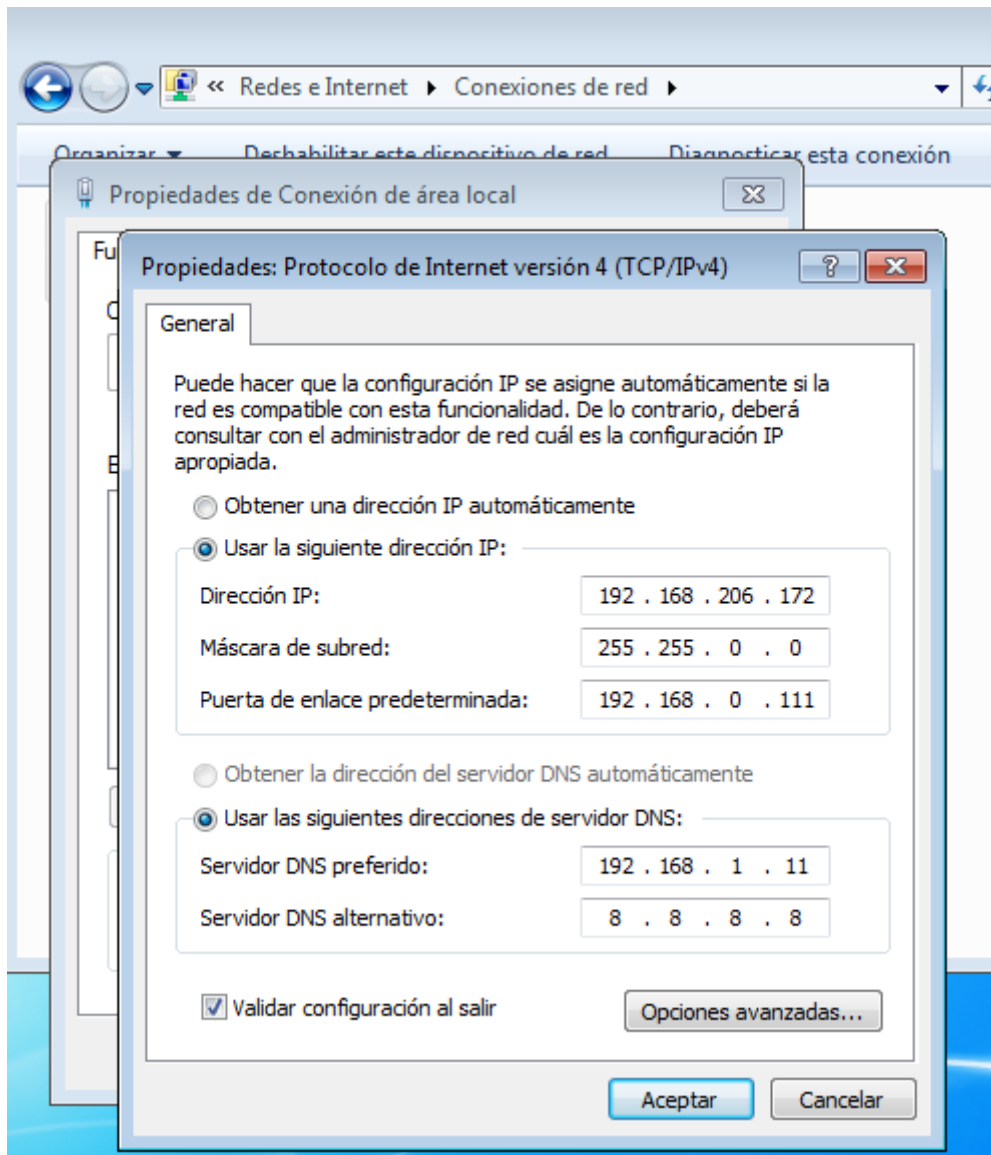


Comenzamos con la maquina de W7

Entramos en las propiedades del Prtocolo de Internet version 4 y las ajustamos a nuestra ip asociada en clase



Comprobamos en el cmd con un ping

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\alumno>ipconfig

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Conexión de área local:

    Sufijo DNS específico para la conexión. . . :
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::f830:d98e:b222:6d9d%11
    Dirección IPv4. . . . . : 192.168.206.172
    Máscara de subred . . . . . : 255.255.0.0
    Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.0.111

Adaptador de túnel isatap.{CF153BFC-B7A8-42B4-B635-16ADF40B2CB6}:

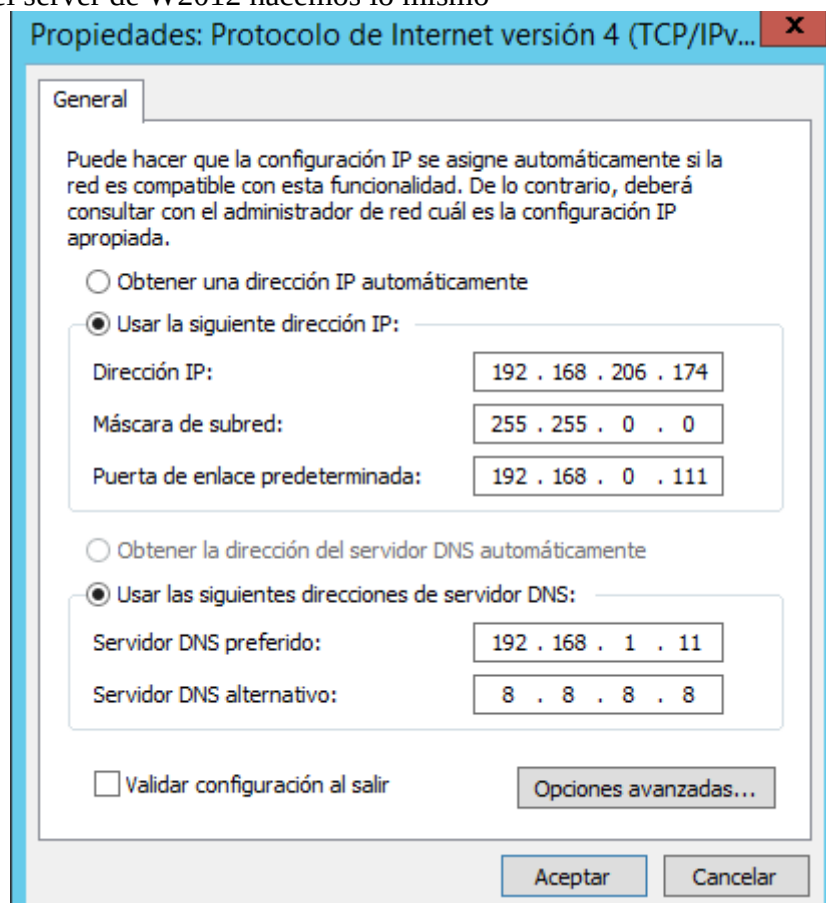
    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . :

Adaptador de túnel Conexión de área local*:

    Estado de los medios. . . . . : medios desconectados
    Sufijo DNS específico para la conexión. . :

C:\Users\alumno>
```

En la maquina del server de W2012 hacemos lo mismo



Y comprobamos con un ping

```

Microsoft Windows [Versión 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Administrator>ping 192.168.206.174

Haciendo ping a 192.168.206.174 con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 192.168.206.174: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.206.174: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.206.174: bytes=32 tiempo<1m TTL=128
Respuesta desde 192.168.206.174: bytes=32 tiempo<1m TTL=128

Estadísticas de ping para 192.168.206.174:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 0ms, Máximo = 0ms, Media = 0ms

C:\Users\Administrator>_

```

En la de ubuntu necesitamos usar estos comandos mostrados en las capturas, en la primera cambiaremos la ip y la mascara

```

TX packets 104 bytes 8340 (8.3 KB)
TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

root@ubuntuserver20:/home/alumno# sudo ifconfig enp0s3 192.168.206.171 netmask 255.255.0.0

```

En esta cambiaremos el DNS

```

GNU nano 4.8 /etc/resolv.conf Modified
# This file is managed by man:systemd-resolved(8). Do not edit.
#
# This is a dynamic resolv.conf file for connecting local clients to the
# internal DNS stub resolver of systemd-resolved. This file lists all
# configured search domains.
#
# Run "resolvectl status" to see details about the uplink DNS servers
# currently in use.
#
# Third party programs must not access this file directly, but only through the
# symlink at /etc/resolv.conf. To manage man:resolv.conf(5) in a different way,
# replace this symlink by a static file or a different symlink.
#
# See man:systemd-resolved.service(8) for details about the supported modes of
# operation for /etc/resolv.conf.

nameserver 8.8.8.8_
options edns0 trust-ad

```

Le cambiamos el nombre a la maquina

```

GNU nano 4.8 /etc/hostname
ServidorLinux04

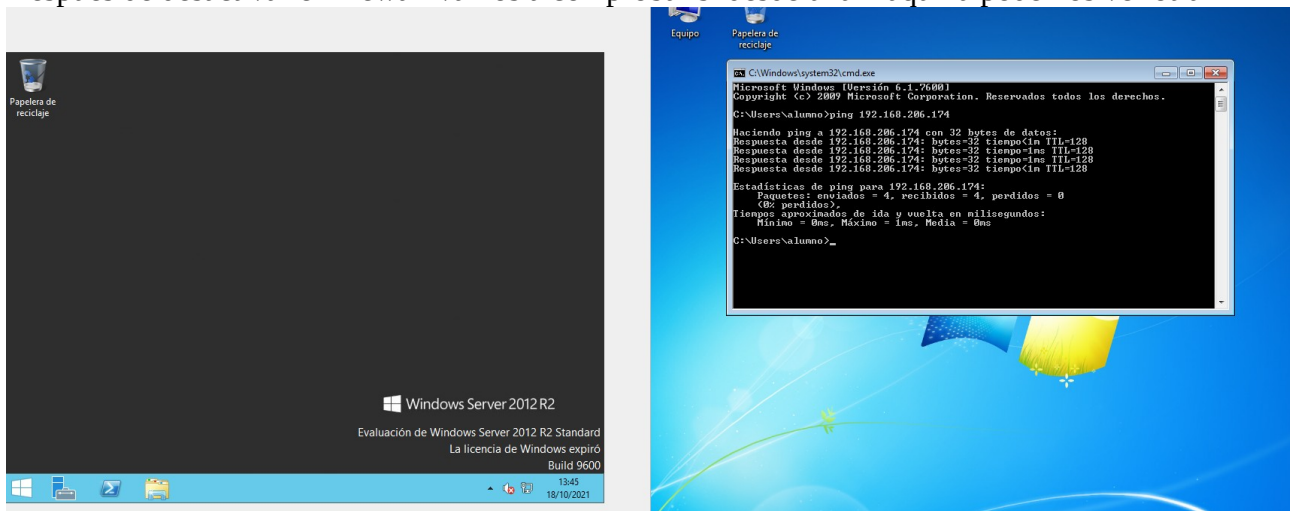
```

Por lo cual para asociar el nombre a la IP de bucle interno tendremos que cambiarlo también

```
GNU nano 4.8 /etc/hosts
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 ServidorLinux04

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1      ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0  ip6-localnet
ff00::0  ip6-mcastprefix
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
```

Despues de desactivar el firewall vamos a comprobar si desde una maquina podemos ver otra



Como podemos comprobar se pueden ver entre ellas