

## Ejercicio40

---

Crear una clase Java denominada **SopasdeLetras** que permita crear Sopas de Letras de dimensión 10x10 y conteniendo 3 o 4 palabras.

Crear otra clase ejecutable denominada **Ejercicio40** que a través de un Menú, nos permita crear y visualizar Sopas de Letras que contengan 2 o 3 palabras (las palabras a incluir las introduciremos por teclado una vez hayamos elegido el número a incluir a través del Menú).

### **Nota.-**

La ubicación de las palabras será al azar, teniendo en cuenta los siguientes criterios:

- Las palabras deben tener significado.
- Las palabras no pueden tener más de 10 letras.
- Las palabras pueden cruzarse en horizontal y en vertical.
- El sentido de las palabras será únicamente de izquierda a derecha (horizontales) y de arriba hacia abajo (verticales).