

yi+1 = Yi + Xn (b-a Yi)



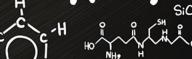
 $S = 2\pi m v \cos \theta$











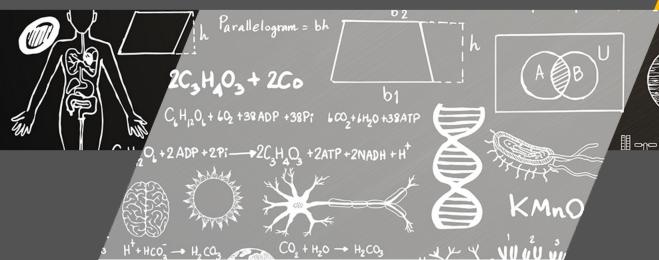
CC14

CuCl2

END-TO-END MACHINE LEARNING

Evaluación 1: El Caso easyMoney

Pedro Costa del Amo





ONUCLIO DIGITAL SCHOOL

Bienvenidos al primer caso práctico evaluable del máster en Data Science: el caso easyMoney. Durante 4 meses nos meteremos en la piel de Bob para trabajar como Data Scientist en una compañía comercializadora de productos financieros. La intención de esta práctica es complementar a las prácticas de programación con un escenario cercano a la realidad de la profesión, en el que los requerimientos están poco (o nada) definidos, y debemos hacer uso de nuestra creatividad para proporcionar soluciones en un área de marketing analítico y desarrollo de negocio desde la analítica avanzada. Esta práctica será también una oportunidad para que trabajéis en equipo, y aprendáis con esto otra parte importante de la profesión: trabajar con código de otros. En la siguiente slide tenéis un ligero contexto sobre la compañía, y en los siguientes una serie de e-mails que os situarán en escena. ¡Esperamos que os guste!





Contexto



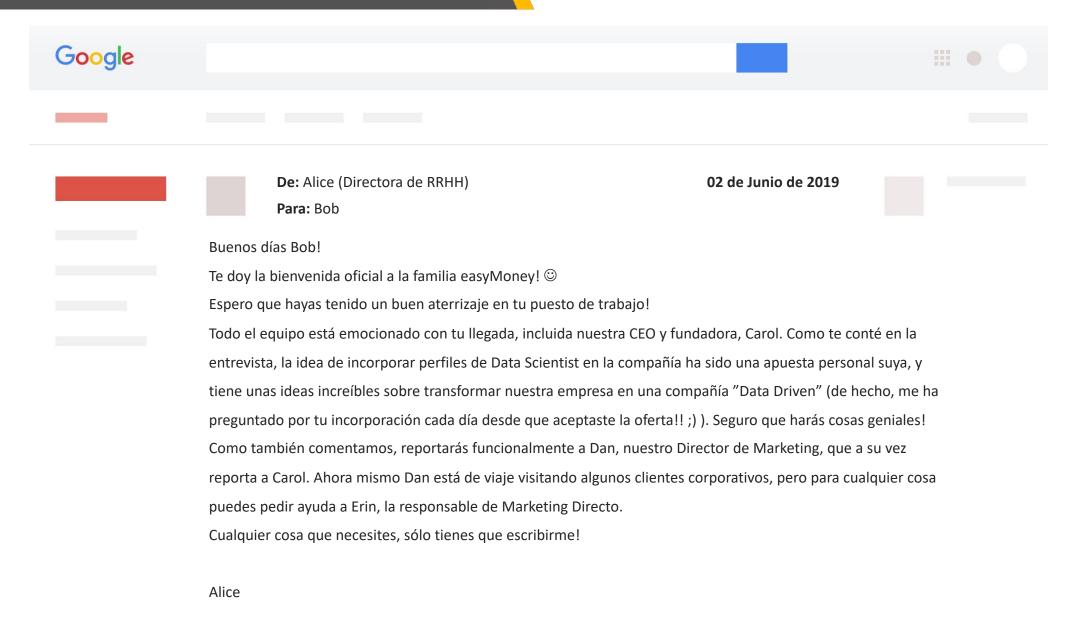


easyMoney nació hace casi 4 años de la imaginación de **Carol Denver**, una profesional consolidada de la banca de inversión que tras más de 10 años trabajando para grandes firmas decidió lanzar su propio proyecto empresarial: una plataforma multi-canal de **comercialización de productos financieros** (ahorro, inversión, financiación) con una interfaz amigable en la que los clientes pudiesen encontrar soluciones a sus necesidades financieras y contratarlas de manera sencilla. Su primer producto, la cuenta hucha easyMoney (acumula dinero en tu hucha sin esfuerzo y de forma automática con el redondeo de tus compras) fue un gran éxito, sobre el han ido ampliando la oferta de productos con soluciones de inversión, tarjetas, etc.

Al no disponer de ficha bancaria, easyMoney se alió en su lanzamiento con easyBanking S.A., entidad supervisada por el Banco de España que actúa como factoría de producto, aunque como único proveedor ejerce gran poder en la estrategia comercial de easyMoney, lo que está generando tensión en la relación entre las compañías. Por otro lado, gracias a los contactos y el espíritu incansable de Carol, easyMoney acometió hasta 2 rondas de financiación que le permitieron en su primer año invertir en captación de clientes, superando con creces las cifras de negocio objetivo del plan de lanzamiento y alcanzando una plantilla de casi 100 personas y una facturación de varios millones de euros.

Tras 4 años de actividad, easyMoney se enfrenta a algunos retos que ponen en riesgo su continuidad: la incorporación sucesiva de productos a su oferta debido a la presión de sus socios de easyBanking le ha hecho alejarse de la visión inicial de ofrecer productos sencillos que respondan a las necesidades del cliente; además, el dinero obtenido en las rondas casi se ha agotado, sin obtener aún el esperado EBITDA positivo que les permita comenzar a caminar solos, y su principal inversor, Lion Global Management, le exige obtener rentabilidad de la base actual de clientes antes de seguir invirtiendo; por otro lado, la rotación del equipo de IT y la falta de inversión en tecnología está empezando a generar problemas en todas las áreas de la empresa, que se quejan de no disponer de los medios de trabajo adecuados; además, las tensiones internas en la empresa están frenando el espíritu ágil que caracterizó los primeros desarrollos. En este contexto, y tras la salida de uno de los miembros del equipo de Marketing destinado a la captación, la dirección de easyMoney ha decidido cubrir esa vacante con la incorporación de un Data Scientist, que le ayude en esta nueva etapa a obtener una mejor rentabilidad de la cartera actual de clientes.



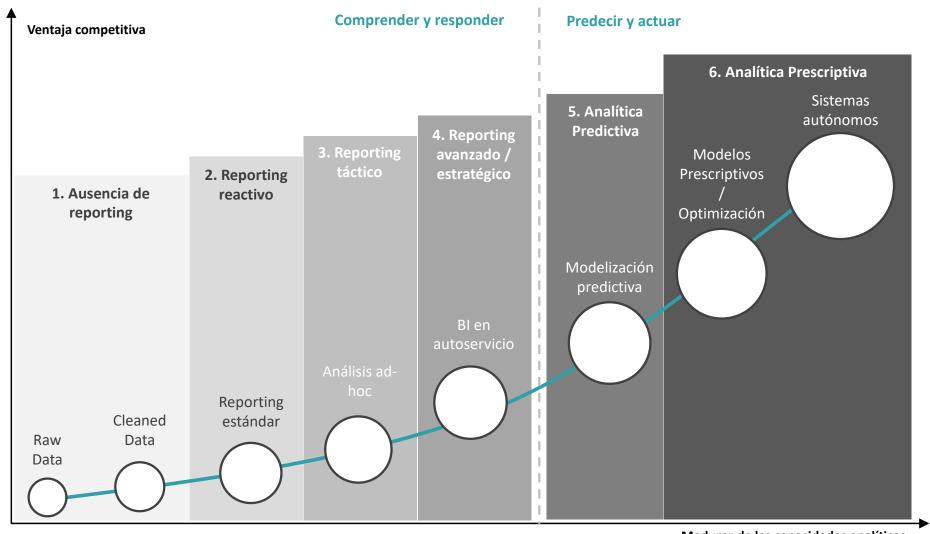








Modelo de Madurez en Analytics









Lista de campos

Name	Table	Description
active_customer	commercial_activity	Indicador de actividad del cliente en nuestra aplicación
age	sociodemographic	Edad del cliente
country_id	sociodemographic	País de residencia del cliente
credit_card	products	Tarjetas de crédito
debit_card	products	Tarjetas de débito
deceased	sociodemographic	Deceased index. N/S
em_account_p	products	Cuenta easyMoney+
em_account_pp	products	Cuenta easyMoney++
em_acount	products	Cuenta easyMoney
emc_account	products	Cuenta easyMoney Crypto
entry_channel	commercial_activity	Canal de captación del cliente
entry_date	commercial_activity	Fecha en la que realizó la primera contratación a través de easyMoney
funds	products	Fondos de inversión
gender	sociodemographic	Sexo del cliente
oans	products	Préstamos
ong_term_deposit	products	Depósitos a largo plazo
mortgage	products	Mortgage
payroll	products	Domiciliaciones
payroll_account	products	Cuenta bonificada por domiciliaciones
pension_plan	products	Plan de pensiones
ok_cid	pk	Identificador de cliente
ok_partition	pk	Fecha de ingesta de los datos
region_code	sociodemographic	Provincia de residencia del cliente (para ES)
salary	sociodemographic	Ingresos brutos de la unidad familiar
securities	products	Valores
segment	commercial_activity	Segmento comercial del cliente
short_term_deposi	t products	Short-term deposits



Tarea 1: Análisis



easyMoney: Análisis





easyMoney: Análisis



Matriz de Ansoff (estrategias de crecimiento)

		PRODUCTOS		
		ACTUALES	NUEVOS	
MERCADOS	ACTUALES	PENETRACIÓN DE MERCADOS	DESARROLLO DE NUEVOS PRODUCTOS	
	NUEVOS	DESARROLLO DE NUEVOS MERCADOS	DIVERSIFICACIÓN	

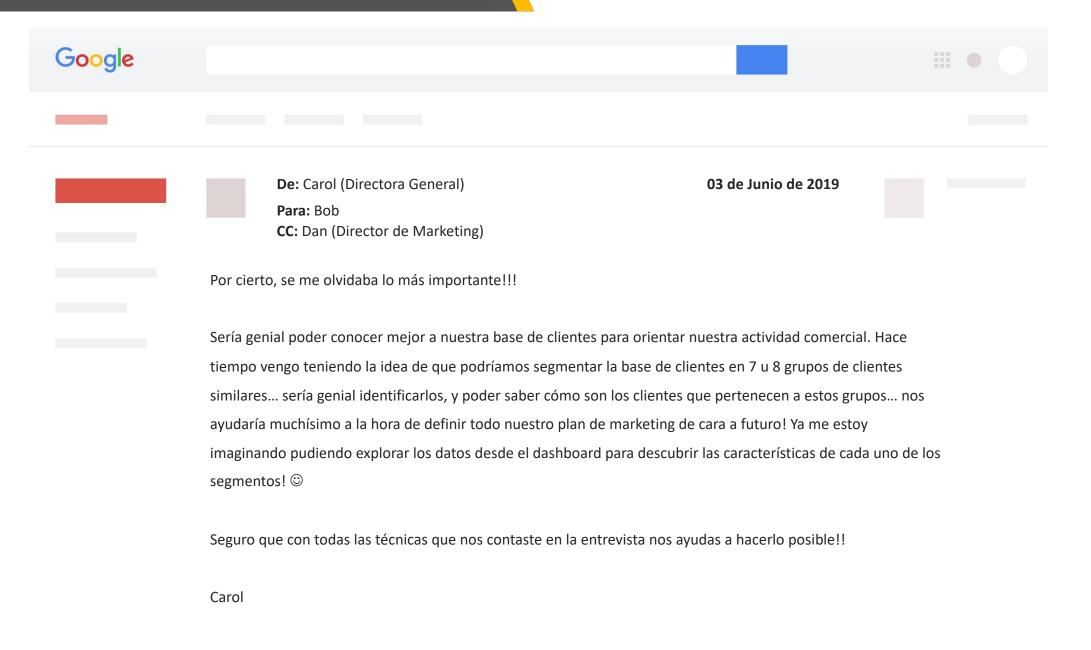


Tarea 2: Segmentación



easyMoney: Segmentación





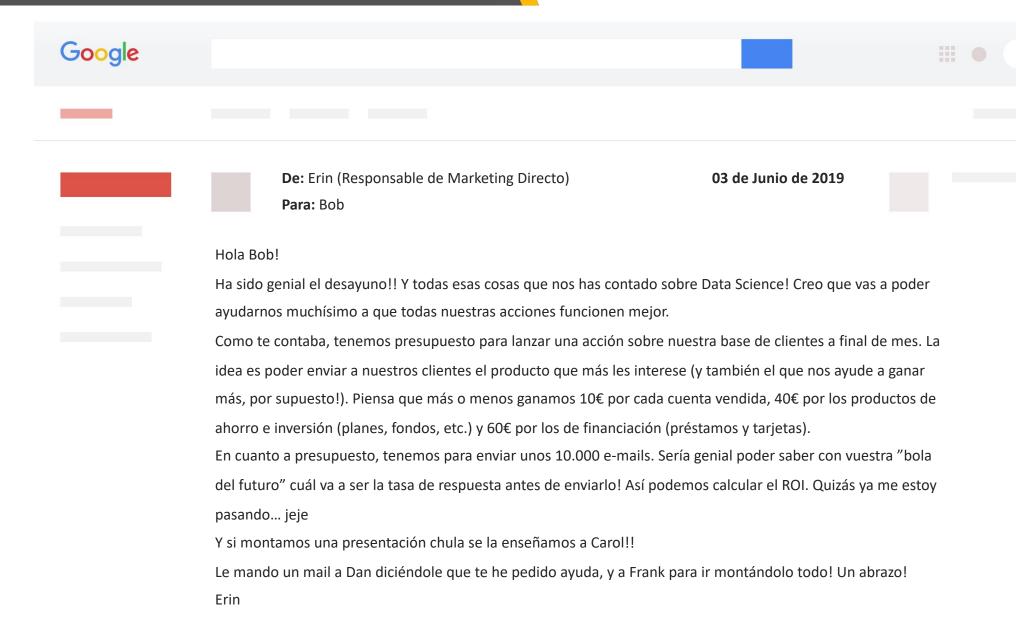


Tarea 3: Recomendación



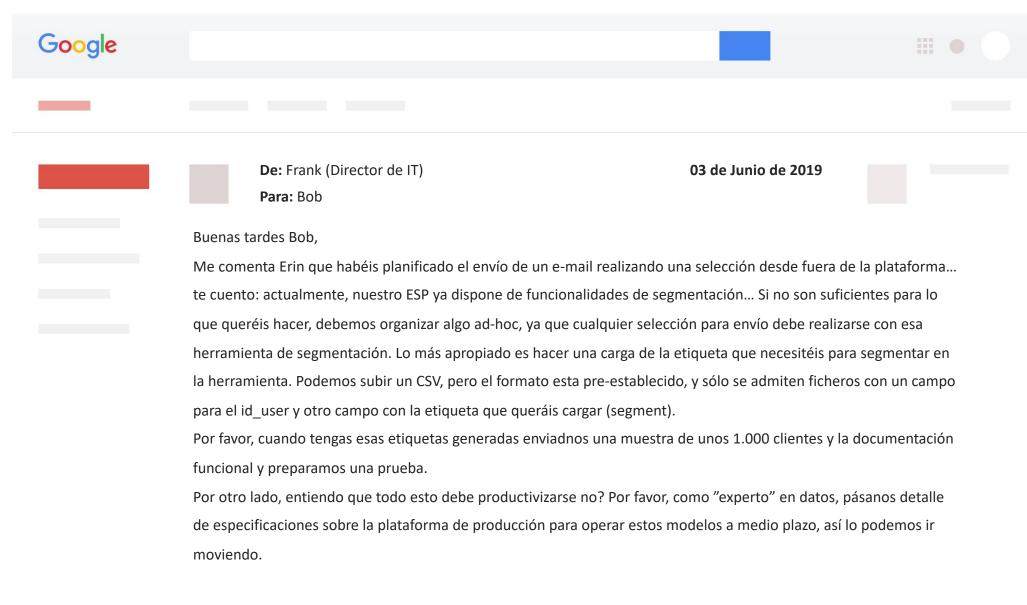
easyMoney: Recomendación





easyMoney: Recomendación







Tarea 4: Personalización



easyMoney: Personalización







Tarea 5: Seguimiento



easyMoney: Seguimiento





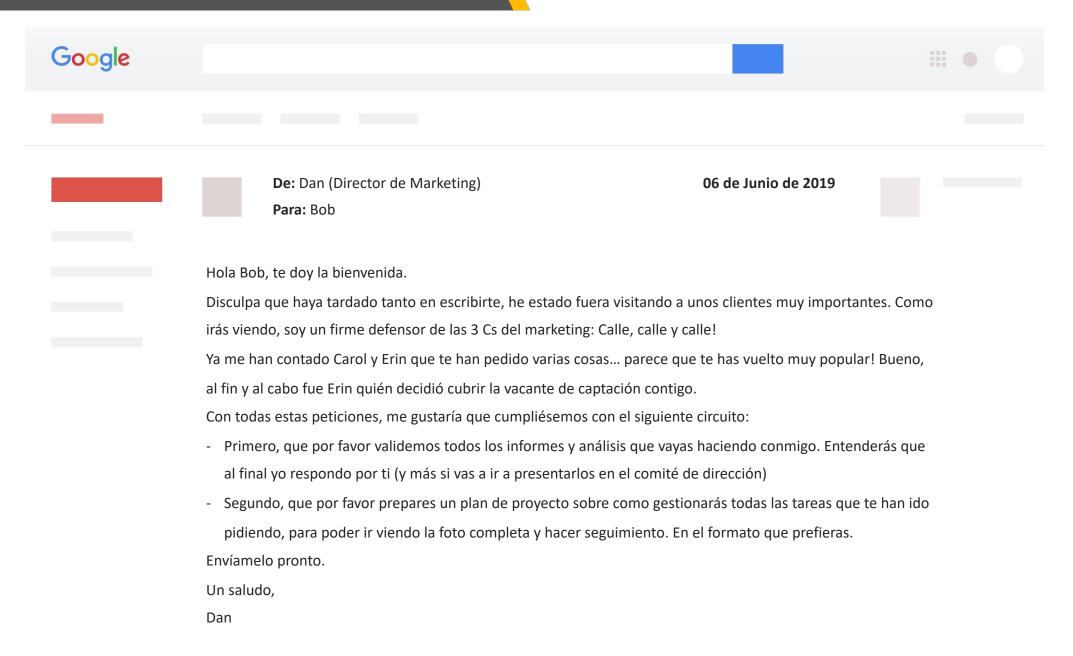


Tarea 6: Coordinación



easyMoney: Coordinación





easyMoney: Haz realidad tus sueños sin complicaciones

Algunas reglas:

- La práctica se realizará en grupos de 2 o 3 personas
- Se valorará el desarrollo técnico de las tareas, pero también la creatividad en la propuesta, la orientación a negocio y la comunicación de resultados
- Debe entregarse un documento con la metodología y resultados
 (trabajo académico), y los entregables solicitados en cada apartado
 (dashboard, presentación para comité, requerimientos para MLOPs y plan de proyecto)
- Cualquier consulta sobre el evaluable se realizará en slack

Evaluación de las tareas:

- 1. Análisis 20%
- 2. Segmentación 20%
- 3. Recomendación 20%
- 4. Personalización y productivización 20%
- 5. Seguimiento 10%
- 6. Plan de proyecto 10%

Fechas importantes:

Entrega documento académico: 15/09 – Presentación comité: 22/09



