Trabajo con Archivos y Flujo de datos en C#

Administrar archivos y carpetas



Resumen



- Crear una nueva aplicación de consola
- Procesar archivos de entrada y escribir en archivos de salida
- Comprobar si un archivo existe
- Comprobar si una carpeta existe
- Crear una nueva carpeta
- Copiar un archivo
- Obtener la extensión de un archivo
- Mover un archivo
- Eliminar una carpeta
- Enumerar todos los archivos de una carpeta
 - Opcionalmente establecer un filtro

Estructura del tema

Administrar archivos y carpetas

Monitorizar el sistema de archivos a la espera de c<u>ambios</u>

Leer y escribir archivos en memoria Leer y
escribir
información
mediante
flujo de
datos

Leer y escribir datos en archivos CSV Crear test
automatizados
para probar el
acceso a
archivos

Resumen



- Hemos creado la aplicación de consola con DataProcessor
- File.Exists()
- Directory.Exists()
- Directory.CreateDirectory()
- File.Copy() y File.Move()
- Directory.Delete()
- Directory.GetFiles()
- Path.Combine()
- Path.GetExtension()
- Path.ChangeExtension()

A continuación: Monitorizar el sistema de archivos para detectar cambios