




Probabilidades en la sociedad

Realiza las **actividades lúdicas** que se proponen.

- Determina con una calculadora la cantidad de permutaciones o combinaciones sin repetición y escribe los resultados en la siguiente tabla:

P_3 ↓	C_2^8 ↓	C_3^{12} ↓	P_5 ↓	C_6^{14} ↓	C_{10}^{18} ↓	P_{10} ↓	C_{10}^{20} ↓	C_4^{21} ↓	C_8^{42} ↓	P_{12} ↓

- Determina el valor o los valores de x en cada combinación o permutación sin repetición. Aplica la estrategia de ensayo y error utilizando el botón  y los botones  y  de una calculadora científica*.

a. $C_x^9 = 9 \rightarrow x =$

e. $C_x^6 = 15 \rightarrow x =$

b. $C_x^5 = 10 \rightarrow x =$

f. $C_2^x = 21 \rightarrow x =$

c. $P_x = 120 \rightarrow x =$

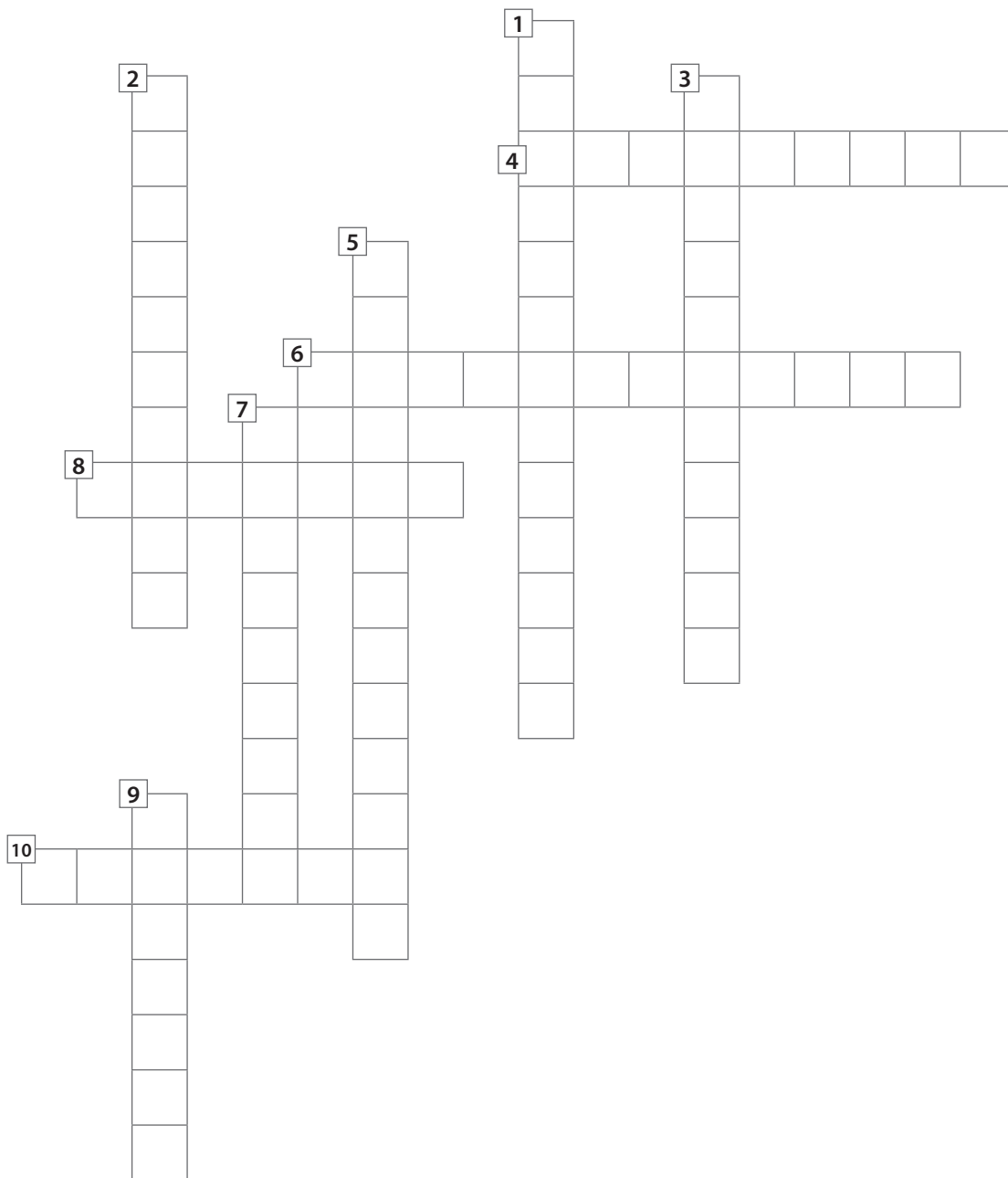
g. $P_x = 362880 \rightarrow x =$

d. $P_x = 40320 \rightarrow x =$

h. $P_x = 39916800 \rightarrow x =$

* Dependiendo del modelo de calculadora científica, puede variar la simbología de los botones que se muestran.

3. Completa el crucigrama con algunas de las palabras destacadas de la unidad.



Claves

Horizontales

- 4. Matemática destacada en la unidad.
- 6. Número que se calcula usando la regla de Laplace.
- 8. Pueblo Originario destacado en la unidad.
- 10. Sistema de escritura para ciegos.

Verticales




- 1. Cantidad que se simboliza con una C.
- 2. Matemático destacado en la unidad.
- 3. Herramienta que permite realizar cálculos aritméticos.
- 5. Cantidad de órdenes que se puede dar a todos los elementos de un conjunto.
- 7. Operador matemático que se representa por !.
- 9. Regla que permite calcular una probabilidad.

Probabilidades en la sociedad

Realiza las **actividades lúdicas** que se proponen.

- Determina con una calculadora la cantidad de permutaciones o combinaciones sin repetición y escribe los resultados en la siguiente tabla:

P_3 ↓	C_2^8 ↓	C_3^{12} ↓	P_5 ↓	C_6^{14} ↓	C_{10}^{18} ↓	P_{10} ↓	C_{10}^{20} ↓	C_4^{21} ↓	C_8^{42} ↓	P_{12} ↓
6	2	2	1	3	4	3	1	5	1	4
	8	2	2	0	3	6	8	9	1	7
		0	0	0	7	2	4	8	8	9
				3	5	8	7	5	0	0
					8	8	5		3	0
						0	6		0	1
						0			1	6
									8	0
									5	0

- Determina el valor o los valores de x en cada combinación o permutación sin repetición. Aplica la estrategia de ensayo y error utilizando el botón  y los botones  y  de una calculadora científica*.

a. $C_x^9 = 9 \rightarrow x = 1 \text{ y } 8$

e. $C_x^6 = 15 \rightarrow x = 2 \text{ y } 4$

b. $C_x^5 = 10 \rightarrow x = 2 \text{ y } 3$

f. $C_2^x = 21 \rightarrow x = 7$

c. $P_x = 120 \rightarrow x = 5$

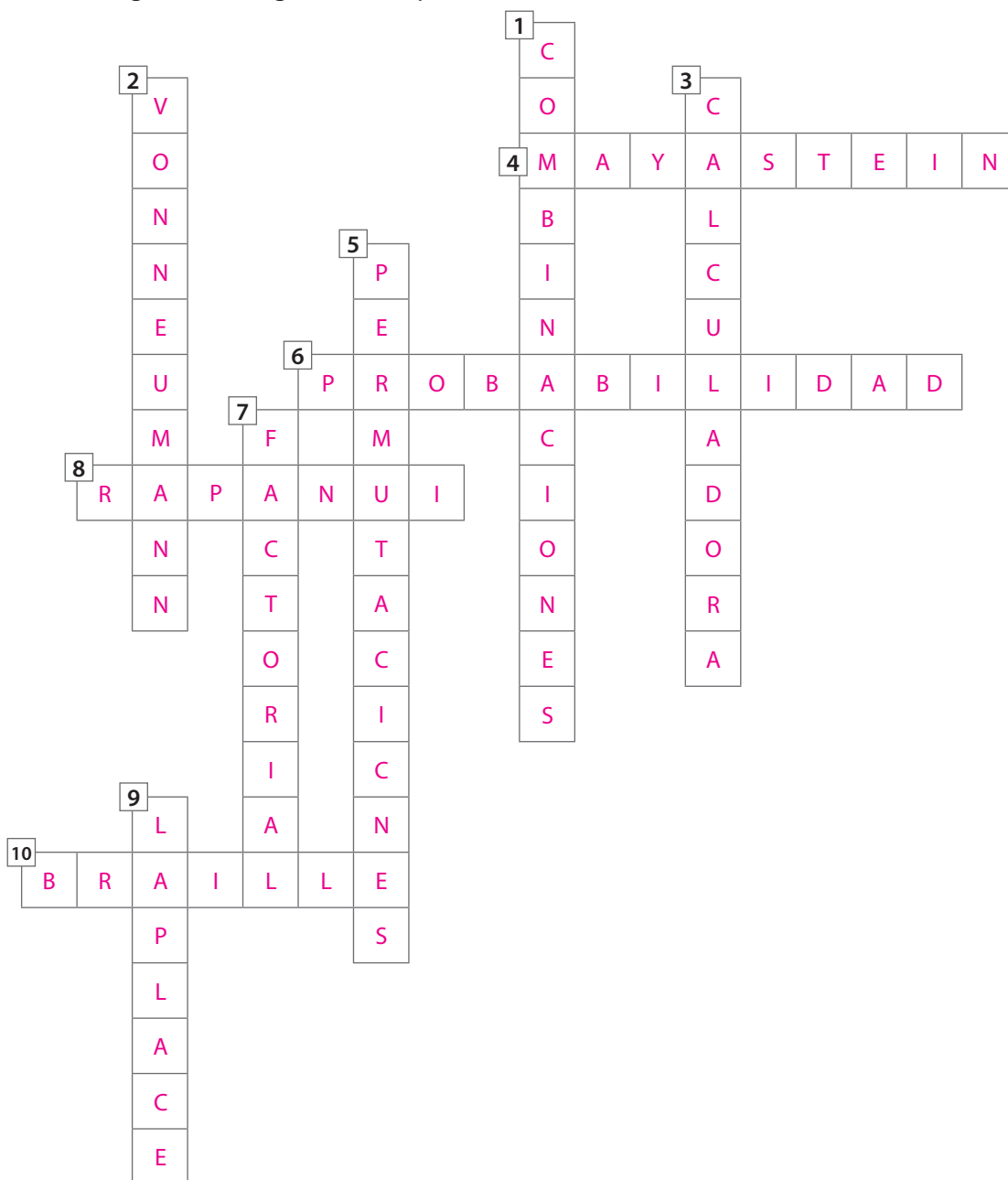
g. $P_x = 362880 \rightarrow x = 9$

d. $P_x = 40320 \rightarrow x = 8$

h. $P_x = 39916800 \rightarrow x = 11$

* Dependiendo del modelo de calculadora científica, puede variar la simbología de los botones que se muestran.

3. Completa el crucigrama con algunas de las palabras destacadas de la unidad.



Claves

Horizontales

4. Matemática destacada en la unidad.
6. Número que se calcula usando la regla de Laplace.
8. Pueblo Originario destacado en la unidad.
10. Sistema de escritura para ciegos.

Verticales

1. Cantidad que se simboliza con una C.
2. Matemático destacado en la unidad.
3. Herramienta que permite realizar cálculos aritméticos.
5. Cantidad de órdenes que se puede dar a todos los elementos de un conjunto.
7. Operador matemático que se representa por !.
9. Regla que permite calcular una probabilidad.