

ISELper

Aplicação de apoio aos alunos do ISEL

Autores: Nº:27447 Filipe Jorge <u>A27447@alunos.isel.pt</u>

Nº:29621 David Gomes <u>A29621@alunos.isel.pt</u>

Nº:48066 Sérgio Zorro <u>A48066@alunos.isel.pt</u>

Orientador: João Trindade <u>joao.trindade@isel.pt</u>

10 de Março, 2024

1 Introdução

Em qualquer instituição de ensino, nomeadamente no Instituto Superior de Engenharia de Lisboa (ISEL), a gestão eficiente dos horários das disciplinas e a localização dos recursos internos, como salas de aula e áreas de convivência, são aspetos cruciais para a experiência académica dos alunos. Este projeto visa desenvolver um sistema integrado que permitirá aos estudantes aceder e visualizar os horários das disciplinas de forma dinâmica, além de fornecer informações sobre a localização de pontos de interesse dentro da instituição.

O projeto consiste em realizar uma extração de dados dos horários residentes no site do ISEL, utilizando técnicas de web *scraping*. Os dados serão processados e armazenados numa base de dados para posterior disponibilização através de uma Web API. Serão também criadas duas interfaces para serem acedidas pelos utilizadores: uma utilizando *React* para acesso via navegador web, e outra utilizando Jetpack *Compose*[1] para dispositivos Android[2].

O objetivo principal do projeto é permitir que os utilizadores escolham as disciplinas a realizar num determinado semestre e visualizem os horários de forma dinâmica, identificando possíveis sobreposições e otimizando as suas escolhas. Pretende-se que o sistema forneça informações sobre a localização de pontos de interesse dentro da instituição, como salas de aula, cafés e gabinetes, para facilitar a navegação no campus.

2 Análise

2.1 Problemas a Resolver

- 1. **Extração automatizada e eficiente de dados dos** *PDF* **de horários**: A obtenção de dados dos horários a partir dos *PDF* disponibilizados no site do ISEL requer uma abordagem automatizada e eficiente para garantir a precisão e a atualização constante da informação.
- 2. **Estrutura genérica para suportar horários de outras instituições**: Para garantir a escalabilidade e a reutilização do sistema em outras instituições de ensino, é necessário criar uma estrutura genérica em JSON capaz de suportar diferentes formatos de horários.
- Processamento e armazenamento eficiente dos dados: O processamento e armazenamento dos dados extraídos numa base de dados, devem ser eficientes para garantir a rápida disponibilização da informação aos utilizadores.
- Desenvolvimento de uma Web API robusta: A criação de uma Web API robusta e de fácil utilização é
 fundamental para disponibilizar os dados extraídos de forma segura e eficiente para os sistemas front
 end.
- 5. **Implementação de interfaces intuitivas e responsivas**: As interfaces de usuário desenvolvidas com *React* e *Jetpack Compose* devem ser intuitivas e responsivas, proporcionando uma experiência agradável e acessível ao utilizador.
- 6. Integração de funcionalidades de visualização dinâmica de horários e localização de recursos: A integração de funcionalidades de visualização dinâmica de horários e localização de recursos permitirá aos utilizadores otimizar as suas escolhas de horários e percorrer o campus com mais facilidade.

2.2 Técnicas e Ferramentas Utilizadas

- **Linguagem de programação** *Back-End* e *Android*: *Kotlin*[3] será a linguagem principal utilizada para o desenvolvimento tanto do *back end* como da app Android.
- **Front End Browser**: O front end para navegadores web será desenvolvido utilizando *TypeScript*[4], proporcionando uma experiência interativa ao utilizador.
- **PDF Scraping** com **Tabula**: A biblioteca **Tabula**[5] será utilizada para realizar a extração de dados dos **PDF** de horários de forma automatizada e precisa.
- Base de dados relacional em *PostgreSQL*: O *PostgreSQL*[6] será utilizado como sistema de gerenciamento da base de dados relacional para armazenar os dados extraídos de forma eficiente e segura.

- Spring MVC[7] para desenvolvimento da Web API: O Spring MVC será utilizado para o desenvolvimento da Web API, proporcionando uma estrutura robusta e escalável para disponibilização dos dados.
- React[8] para desenvolvimento da interface para navegadores Web: O React será utilizado para criar uma interface de utilizador moderna e responsiva para acesso via navegador web.
- Jetpack Compose para desenvolvimento da interface para dispositivos Android: Jetpack Compose será utilizado para desenvolver uma interface nativa e dinâmica para dispositivos Android, garantindo uma experiência consistente em diferentes dispositivos.

2.3 Requerimentos opcionais

- Notificações de alterações nos horários: Implementar um sistema de notificações que alerte os usuários sobre quaisquer alterações nos horários das disciplinas escolhidas, como mudanças de sala, professor ou bloco horário.
- Avaliações de disciplinas e professores: Integrar um sistema de avaliações de disciplinas e professores, onde os usuários possam compartilhar suas experiências e *feedbacks*, ajudando outros alunos a tomar decisões informadas sobre suas escolhas de disciplinas.
- Integração com mapas interativos: Integrar um mapa interativo do campus do ISEL, permitindo que os utilizadores visualizem a localização das salas de aula, cafés, gabinetes e outros pontos de interesse de forma intuitiva e fácil de utilizar.
- Suporte a múltiplos idiomas: Implementar suporte a múltiplos idiomas no sistema, permitindo que os utilizadores escolham a sua preferência de idioma para uma experiência mais personalizada e inclusiva.
- Chat Implementar salas de chat entre alunos divido entre disciplinas.

3 Riscos

- Utilização de novas técnicas e ferramentas: Devido à forma como o ISEL disponibiliza os horários, existiu a necessidade de recorrer a técnicas de web e PDF scraping, com as quais não temos experiência.
- Aquisição de dados reais: As bibliotecas utilizadas para realizar o scraping dos PDF de horários, podem apresentar instabilidade ou incompatibilidade com determinados formatos de PDF, o que poderia dificultar ou impedir a extração de dados de forma precisa. Adicionalmente, se o site do ISEL

passar por mudanças na sua estrutura ou na forma como os horários são disponibilizados, isso pode afetar a eficácia das técnicas de *web scraping* atualmente planeadas

 Desafios na implementação da localização de pontos de interesse: Integrar a funcionalidade de localização de pontos de interesse dentro do campus pode ser desafiador, especialmente se houver dificuldades na obtenção de dados precisos sobre a disposição física dos diferentes locais dentro da instituição.

4 Planeamento

ID	Name	Feb, 24			Mar, 24				Ар	Apr, 24				May, 24				Jun, 24				Jul,	Jul, 24		
			18	25	03	10	17	24	31	07	14	21	28	05	12	19	26	02	09	16	23	30	07	14	
1	▼ Project																								
9	Definição da Ideia																								
8	Investigação																								
7	Elaboração Proposta																								
4	▼ Desenvolvimento Back End																								
2	PDF Parser																								
12	Base de dados																								
3	Web Scrapper	i																							
11	Spring Server																								
15	Testes																								
14	▼ Desenvolvimento Front End																								
5	Web Browser App																								
6	Android App																								
17	Testes																								
13	Documentação																								
16	Correções/Melhorias																								

5 Referências

- [1] *Jetpack Compose* https://developer.android.com/jetpack/compose
- [2] Android https://developer.android.com/
- [3] *Kotlin* https://kotlinlang.org/
- [4] TypeScript https://www.typescriptlang.org/
- [5] *Tabula* https://github.com/tabulapdf/tabula-java
- [6] PostgreSQL https://www.postgresql.org/
- [7] *Spring MVC* https://docs.spring.io/spring-framework/docs/3.2.x/spring-framework-reference/html/mvc.html
- [8] React https://react.dev/