**Guia do Apostador**

Versão 1.0

Controle de Versão

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Controle** | **Data** | **Razões para alteração** | **Responsável** |
| 1.0 | 1 | 04/03/15 | Confecção do documento | Victor Alencar dos Santos / Sergio Prates dos Santos |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Introdução

## Objetivo do Documento

Este documento visa definir as necessidades do Cliente e a abrangência do projeto Guia do Apostador, descrevendo quais os usuários que devem ser alcançados e qual o problema a ser resolvido pelo projeto.

## Referências

<http://developers.agenciaideias.com.br/loterias/> - Documentação da API para consulta dos dados dos sorteios

<http://www.highcharts.com/docs> - Documentação do framework utilizado para desenvolvimento das estatísticas.

# Partes Envolvidas e Usuários

Nesta etapa, iremos descrever quais os usuários e as entidades envolvidas no projeto, bem como suas respectivas responsabilidades.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Descrição** | **Responsabilidades** |
| João Carlos | Patrocinador do Projeto | Aprovar toda a parte de documentação e desenvolvimento do projeto e auxiliar os desenvolvedores no caso de eventuais dúvidas.. |
| Sergio Prates | Desenvolvedor do Projeto | Implementar as funcionalidades do sistema referentes ao desenvolvimento das estatísticas. |
| Claudio Sá | Desenvolvedor do Projeto | Implementar as funcionalidades do sistema referentes à consulta da API para extração dos dados do sorteio. |
| Victor Alencar | Consultor | Auxiliar os usuários na instalação do software e prestar esclarecimento sobre eventuais dúvidas/reclamações na página de download do aplicativo. |
| Usuário | Usuário final | Realizar consulta dos sorteios. |

# Posicionamento

## Sentença do Problema

|  |  |
| --- | --- |
| O problema | Os apostadores de jogos de loterias não conseguem saber os resultados dos jogos sem terem que se locomover até a lotérica e pegar os resultados para comparar. |
| **Pessoas/Áreas afetadas** | Apostadores de Loterias |
| **O impacto disso é** | Perda de tempo no trajeto de ida e volta para as lotéricas |
| **Uma solução de sucesso permitiria** | Comodidade para os apostadores de loterias conferirem os resultados de onde quer que estejam. |

## Visão da Situação Atual

Atualmente os apostadores de jogos de loterias devem ir até a lotérica para verificar os resultados dos números que foram sorteados e comparar com os números que foram apostados. Por exemplo: em um cenário de muita chuva, trânsito, transtorno com a poluição sonora da cidade, entre outros fatores, o estresse dos apostadores tende a aumentar, o que pode afetar a tranquilidade no momento de efetuar as apostas.

## Necessidades dos Envolvidos

Apostador de Loteria:

* Uma solução de software que permita comparar os números nos quais apostou com os números que foram sorteados de onde quer que ele esteja e que também lhe faça sugestões de apostas baseadas em estatísticas de jogos anteriores.

# Características funcionais

**Descrição** O sistema deverá possibilitar a consulta de números sorteados nos principais jogos das loterias, o cadastro dos jogos que foram apostados pelo usuário e deverá também demonstrar estatísticas baseadas em resultados anteriores.

4.01 - Quem serão os usuários?

|  |
| --- |
| Apostadores de Loteria |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

4.02 - Qual a disponibilidade esperada?

**( )** Horário comercial. ( 8:00 as 19:00, Seg a Sex )

**( )** Processamento Noturno (Batchs) . ( 18:00 às 7:00, Seg a Sex )

**(x)** Tempo integral. ( 24hs, 7 dias por semana )

**( )** Somente Final de Semana (Sábado e Domingo)

**( )** È esperada uma utilização avulsa e sob demanda.

4.03 - Quantos usuários são previstos ?

**( )** zero - 50.

**(x)** 51 a 100.

**( )** 101 a 500.

**( )** 501 a 1000.

**( )** 1001 a 5000.

**( )** acima de 5000.

4.05 - Como você qualifica a sua necessidade em relação aos sistemas existentes?

**( )** Uma melhoria do sistema existente.

**( )** A substituição do sistema atual.

**( )** A criação de um sistema.

**( )** A aquisição de um programa de mercado.

**(x)** A mecanização de um processo que hoje é feito manualmente.

**( )** A mecanização de um processo novo.

4.06 - É prevista a utilização de informações históricas?

**( )** Não.

**(x)** Sim dos últimos 12 meses.

**( )** Sim dos últimos 24 meses.

**( )** Sim de mais de 24 meses.

4.08 - De que maneira os usuários farão uso desta solução

**( )** Telefone.

**( )** Computadores locais.

**( )** Internet.

**(x)** Dispositivos móveis. (notebook, Palm ou Celulares) com conexão Online

**( )** Dispositivos móveis. (notebook, Palm ou Celulares) com sincronismo periódico de informações.

4.09 - Qual a previsão do número de páginas de relatórios impressas diariamente pela solução?

**(x)** Não haverá impressão.

**( )** 0 a 1000.

**( )** 1001 a 5000.

**( )** acima de 5000.

4.11 - Que tratamento é esperado após a implementação?

*.* **( )** Suporte padrão. (Help Desk)

**( )** Atendimento e suporte por empresa terceira

**( )** Aplicação de responsabilidade dos usuários.

**(x)** Não haverá necessidade de suporte.

# Premissas e Restrições

* **Recursos e Prazos**

O sistema deve ser liberado até dia 21/06/2015, para que seja possível realizar uma avaliação em cima do projeto deste documento.

* **Legal**

Não se aplica.

* **Requisitos de projeto (segurança, performance, confiabilidade, usabilidade ou contingência, etc).** Exemplos:
* O sistema deve ser instalado em um dispositivo móvel para uso dos apostadores em suas consultas dos sorteios.
* O sistema deverá ter uma API em um servidor para que o aplicativo realize a consulta dos dados que foram consultados do serviço da Caixa Econômica Federal
* O sistema deve suportar até 100 usuários simultâneos conectados em qualquer horário do dia.