

	MANUAL DE GESTIÓN DEL CENTRO	MD07-PRG-EA02	PROGRAMACIÓN	 Castilla-La Mancha	
	PLAN DE REFUERZO F.P.				

FECHA: **5 de junio de 2020**

CURSO/GRUPO: **1º CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**

ÁREA/MÓDULO: **Programación**

ALUMNO/A: **MARTÍNEZ MARTÍNEZ, SERGIO**

PROFESOR: **Ángel Mora Jiménez**

APRENDIZAJES BÁSICOS CUYA ADQUISICIÓN ESTÁ PENDIENTE:

RA1. Reconoce la estructura de un programa informático, identificando y relacionando los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.

- CE 1.4. Se han identificado los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- CE 1.10. Se han creado y utilizado procedimientos y funciones.
- CE 1.11. Se ha utilizado el paso de parámetros en procedimientos y funciones.

RA2. Escribe y prueba programas sencillos, reconociendo y aplicando los fundamentos de la programación orientada a objetos.

- CE 2.2. Se han escrito programas simples.
- CE 2.3. Se han instanciado objetos a partir de clases predefinidas.
- CE 2.4. Se han utilizado métodos y propiedades de los objetos.
- CE 2.6. Se han utilizado parámetros en la llamada a métodos.
- CE 2.8. Se han utilizado constructores y destructores de objetos.

RA3. Escribe y depura código, analizando y utilizando las estructuras de control del lenguaje.

- CE 3.1. Se ha escrito y probado código que haga uso de estructuras de selección.
- CE 3.2. Se han utilizado estructuras de repetición.

RA4. Desarrolla programas organizados en clases analizando y aplicando los principios de la programación orientada a objetos.




- CE 4.1. Se ha reconocido la sintaxis, estructura y componentes típicos de una clase.
- CE 4.2. Se han definido clases.
- CE 4.3. Se han definido propiedades y métodos.
- CE 4.4. Se han creado constructores.
- CE 4.5. Se han desarrollado programas que instancien y utilicen objetos de las clases creadas anteriormente.
- CE 4.6. Se han utilizado mecanismos para controlar la visibilidad de las clases y de sus miembros.
- CE 4.7. Se han definido y utilizado clases heredadas.

RA5. Realiza operaciones de entrada y salida de información, utilizando procedimientos específicos del lenguaje y librerías de clases.

- CE 5.1. Se ha utilizado la consola para realizar operaciones de entrada y salida de información.
- CE 5.3. Se han reconocido las posibilidades de entrada / salida del lenguaje y las librerías asociadas.

RA6. Escribe programas que manipulen información seleccionando y utilizando tipos avanzados de datos.

- CE 6.1. Se han escrito programas que utilicen arrays.

	MANUAL DE GESTIÓN DEL CENTRO	MD07-PRG-EA02	PROGRAMACIÓN	 Castilla-La Mancha	
	PLAN DE REFUERZO F.P.				

RA7. Desarrolla programas aplicando características avanzadas de los lenguajes orientados a objetos y del entorno de programación.

- CE 7.1. Se han identificado los conceptos de herencia, superclase, subclase y polimorfismo.
- CE 7.3. Se ha reconocido la incidencia de los constructores en la herencia.

ACTIVIDADES A REALIZAR POR EL ALUMNO/A

- ☐ Estudio de contenidos: **UD01, UD02, UD03, UD04, UD05 y UD06,**
- ☐ Realización de ejercicios: **Cuaderno de Ejercicios de Recuperación.**
- ☐ Realización de exámenes: **Miércoles, 17 de junio, de 8:30 a 10:30. Examen Práctico a través de Plataforma Microsoft Teams.**

MATERIALES Y RECURSOS

- ☐ **Apuntes y material elaborado por el profesor**
- ☐ **Cuaderno de Ejercicios de Recuperación** propuesto.
- ☐ **Manual Java SE 8** online u Offline
- ☐ **Tutorías para resolución de dudas en horario habitual de clase entre los días 8 y 16 de junio, ambos inclusive, a través de la Plataforma Microsoft Teams.**