

Programación

En este curso el alumno aprende los fundamentos y conocimientos básicos de la programación para ejecutar ejercicios simples comprendiendo la lógica del lenguaje de códigos. El alumno entiende el rol que juega la computación en la resolución de problemas y aprecia el uso de los principios fundamentales del diseño modular y abstracto en variados contextos.

Desarrolla las competencias: Eficiencia, Observación y conceptualización, y Dominio de herramientas tecnológicas y procesos de producción.

Trinidad García-Huidobro Rodríguez

03 de Octubre de 2017

DIC122 sección 1

Profesor Sergio Majluf

Ayudante Josefa Méndez

