Ganho de Informação com Processamento Paralelo

Sergio Polimante Souto São Paulo, Brasil

Abstract

Ganho de informação (GI) mede o quanto de informação um atributo nos fornece sobre uma classe. Ou seja, atributos que dividem perfeitamente a classe fornecem informação máxima sobre a classe, e atributos que não se correlacionam com a classe não fornecem informação alguma. A medição de Ganho de Informação utiliza medidas de redução de Entropia. Essa técnica é utilizada para reduzir o conjunto de informação de um determinado banco de dados e minimizar os efeitos da maldição da dimensionalidade [1]. Sabendo o ganho de informação de cada atributo, é possível selecionar quais os melhores atributos para serem analisados sobre uma classe. Entretanto, esses cálculos apesar de simples, podem se tornar computacionalmente complicados dado a grande quantidade de informação de um banco de dados. Por isso, é importante a implementação de algoritmos que possibilitem o processamento em paralelo para otimizar o processamento do Ganho de Informação. Esse trabalho ilustra uma aplicação dessa técnica. Foi desenvolvido um algoritmo para computar o ganho de informação total dos atributos de um banco de dados. O algoritmo foi programado em Python utilizando a biblioteca pyspark. [2] [4]

Keywords: Ganho de Informação, Computação Paralela, pyspark

1 1. Algoritmos

- O algoritmo para cálculo do ganho de informação é dividido em duas
- ³ funções. A primeira, calcula a Entropia de um conjunto de dados categóricos,
- 4 a segunda, calcula o Ganho de Informação de um atributo sobre uma classe.
- 5 A segunda função utiliza a primeira.
- 6 1.1. Cálculo da Entropia de Shannon
- O cálculo de Entropia de Shannon é feito através da equação 1 [2].

$$H = \sum_{i=0}^{N-1} -p_i \times log_2 \times p_i \tag{1}$$

O algoritmo que realiza o cálculo está exibido abaixo:

```
def Entropia (classe):
10
       """Calcula a Entropia de Shannon de uma distribuio de dados.
11
       Args:
12
          classe (RDD): RDD contendo conjunto de dados a ser calculado
13
              a entropia.
14
                        Valores devem ser categricos.
15
       Returns:
16
          float: valor de Entropia de Shannon calculado para o RDD.
       #counts calcula paralelamente o contedo do RDD
19
       #como tuplas contendo (tipo, quantidade)
20
       counts = (classe.map(lambda x: (x, 1))
21
                      .reduceByKey(lambda a,b: a + b))
22
       # n recebe o valor total de itens do RDD
23
       n = classe.count()
       # probs calcula a probabilidade de cada um dos estados do RDD
26
       probs = counts.map(lambda x: x[1]/float(n))
27
28
       # Entropia calcula a entropia do RDD
29
                    map faz o calculo da Entropia de cada um dos estados
             funo
             funo
                    reduce faz o somatrio da entropia de Shannon
31
       entropia = (probs.map(lambda p: -p*math.log(p,2))
                       .reduce(lambda a,b: a + b))
       # retorna valor escalar refernte a entropia do RDD.
35
       return entropia
<u>36</u>
```

1.2. Cálculo do Ganho de Informação

O ganho de informação é uma medida que expressa o quanto de informação um atributo fornece em relação a classe. Atributos que dividem perfeitamente a classe fornecem máximo ganho de informação (1), enquanto que

atributos que se relacionam aleatoriamente em relação a classe fornecem mínimo ganho de informação (0). O ganho de informação é calculado utilizando a equação 2 [2]:

$$GI = H - \sum_{i=0}^{N-1} \frac{n_i}{n} \times H_i \tag{2}$$

Onde H é a entropia calculada para a classe, n_i é a quantidade de atributos de um determinado tipo de valor, N é o número de tipos diferentes de valores que o atributo pode assumir, n é o total de dados do atributos e H_i é a entropia calculada da classe para cada tipo específico de atributo. A classe é filtrada e dividida em grupos de classe, um para cada tipo de valor do atributo.

O código abaixo calcula o Ganho de Informação.

51

```
def infoGain (feature, classe, H):
53
       """Calcula o ganho de informao de um atributo em relao a uma
54
          classe.
55
56
       Args:
57
          feature (RDD): RDD contendo os conjuntos de dados do
              atributo a ser
                         calculado o Ganho de Informao
60
61
          classe (RDD): RDD contendo conjunto de dados da classe
62
63
          H (float): Entropia da Classe, previamente calculada.
64
       Returns:
          float: valor de ganho de informao ( reduo
                                                        da Entropia) que
67
              o atributo fornece sobre a classe
68
69
       # calcula paralelamente o contedo do RDD
70
       # como tuplas contendo (tipo, quantidade)
71
       feat_count = feature.map(lambda x: (x, 1))\
72
                          .reduceByKey(lambda a,b: a + b)\
73
74
                          .collect()
       # calcula as Entropias de um conjunto da classe dado cada um dos
75
          estados do atributo
76
       entropiasN = [Entropia(classe.zip(feature).filter(lambda x:
77
```

```
x[1]==v).map(lambda x: x[0])) for v,_ in feat_count]

# calcula a quantidade de itens no atributo
n = classe.count()

# calcula o ganho de informao do atributo.
ig = H - sum([(f[1]/float(n))*p for f,p in zip(feat_count, entropiasN)])

return ig

return ig
```

9 2. Resultados

A base de dados escolhida é um banco de dados de atraso em voôs comerciais [3]. A classe escolhida é Vôos cancelados. O objeitvo é encontrar qual dos atributos gera o maior ganho de informação.

A Entropia calculada para a classe é no valor de 0.1150, isso significa que os dados são fortemente puros. Existem 5729195 entradas com valor '0' (não cancelados), e 89884 entradas com o valor '1' (cancelados).

Tabela 1: Resultados

-	Mês	Dia do Mês	Dia da Semana	cia. Aérea
Ganho de	0.0048013	0.0019261	0.0008652	0.0043092
Informação	0.0046015	0.0019201	0.0008032	0.0043092
Tempo com 8	37.64	94.51	21.79	43.14
Partições (min)				
Tempo com 1	36.46	90.98	21.26	41.94
Partição (min)	30.40	90.90	21.20	41.94

Verificou-se que é obtido o melhor desempenho com 1 partição para o hardware utilizado (i7 4500 2 cores). Também verificou-se que os atributos que fornecem maior ganho de informação para os voos cancelados são o mês em que o voo acontece a **companhia aérea** responsável. Ou seja, os voos cancelados possuem maior correlação com o mês em que o voo é realizado e a companhia aérea responsável pelo voo. Há baixa correlação com o dia do mês e muito baixa correlação com o dia da semana.

103 3. Agradecimentos

Agradeço ao Prof. Dr. Fabricio Olivetti por ministrar o curso e me encorajar a continua-lo até o fim. Agradeço ao Prof. Dr. Ronaldo Prati, meu coorientador no mestrado, pela ajuda na realização deste projeto.

107 4. Referências

- 108 [1] **Dimention Reduction** Acessado em 10/05/2018. Disponível em: https://www.knime.com/blog/seven-techniques-for-data-dimensionality-reduction
- 111 [2] Information Gain Acessado em 10/05/2018. Disponível em 112 https://www.kaggle.com/usdot/flight-delays
- [3] **2015 Flight Delays and Cancellations** Acessado em 10/05/2018. Disponível em: https://www.kaggle.com/usdot/flight-delays
- 115 [4] Information Gain Acessado em 10/05/2018. Dis-116 ponível em: https://courses.cs.washington.edu /cour-117 ses/cse455/10au/notes/InfoGain.pdf