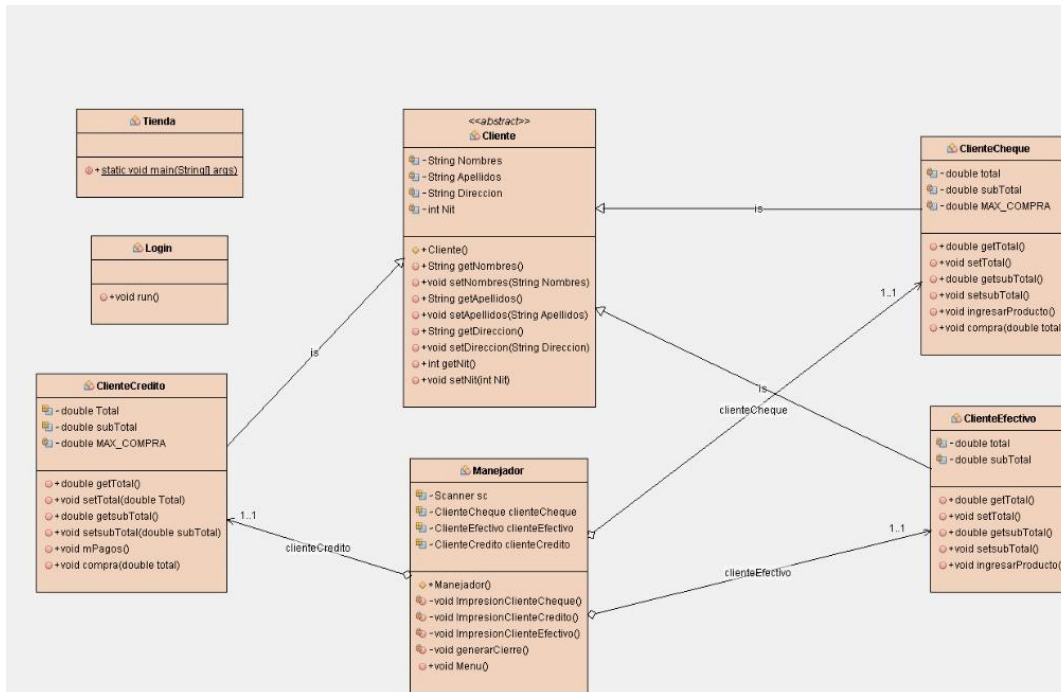
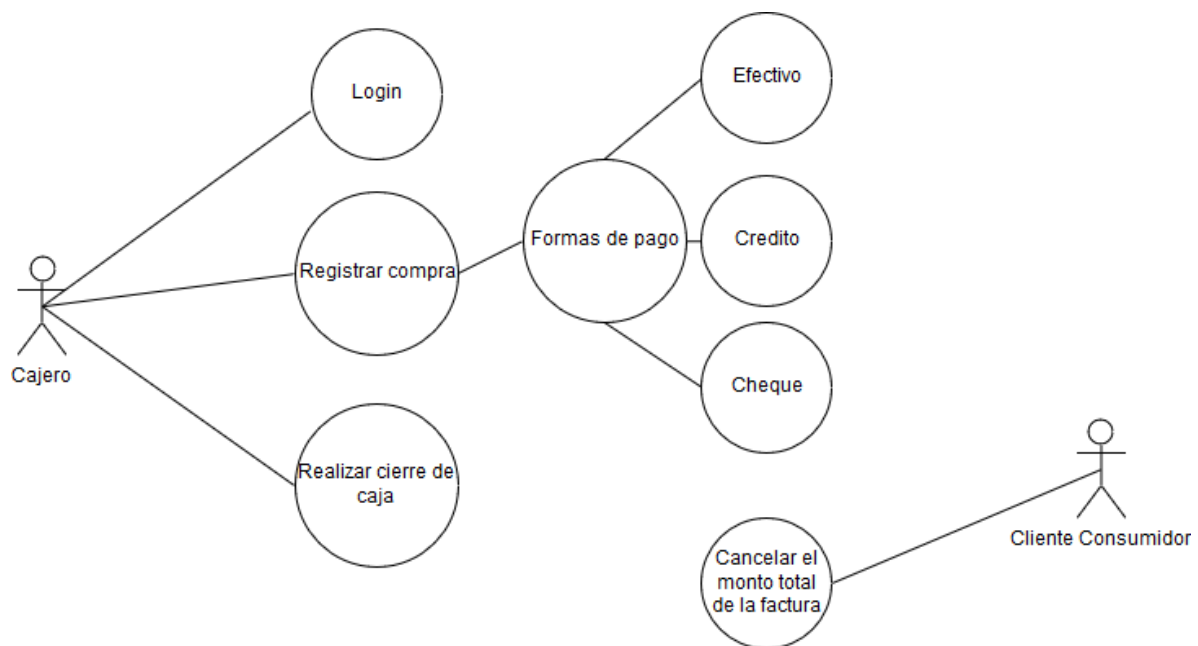


Proyecto 1 - Tienda

- <https://github.com/sergioporres241213/proyectoInicial-p3>
- Diagrama de clases



- Diagrama de casos de uso



- Reglas del negocio
 - Sección Administrativa
 - La tienda tiene como regla aceptar 3 tipos de pago:
 1. Si el Pago es en efectivo, no tiene ninguna restricción.
 2. Si el Cliente decide pagar con cheque, se le permitirá un monto máximo de Q 15,000.00 en productos.
 3. Si es pago al Crédito, el monto máximo será de Q 5,000.00.
 - Al final del día se realiza el cierre de caja, si el monto de ingresos es menor a Q 2,500.00 se realizará el depósito bancario.
 - Tienda Virtual
 - La tienda solo acepta 1 usuario a la vez por caja.
 - La contraseña para el Usuario de la tienda será dada por el mismo sistema.