

Método String matches de Java

El método matches de String nos permite comprobar si un String cumple una expresión regular pasado como parámetro. Si es cierta devuelve **true**, sino **false**.

Una expresión regular es una expresión textual que utiliza símbolos especiales para hacer búsquedas avanzadas.

Las expresiones pueden contener:

- **Caracteres.**
- **Caracteres de control**, por ejemplo, \s, \d, etc. **Recuerda que añadir un \ mas** al introducirlo en una cadena. Los mas usados son:
 - \d , dígito, es igual que [0-9]
 - \D , no dígito, es igual que [^0-9]
 - \s , carácter en blanco, es igual que [\t\n\r\f] (Note: the original text incorrectly says \x0B, which is not a standard whitespace character)
 - \S , no carácter en blanco, es igual que [^\s]
 - \w , carácter alfanumérico, es igual que [a-zA-Z_0-9]
 - \W , no carácter alfanumérico, es igual que [^\w]
- **Opciones de caracteres**, se usa el corchete. Por ejemplo, [afgd] significa que puede contener a, f, g o d.
- **Negación de caracteres**, funciona al revés que el anterior, se usa ^. Por ejemplo, [^afgd]
- **Rangos**, se usa para que incluya un rango de caracteres. Por ejemplo, para que incluya los caracteres entre a y z [a-z]
- **Intersección**: permite unir dos condiciones, es como el operador &&.
- **Cualquier carácter**: se usa un punto.
- **Opcional**: se usa el símbolo ?, indica que un carácter puede o no aparecer.
- **Repetición**: se usa el símbolo *, indica que un conjunto de caracteres se pueden repetir o no.
- **Repetición obligada**: se usa el símbolo +, es como el anterior pero debe aparecer mínimo una vez.
- **Repetición un número exacto de veces**: después de una expresión abrimos llaves {} con un número dentro, indica el numero de veces que debe repetirse un carácter o expresión. Si después del numero escribimos una coma, indica que debe repetirse como mínimo el número que indiquemos y como máximo los que queramos. Si después de la coma escribimos un número, indica que debe repetirse entre los números que le indiquemos como si fuera un rango.