



HTML y CSS

Antes de iniciar la práctica, recuerde tener disponible:

- Navegador web
- Editor de texto (Sublime Text, Visual Code, Notepad++, otro)

PARTE I (En laboratorio)

De acuerdo a los conceptos básicos de HTML y CSS vistos en teoría, realice:

1. Maquetado HTML (archivo index.html) que garantice cabecera, botones de navegación, barra lateral, sección de contenido y pie de página.
2. Diseño de estilos (archivo index.css) para aplicar colores de fondo a las partes de maquetado y de texto. Tenga en cuenta que en el HTML se debe aplicar como CSS Externo.
3. Subir documentos HTML, CSS y recursos adicionales al servidor Artemisa de la universidad o GitHub. Para Artemisa, se requiere instalar una aplicación cliente como FileZilla para subir los archivos al servidor.

Servidor: artemisa.unicauca.edu.co

Nombre usuario: login simca

Contraseña: password simca

Puerto: 22

//Pasos básico conectarse, subir archivos, y desconectar.

//Archivos deben subirse a carpeta /docs/web

//El archivo principal debe tener el nombre de index.html

PARTE II (Extra clase)

Artefactos a generar: Página web, documentos HTML y CSS.

Formato de entrega: LSW3_T1_APELLIDO_NOMBRE.rar (HTML y CSS)

Fecha de entrega: domingo 21 de noviembre de 2021, HORA 11:59PM.

Con la estructura básica implementada en el punto anterior, realice los siguientes requerimientos:

*** La genialidad es un 1% de inspiración y un 99% de transpiración.

–Tomas A. Edison, Inventor



1. Adaptación de la estructura HTML para crear su primer página web. Utilice la barra de navegación para enlazar (hiperenlaces) a otros documentos HTML sobre: i) inicio, ii) estudios, iii) proyectos, iv) pasatiempos y v) contacto.
2. En inicio (index.html), realice una presentación personal. Puede apoyarse de imágenes, texto, video (Youtube) o audio (Audiomack o Soundcloud, otros).
3. En estudios académicos (estudios.html), indique sus estudios de primaria, bachillerato, diplomados, cursos, universitarios y otros, a través de una tabla.

#	Título o curso	Institución	Año
---	----------------	-------------	-----

4. En proyectos (proyectos.html), indique a través de un listado sin numeración, los proyectos de acuerdo a su categoría: académicos, sociales o de negocio, que haya realizado, este participando o le gustaría hacer parte.
5. En pasatiempos (pasatiempos.html), vincule al menos 4 imágenes con un pie de texto sobre cuatros pasatiempos o gustos. Utilice una grid layout o sliders.
6. En contacto (contacto.html), diseñe un formulario con nombre, correo, mensaje y botón enviar (no debe estar programado).
7. Aplique estilos CSS para tipografía, colores de fondo, bordes y demás que usted considere. Sin apoyo de frameworks de front-end.

Calificación:

- Este laboratorio representa el 45% de la nota de primer corte.
- Distribución de la nota:
 - 5.0: requerimientos completos
 - 4.5: requerimientos incompletos (1)
 - 4.0: requerimientos incompletos (2)
 - 3.0: requerimientos incompletos (3)
 - 2.0: requerimientos incompletos (4)
 - 1.0: entrega inconsistente
 - 0.0: no realizó entrega

Fin de la práctica.

*** La genialidad es un 1% de inspiración y un 99% de transpiración.

–Tomas A. Edison, Inventor