Introdução ao Tratamento e Análise de Dados em R Gráficos em R

Sérgio Rivero

PPGE-UFPA

19 de maio de 2019





Sumário

- 🚺 Objetivo da Aula
- 2 O que é o ggplot2?
- Construindo Gráficos
- 4 Exercícios
- Referências





Objetivo da Aula

Apresentar a biblioteca ggplot2, seus principais casos de usos e exemplos





O que é o ggplot2?

O ggplot2 é uma Gramática de Gráficos.

Uma gramática de gráficos é um arcabouço que segue uma abordagem em camadas para descrever e construir visualizações ou gráficos de uma maneira estruturada.

Uma visualização envolvendo dados multidimensionais geralmente tem múltiplos componentes ou aspectos, em termos de dados, estética, escala, objetos etc.

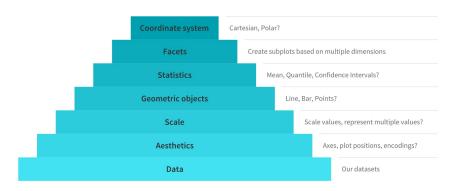
A gramática original da estrutura gráfica foi proposta por Leland Wilkinson [Wil99].





A estrutura do ggplot2

Major Components of the Grammar of Graphics







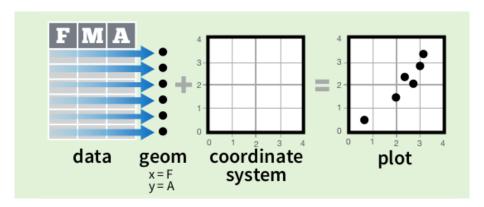
Explicando a estrutura

Explicando os componentes de um gráfico ggplot2

- Dados: identifique as dimensões que você deseja visualizar;
- **Estética**: Define-se os eixos , posições pontos de dados e eventualmente tamanho, forma, cor etc;
- Escala: uma escala específica para representar vários valores ou um intervalo;
- Objetos geométricos: "geoms". Devem ser pontos, barras, linhas, etc.;
- Estatística: medidas de tendência central, spread, intervalos de confiança, etc.;
- Facetas: espaço para sub-gráficos a partir de dimensões específicas
- Sistema de coordenadas: cartesiana, polar?



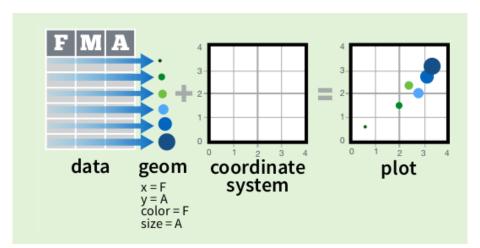
A estrutura básica de um gráfico







Incluindo componentes em um gráfico







Um comando ggplot

dados

```
ggplot(mpg, aes(hwy, cty)) +
  geom_point(aes(color = cyl)) +
  geom_smooth(method ="lm") +
  coord_cartesian() +
  scale_color_gradient() +
  theme_bw()
```

adiciona camadas com +

camada = geom +
stat padrão +
mapeamentos
específicos da
camada

elementos adicionais





Mostrando e salvando gráficos com ggplot

mapeamentos estéticos

dados

geom

qplot(x = cty, y = hwy, color = cyl, data = mpg, geom = "point")

Cria um gráfico completo com os dados, geom, e mapeamentos fornecidos. Possui vários valores padrões úteis.

last_plot()

Retorna o último gráfico.

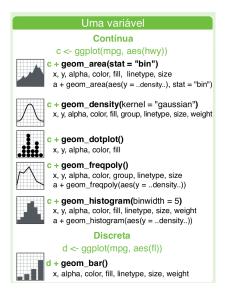
ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)

Salva o último gráfico em arquivo 5' x 5' nomeado de "plot.png" no diretório de trabalho. Define o tipo do arquivo pela extensão.





Gráficos de uma variável







Duas variáveis contínuas

Contínua X, Contínua Y

e <- aaplot(mpg, aes(ctv, hwv))



geom_label(aes(label = cty), nudge_x = 1, nudge_y = 1, check_overlap = TRUE) x, v, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust



+ geom iitter(height = 2, width = 2)

x, y, alpha, color, fill, shape, size



e + geom point()

x. v. alpha, color, fill, shape, size, stroke

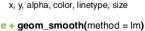


+ geom guantile()

x, y, alpha, color, group, linetype, size, weight



e + geom_rug(sides = "bl")







geom text(aes(label = cty), nudge x = 1, nudge v = 1, check overlap = TRUE) x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hiust, lineheight, size, viust





Duas variáveis: uma discreta, uma contínua

Discreta X, Contínua Y

f <- ggplot(mpg, aes(class, hwy))



f + geom_bar(stat = "identity")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



f + geom_boxplot()

x, y, lower, middle, upper, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size, weight



f + geom_dotplot(binaxis = "y",
 stackdir = "center")

x, y, alpha, color, fill, group



f + geom_violin(scale = "area")

 \mathbf{x} , \mathbf{y} , alpha, color, fill, group, linetype, size, weight

Discreta X, Discreta Y

g <- ggplot(diamonds, aes(cut, color))



g + geom_count()

x, y, alpha, color, fill, shape, size, stroke



Mostrando o erro

Visualizando Erros

df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2) j <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))



- + geom_crossbar(fatten = 2)
- x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, group, linetype, size



- j + geom_errorbar()
- x, ymax, ymin, alpha, color, group, linetype, size, width (also **geom_errorbarh()**)



- + geom linerange()
- x, ymin, ymax, alpha, color, group, linetype, size



- i + geom_pointrange()
 - x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, group, linetype, shape, size

Mapas

data <- data.frame(murder = USArrests\$Murder, state = tolower(rownames(USArrests))) map <- map _data("state") k <- goplot(data, æss(fill = murder))



k + geom_map(aes(map_id = state), map = map) +
expand_limits(x = map\$long, y = map\$lat)
map_id, alpha, color, fill, linetype, size



Facetas

Facetas dividem um gráfico em sub-gráficos baseando-se em uma ou mais variáveis discretas.

t <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy)) + geom_point()



t + facet_grid(. ~ fl) divide em colunas baseado em fl

- t + facet_grid(year ~ .) divide em linhas baseado em year
- t + facet_grid(year ~ fl) divide em linhas e colunas
- t + facet_wrap(~ fl) ajusta as facetas em um formato retangular



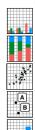


"Decorations"

Ajustes de Posição

Ajustes de posição definem como os geoms se localizam, evitando que ocupem o mesmo espaço.

s <- ggplot(mpg, aes(fl, fill = drv))



- s + geom_bar(position = "dodge")
 Coloca os elementos lado a lado.
- s + geom_bar(position = "fill")
 Empilha os elementos um sobre o outro, normaliza a altura.
- e + geom_point(position = "jitter") Adiciona um ruido aleatório para as posições X e Y de cada elemento evitando a sobreposição.
- e + geom_label(position = "nudge")
 Afasta os rótulos dos pontos.
- s + geom_bar(position = "stack")
 Empilha os elementos um sobre o outro.

Cada ajuste de posição pode ser redefinido como um ajuste de posição manual dos argumentos width e height.

s + geom_bar(position = position_dodge(width = 1))

Rótulos

- t + ggtitle("New Plot Title")
 Adiciona um título principal sobre o gráfico
- t + xlab("New X label") Muda o rótulo do eixo X

Use funções scale para atualizar o rótulo das legendas

- t + ylab("New Y label") Muda o rótulo do eixo Y
- t + labs(title =" New title", x ="New x", y ="New y")
 Todos acima

Legendas

- n + theme(legend.position = "bottom")
- Coloca a legenda no "bottom", "top", "left", ou "right"
- n + guides(fill = "none")
 - Define o tipo da legenda para cada estética: colorbar, legend, ou none (sem legenda)
- n + scale_fill_discrete(name = "Title", labels = c("A", "B", "C", "D", "E"))

Define o título da leganda e os rótulos com uma função scale.





Exercícios

Exercícios





Referências I



Leland Wilkinson.

The Grammar of Graphics (Statistics and Computing). Springer, 1999.



