

## Efecto del uso del operador **new** en los arrays

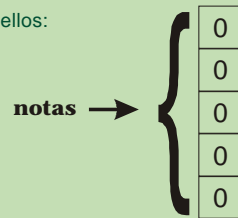
### instrucción

```
int notas[];  
notas=new int[5];
```

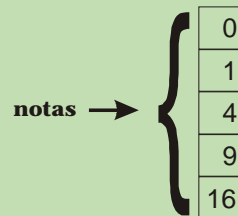
```
for(int i=0;i<5;i++){  
    notas[i]=i*i;  
}
```

### efecto

se crea la referencia **notas**  
se crea un array de cinco números enteros y notas hace referencia a ellos:



se asignan valores en el array



### instrucción

```
notas=new int[8];
```

### efecto

se crea un nuevo array de ocho enteros  
notas le hace referencia, el anterior se queda sin referencia

