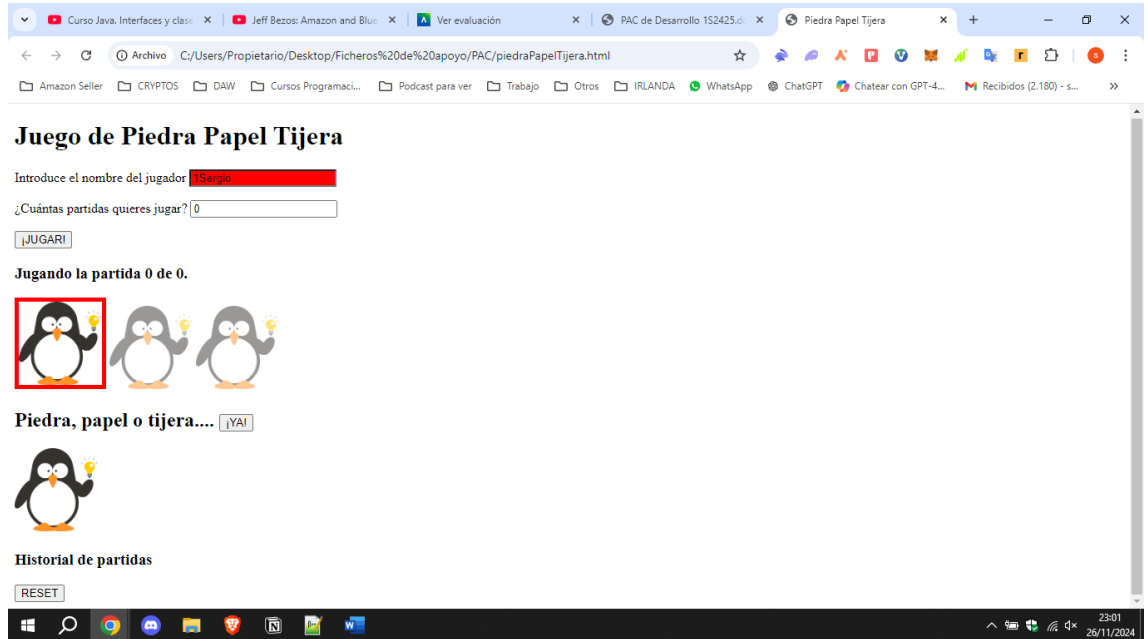


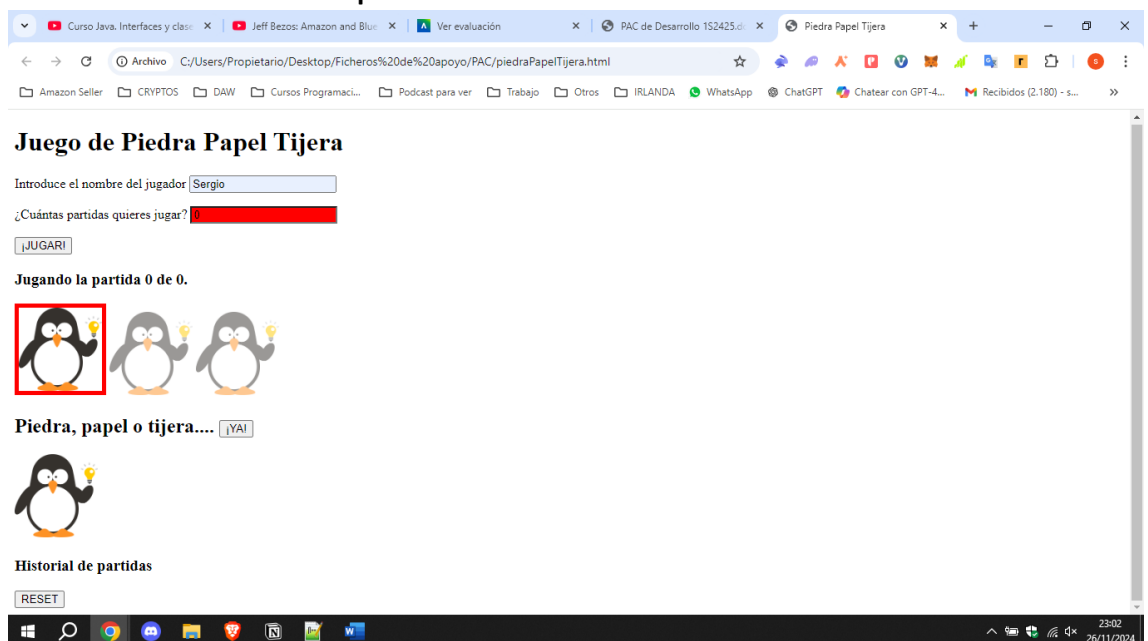
**PIEDRA,
PAPEL
O TIJERA**

1. Introducción de usuario con datos no válidos.



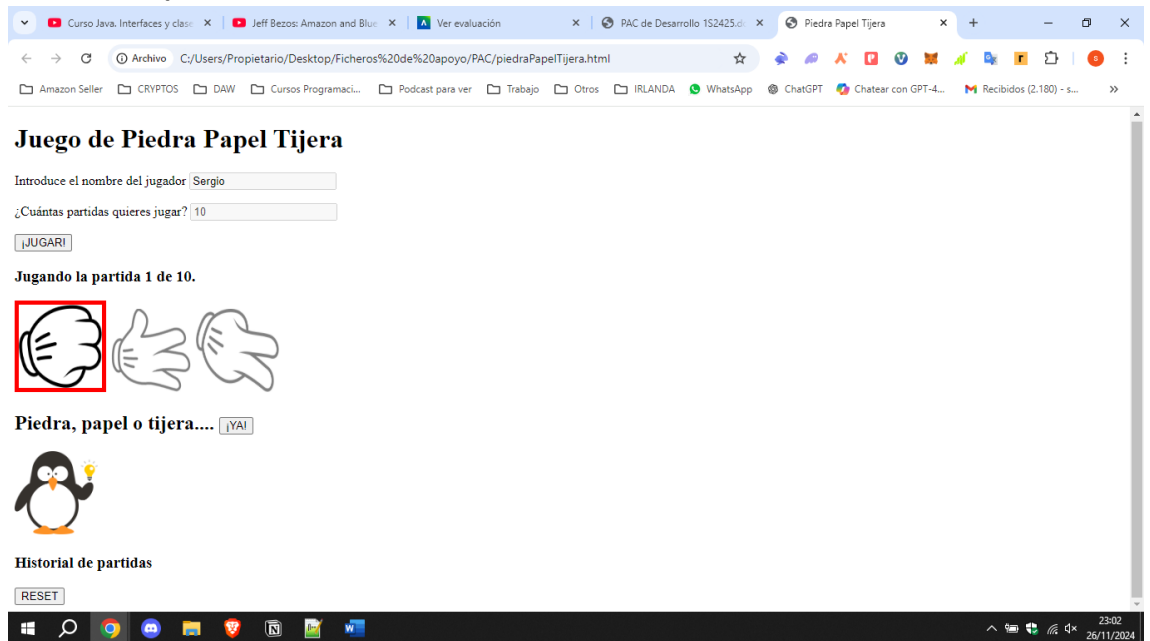
Se comprueba que las restricciones al escribir el nombre del jugador se cumplan.

2. Introducción de cantidad de partidas con datos no válidos



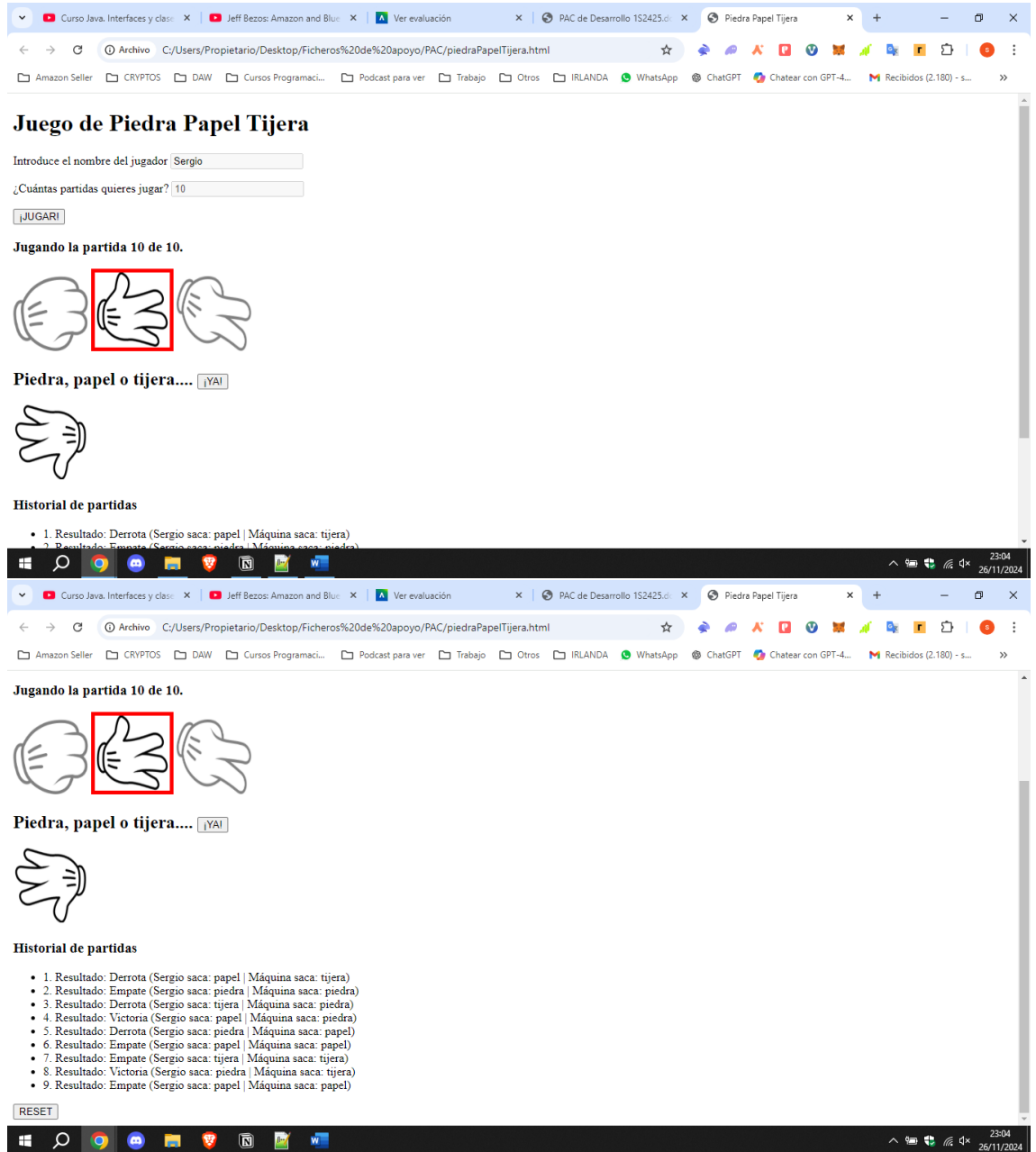
Se comprueban que las restricciones en cuanto a la elección del número de partidas sean las correctas.

3. Acceso a la aplicación con datos válidos.



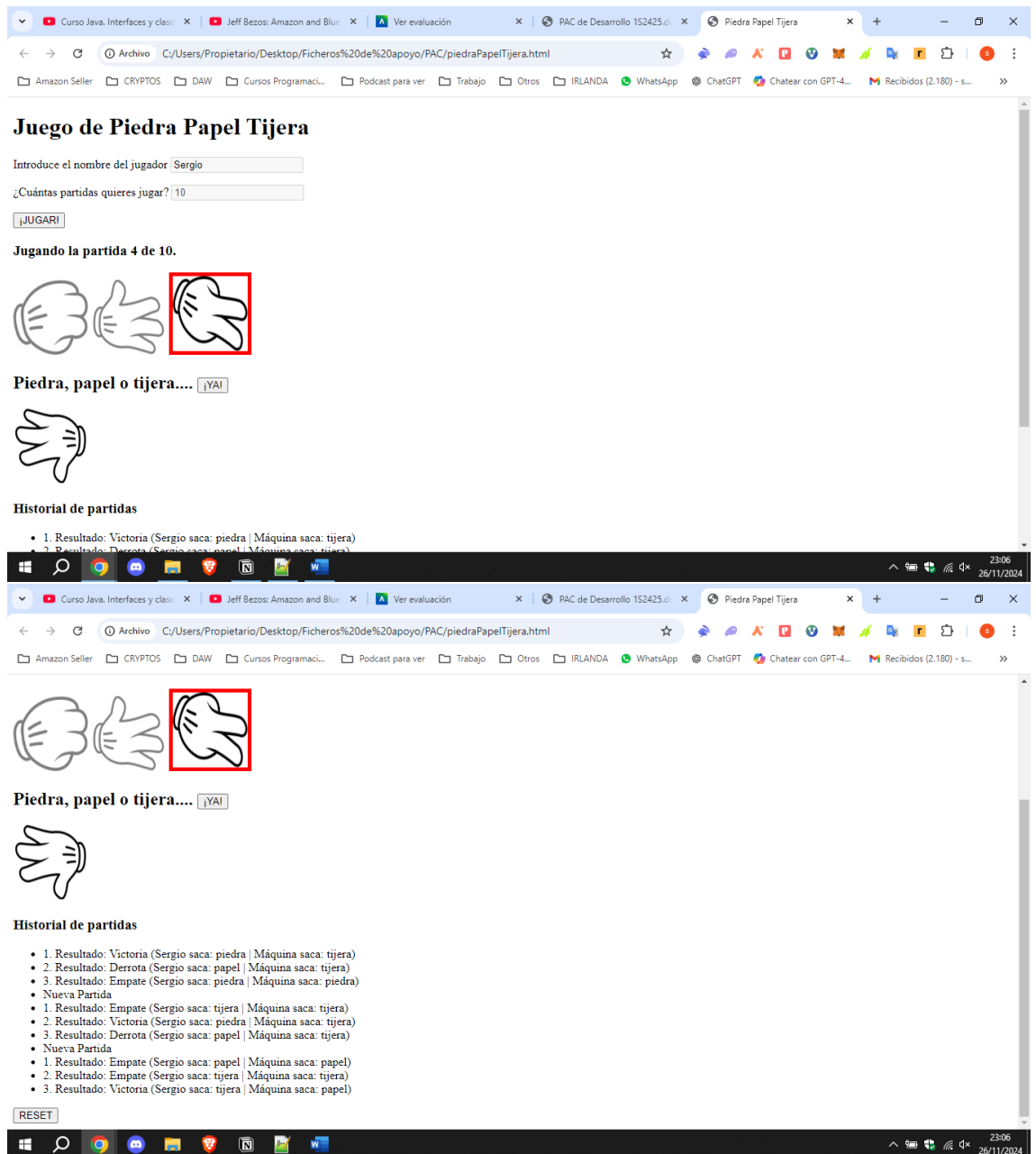
Se comprueba que con datos válidos que no estén restringidos en ambos apartados el programa funciona.

4. Seleccionar una de las opciones y jugar al menos 5 partidas



Se comprueba que nos deja seleccionar piedra, papel o tijera como jugador y que se obtiene una respuesta de la máquina, para acabar dando un historial de las victorias o derrotas.

5. Pulsar el botón RESET y jugar al menos 3 partidas.



Se comprueba que funciona el botón de reset iniciando así nuevas partidas.

FIN

Sergio Aguilera Márquez

