

Métodos de la clase Arrays. (Resumen)

Nombre	Descripción	Parámetros	Dato devuelto
binarySearch	Busca un valor que le pasamos por parámetro, devuelve su posición. Debe estar ordenado.	Un array y un valor. Los dos del mismo tipo. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	int
copyOf	Copia un array y lo devuelve en un nuevo array.	Un array y la longitud. Si se pasa del tamaño del array original, rellena con ceros las posiciones sobrantes. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	array del mismo tipo que se introduce
copyOfRange	Copia un array y lo devuelve en un nuevo array. Le indicamos la posición de origen y de destino.	Un array, posición origen y destino. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	array del mismo tipo que se introduce.
equals	Indica si dos arrays son iguales.	Dos arrays del mismo tipo.	true o false
fill	Rellena un array con un valor que le indiquemos como parámetro.	Un array y el valor a rellenar. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	No devuelve nada
sort	Ordena el array.	Un array. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	No devuelve nada
toString	Muestra el contenido del array pasado como parámetros	Un array. Estos pueden ser un byte, char, double, float, int, long, short u objeto.	Devuelve una cadena con el contenido del array.