

## Métodos de la clase *Object*

método	significado
protected Object clone()	Devuelve como resultado una copia del objeto.
boolean equals(Object obj)	Compara el objeto con un segundo objeto que es pasado como referencia (el objeto <i>obj</i> ). Devuelve true si son iguales.
protected void finalize()	Destructor del objeto
Class getClass()	Proporciona la clase del objeto. Permite saber el nombre de la clase
int hashCode()	Devuelve un valor <i>hashCode</i> para el objeto
void notify()	Activa un hilo (thread) sencillo en espera.
void notifyAll()	Activa todos los hilos en espera.
String toString()	Devuelve una cadena de texto que representa al objeto
void wait()	Hace que el hilo actual espere hasta la siguiente notificación
void wait(long tiempo)	Hace que el hilo actual espere hasta la siguiente notificación, o hasta que pase un determinado tiempo
void wait(long tiempo, int nanos)	Hace que el hilo actual espere hasta la siguiente notificación, o hasta que pase un determinado tiempo o hasta que otro hilo interrumpa al actual