

Para empezar la práctica después de haber leído la guía escribimos cuales son los métodos desbloqueantes (fin temporizador) y bloqueantes (Despegar avión y despegar aviónVIP). Una vez hecho esto vamos a ver que hace que se bloqueen estos métodos. Para el método de despegar avión tenemos que quedará bloqueado si hay un avión VIP esperando y el último avión en despegar no ha sido un VIP. También queda bloqueado si el tiempo entre el último despegue no es el suficiente. En el otro método bloqueante Despegar aviónVIP tenemos que queda bloqueado si el anterior avión en despegar fue un avión VIP y hay al menos un avión normal esperando. Al igual que con el despegue normal este método también se bloquea si no ha pasado suficiente tiempo desde el último despegue.

Para el método restante: Fin Temporizador, vamos a crear un candado para que solo sea este método el que pueda desbloquear y que indique que los aviones pueden despegar.

Teniendo en cuenta lo anterior podemos determinar todos los elementos que necesitaremos para realizar el ejercicio. Empezaremos creando los contadores para saber qué tipos de aviones están esperando. También se va a crear un booleano para indicar si el último avión fue VIP y el candado del temporizador al igual que un objeto Temporizador para iniciar este cada vez que despegue un avión. Para finalizar se crea el mutex y el *self.__wait*.

Todos los métodos empiezan con el *with self.__mutex* y los dos de los aviones se van a sumar uno a los contadores correspondientes. Después tienen las condiciones de bloqueo y dentro el *wait*. A continuación del *while* se activa el bloqueo, dependiendo de quién despegue se cambia el booleano que representa el último avión, se resta uno a los contadores y se llama al temporizador.

En los archivos de avion y avionVIP tan solo se llama a la correspondiente función de despegue, se mete un delay y se suma uno a los contadores.

Finalmente para el ejercicio que lo inicia todo, Ej_07_Aeropuerto, comenzamos por crear el monitor fuera de los bucles for. Dentro de los bucles se crean los task, se inician y se meten en la lista.