

# Piedra, papel o tijera

Implementa el juego de [Piedra-Papel-Tijera](#) (*rock-paper-scissors*).

## Notas:

- La entrada siempre vendrá en formato *string* con valores: `'rock'`, `'paper'` ó `'scissors'`.
- La entrada puede estar en mayúsculas, minúsculas o mezcla de ambas.
- La salida deberá ser un valor numérico entero:
  - 1 si gana la primera jugadora.
  - 2 si gana la segunda jugadora.
  - 0 si hay empate.

## Ejemplo:

- Jugadora 1 → `'rock'`
- Jugadora 2 → `'SCISSORS'`
- Salida → 1 (*piedra vence a tijeras*)