

# Probabilidades en la sociedad

**Realiza las actividades lúdicas que se proponen.**

1. Determina con una calculadora la cantidad de permutaciones o combinaciones sin repetición y escribe los resultados en la siguiente tabla:

2. Determina el valor o los valores de  $x$  en cada combinación o permutación sin repetición. Aplica la estrategia de ensayo y error utilizando el botón  y los botones  y  de una calculadora científica\*.

a.  $C_x^9 = 9$   $\rightarrow x =$

e.  $C_x^6 = 15 \rightarrow x =$

**b.**  $C_x^5 = 10 \rightarrow x =$

f.  $C_2^x = 21$   $\rightarrow x =$

C.  $P_x = 120 \rightarrow x =$

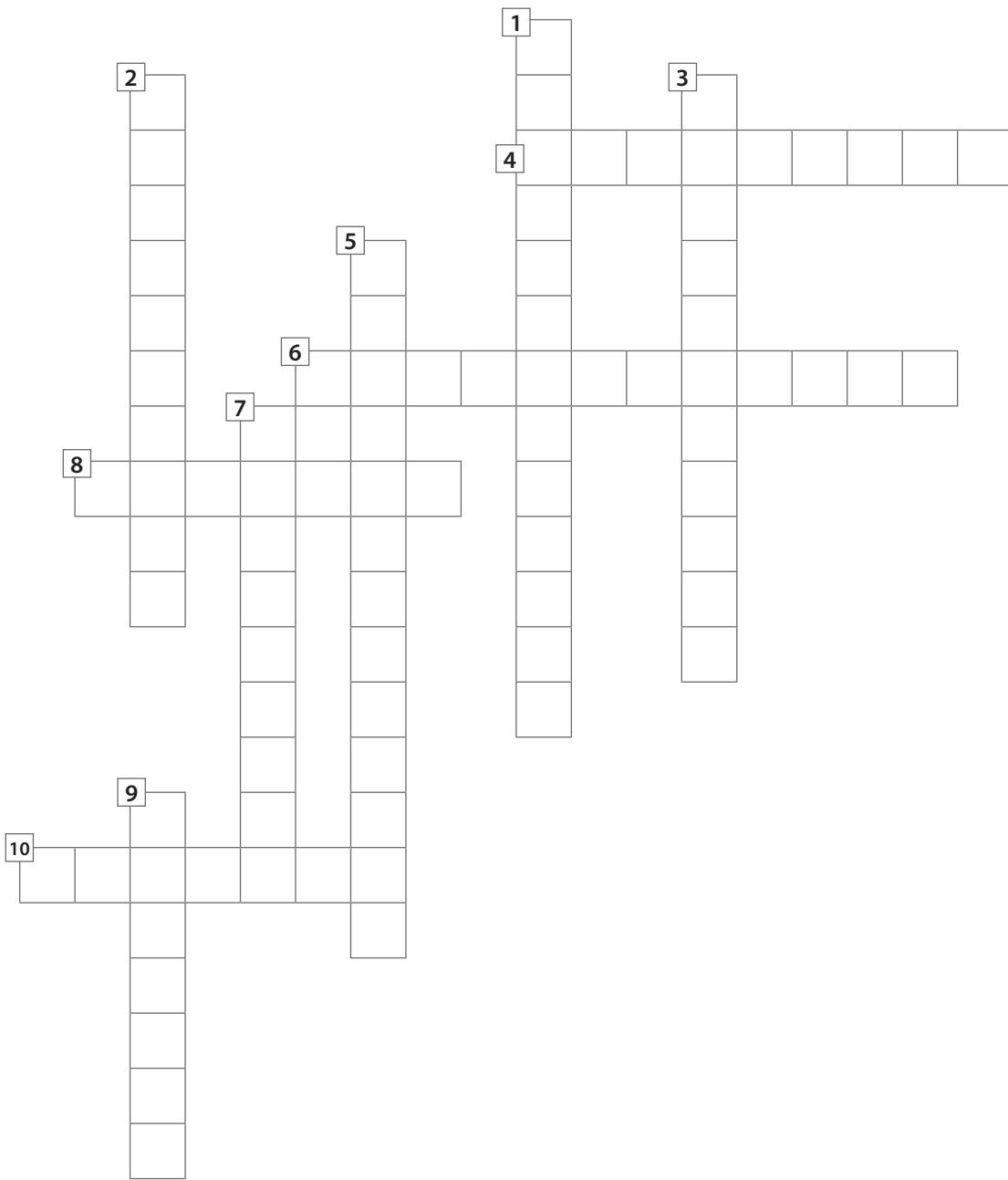
**g.**  $P_x = 362880 \rightarrow x =$

d.  $P_x = 40320 \rightarrow x =$  \_\_\_\_\_

**h.**  $P_x = 39916800 \rightarrow x =$

\* Dependiendo del modelo de calculadora científica, puede variar la simbología de los botones que se muestran.

3. Completa el crucigrama con algunas de las palabras destacadas de la unidad.



#### Claves

#### Horizontales

- 4. Matemática destacada en la unidad.
- 6. Número que se calcula usando la regla de Laplace.
- 8. Pueblo Originario destacado en la unidad.
- 10. Sistema de escritura para ciegos.

#### Verticales

- 1. Cantidad que se simboliza con una C.
- 2. Matemático destacado en la unidad.
- 3. Herramienta que permite realizar cálculos aritméticos.
- 5. Cantidad de órdenes que se puede dar a todos los elementos de un conjunto.
- 7. Operador matemático que se representa por !.
- 9. Regla que permite calcular una probabilidad.

# Probabilidades en la sociedad

Realiza las **actividades lúdicas** que se proponen.

1. Determina con una calculadora la cantidad de permutaciones o combinaciones sin repetición y escribe los resultados en la siguiente tabla:

$P_3$ ↓	$C_2^8$ ↓	$C_3^{12}$ ↓	$P_5$ ↓	$C_6^{14}$ ↓	$C_{10}^{18}$ ↓	$P_{10}$ ↓	$C_{10}^{20}$ ↓	$C_4^{21}$ ↓	$C_8^{42}$ ↓	$P_{12}$ ↓
6	2	2	1	3	4	3	1	5	1	4
	8	2	2	0	3	6	8	9	1	7
		0	0	0	7	2	4	8	8	9
				3	5	8	7	5	0	0
					8	8	5		3	0
						0	6		0	1
						0			1	6
									8	0
									5	0

2. Determina el valor o los valores de  $x$  en cada combinación o permutación sin repetición. Aplica la estrategia de ensayo y error utilizando el botón  y los botones  y  de una calculadora científica\*.

a.  $C_x^9 = 9 \rightarrow x =$

e.  $C_x^6 = 15 \rightarrow x =$

b.  $C_x^5 = 10 \rightarrow x =$

f.  $C_2^x = 21 \rightarrow x =$

c.  $P_x = 120 \rightarrow x =$

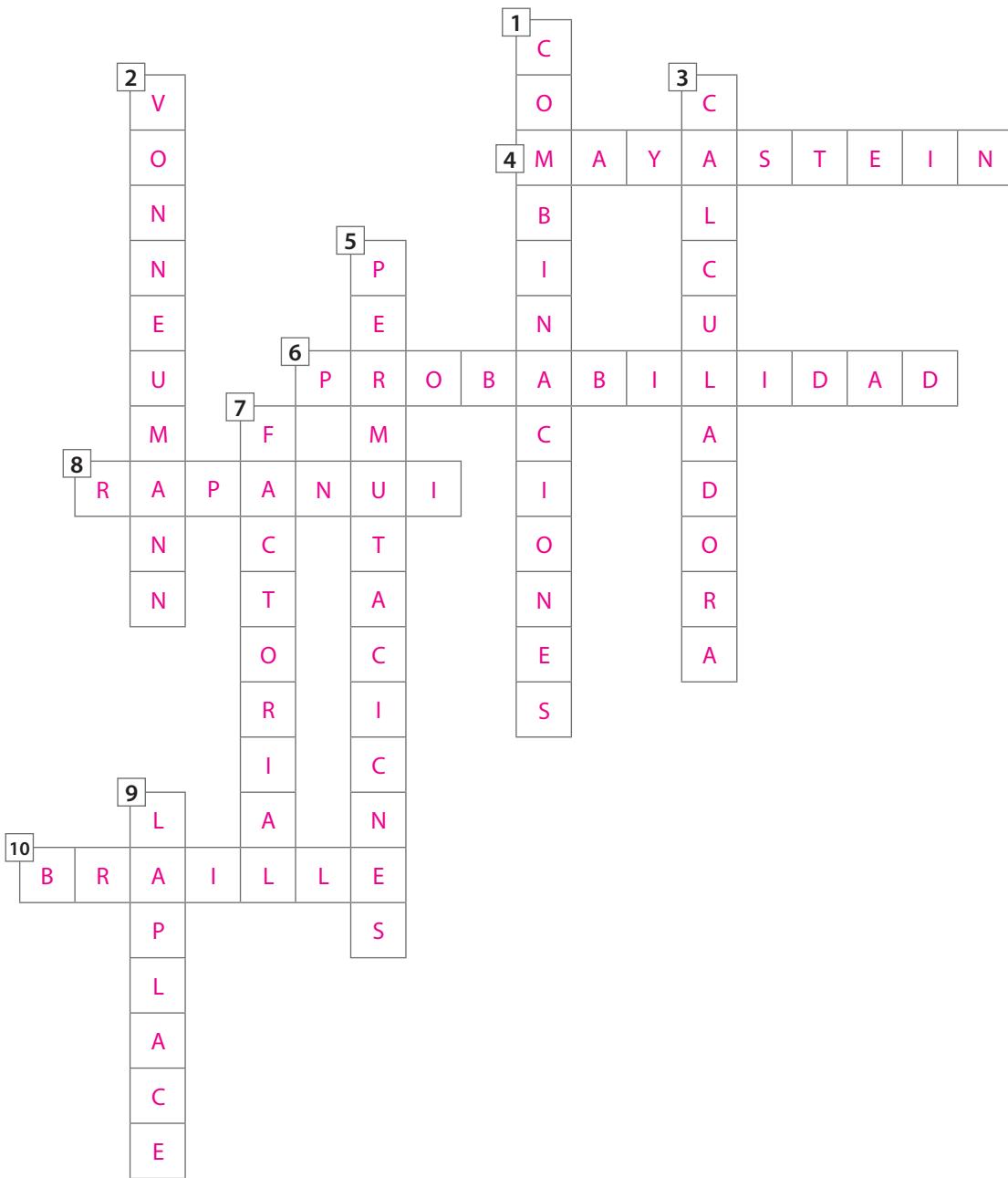
g.  $P_x = 362\,880 \rightarrow x =$

d.  $P_x = 40\,320 \rightarrow x =$

h.  $P_x = 39\,916\,800 \rightarrow x =$

\* Dependiendo del modelo de calculadora científica, puede variar la simbología de los botones que se muestran.

3. Completa el crucigrama con algunas de las palabras destacadas de la unidad.



## Claves

## Horizontales

- 4. Matemática destacada en la unidad.
  - 6. Número que se calcula usando la regla de Laplace.
  - 8. Pueblo Originario destacado en la unidad.
  - 10. Sistema de escritura para ciegos.

## Verticales

1. Cantidad que se simboliza con una C.
  2. Matemático destacado en la unidad.
  3. Herramienta que permite realizar cálculos aritméticos.
  5. Cantidad de órdenes que se puede dar a todos los elementos de un conjunto.
  7. Operador matemático que se representa por !.
  9. Regla que permite calcular una probabilidad.