





 En grupos de cuatro integrantes, realicen la siguiente actividad. Luego, respondan las preguntas.

Instrucciones del juego

-  Dividan el grupo en dos parejas: los miembros de las parejas no pueden sentarse juntos.
-  Quiten las cartas J, Q y K de la baraja, y repartan la misma cantidad de cartas a cada integrante del grupo. Los naipes de color negro serán números positivos y los de color rojo, números negativos.
-  Cada participante lanzará el dado: el que saque el número mayor parte y desde ahí siguen hacia la derecha.
-  El primer jugador lanza una carta y el que sigue debe lanzar una menor. El tercer jugador debe restar el valor de las dos cartas lanzadas y lanzar una que anule (dé como resultado cero) ese resultado. Luego, debe lanzar otra carta para que el juego comience nuevamente. En el caso de no tener dicha carta, pasará y será el turno del cuarto jugador.
-  Cuando algún jugador logre anular el valor, el punto será para su equipo.
-  Gana aquel equipo que obtenga más puntos.

Materiales

- 1 baraja de naipe inglés.
- Dado.

$$4 - (-2) = 6$$



$$6 + (-6) = 0$$

a. Comenten su experiencia al realizar el juego.

b. ¿Qué contenidos matemáticos necesitaste para jugar?

c. ¿Qué dificultades debieron sobrellevar con tu equipo para realizar el juego?

d. ¿Qué regla pondrían o sacarían para hacer más interesante el juego?
