



CLASE 1

PROGRAMACIÓN



BIENVENIDOS



CLASE 1
PROGRAMACIÓN

PROF.
SERGIO MAJLUF



CLASE 1
PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY?





CLASE 1

PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY?



CLASE 1

PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY? >



CLASE 1

PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY?



¿QUÉ ES LA
PROGRAMACIÓN?



CLASE 1

PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY?



¿QUÉ ES LA
PROGRAMACIÓN?





CLASE 1

PROGRAMACIÓN

¿POR QUÉ
PROGRAMAR HOY?



¿QUÉ ES LA
PROGRAMACIÓN?



¿CUÁL ES EL FIN
DE PROGRAMAR?



CLASE 1

PROGRAMACIÓN



REFERENTES



CLASE 1 PROGRAMACIÓN



PROYECTO. SUPERFICIE

ARTISTA. MIGUEL NÓBREGA

DESCRIPCIÓN. OBRAS DE ARTE
GENERADAS POR EL CÓDIGO
DESARROLLADO POR EL ARTISTA.

vimeo.com/143076578

CLASE 1 PROGRAMACIÓN



PROYECTO. LIGHT KINETICS

ARTISTA. ESPADAYSANTACRUZ

DESCRIPCIÓN. JUEGO DE LUCES
EN RELACION AL ESPACIO,
GRAVEDAD E INTERACCIÓN.

vimeo.com/149774067

CLASE 1 PROGRAMACIÓN



PROYECTO. THE PATHFINDER

ARTISTA. CHRISTIAN LOCLAIR

**DESCRIPCIÓN. MAPEO DE
MOVIMIENTO DE BAILARINES,
REGISTRO GRÁFICO.**

vimeo.com/111361109

CLASE 1 PROGRAMACIÓN



PROYECTO. CITY FLOWS

ARTISTA. TILL NAGEL & CHRISTOPHER PIETSCH

DESCRIPCIÓN. MAPEO DE LA RUTA
DE LAS BICICLETAS PÚBLICAS EN
LONDRES, BERLÍN Y NUEVA YORK.

vimeo.com/173787508



CLASE 1 PROGRAMACIÓN



EXPERIMENTACIÓN





CLASE 1 PROGRAMACIÓN

PROCESSING

CLASE 1
PROGRAMACIÓN

PROCESSING

tarea

