

# Trabajo con Archivos y Flujo de datos en C#

---

Administrar archivos y carpetas

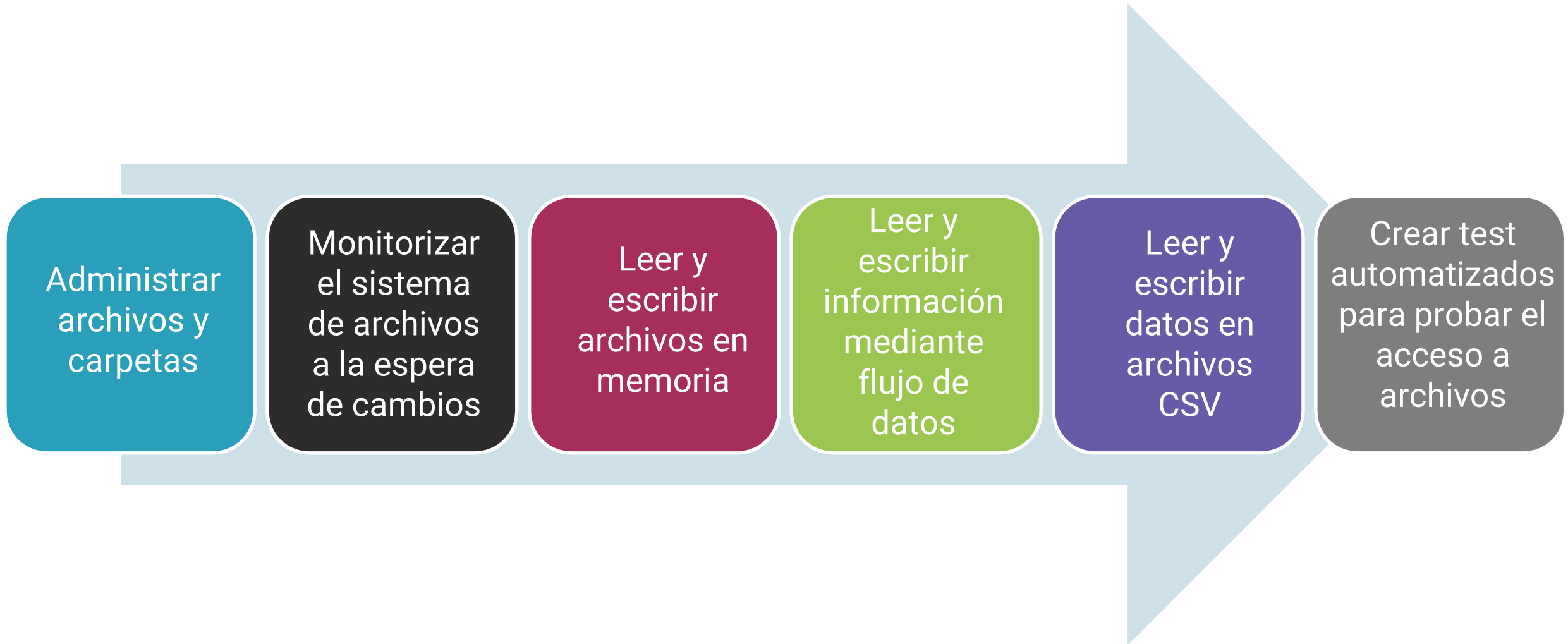


# Resumen



- Crear una nueva aplicación de consola
- Procesar archivos de entrada y escribir en archivos de salida
- Comprobar si un archivo existe
- Comprobar si una carpeta existe
- Crear una nueva carpeta
- Copiar un archivo
- Obtener la extensión de un archivo
- Mover un archivo
- Eliminar una carpeta
- Enumerar todos los archivos de una carpeta
- Opcionalmente establecer un filtro

# Estructura del tema



# Resumen



- Hemos creado la aplicación de consola con `DataProcessor`
- `File.Exists()`
- `Directory.Exists()`
- `Directory.CreateDirectory()`
- `File.Copy()` y `File.Move()`
- `Directory.Delete()`
- `Directory.GetFiles()`
- `Path.Combine()`
- `Path.GetExtension()`
- `Path.ChangeExtension()`

A continuación:  
Monitorizar el sistema de archivos  
para detectar cambios