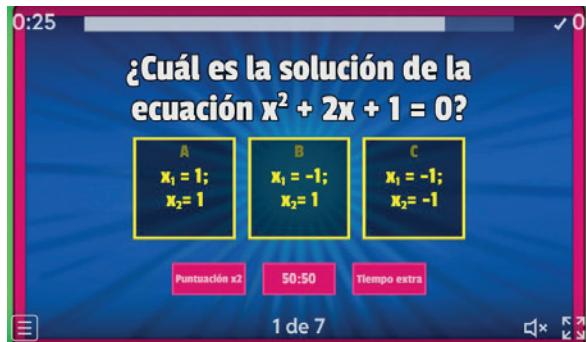
b. $x^2 + 3x - 4 = 0$

d. $x^2 - 3x - 28 = 0$

2. ¿Qué fue lo más desafiante de la actividad y cómo los superaste?

Definición de función y ecuación cuadrática: caso $f(x) = 0$

1. Practica y refuerza la resolución de ecuaciones cuadráticas utilizando el recurso interactivo de *Wordwall*. Puedes acceder al juego usando el siguiente enlace: <https://bit.ly/3VneAoj> o escaneando el código QR para acceder directamente.



Instrucciones

Antes de comenzar, tómate un momento para explorar la interfaz del recurso en línea que te ayudará a practicar la resolución de ecuaciones cuadráticas. Observarás diferentes ecuaciones cuadráticas y varias opciones para solucionarlas.

Modo de Juego:

- En cada pregunta, tendrás un límite de tiempo de 30 segundos para seleccionar la respuesta correcta.
- Se recomienda emplear el método de factorización para encontrar las soluciones.

Para asegurarte de estar bien preparado, practica previamente resolviendo las siguientes ecuaciones cuadráticas. Esta preparación te ayudará a familiarizarte con el método de factorización y mejorar tu rapidez y precisión al responder durante la actividad interactiva.

a. $x^2 + x - 6 = 0$

$$(x - 2)(x + 3) = 0$$

$$x = 2 \text{ y } x = -3$$

c. $x^2 - 3x - 10 = 0$

$$(x - 5)(x + 2) = 0$$

$$x = 5 \text{ y } x = -2$$

b. $x^2 + 3x - 4 = 0$

$$(x + 4)(x - 1) = 0$$

$$x = 1 \text{ y } x = -4$$

d. $x^2 - 3x - 28 = 0$

$$(x - 7)(x + 4) = 0$$

$$x = 7 \text{ y } x = -4$$

2. ¿Qué fue lo más desafiante de la actividad y cómo los superaste?

Respuesta variada. Se muestra un ejemplo. A veces me confundía con los signos y las operaciones dentro de la raíz cuadrada. Para superarlo, me aseguré de escribir cada paso cuidadosamente y revisar mis cálculos.