

## Escritura de programas en Java

Todos el código fuente Java se escriben en documentos de texto con extensión **.java**. Por lo tanto para escribirlo basta cualquier editor de texto como el **bloc de notas** de Windows o los editores **vi** o **gedit** de Linux.

Al ser un lenguaje multiplataforma y especialmente pensado para su integración en redes, la codificación de texto utiliza el estándar **Unicode**; lo que implica que los programadores y programadoras hispanohablantes podemos utilizar sin problemas símbolos de nuestra lengua como la ñe o las vocales con tildes o diéresis a la hora de poner nombre a nuestras variables.

La codificación Unicode usa normalmente 16 bits (2 bytes por carácter) e incluye la mayoría de los códigos alfabéticos del mundo.

Los archivos con código fuente en Java deben guardarse con la extensión **.java**. Como se ha comentado cualquier editor de texto basta para crearle.

Algunos detalles importantes son:

- ♦ En java (como en C) hay diferencia entre mayúsculas y minúsculas.
- ♦ Cada línea de código debe terminar con ;
- ♦ Una instrucción puede abarcar más de una línea. Además se pueden dejar espacios y tabuladores a la izquierda e incluso en el interior de la instrucción para separar elementos de la misma.
- ♦ Los comentarios; si son de una línea debe comenzar con **//** y si ocupan más de una línea deben comenzar con **/\*** y terminar con **\*/**

```
/* Comentario  
de varias líneas */  
//Comentario de una línea
```

También se pueden incluir comentarios **Javadoc**.

- ♦ A veces se marcan bloques de código, es decir código agrupado. Cada bloque comienza con **{** y termina con **}**