

Boletín ejercicios - App web



1ª PARTE: Gestión de Biblioteca (POO en Python)

Enunciado

Crea un programa en Python utilizando programación orientada a objetos que modele una pequeña biblioteca, almacenando los datos en una base de datos SQLite . Como Implementación de referencia puedes usar las siguientes clases con sus atributos y métodos:

1. Libro

- Atributos: titulo (str), autor (str), isbn (str), disponible (bool, por defecto True)
- Métodos:
 - ◆ `__init__(self, titulo, autor, isbn)`
 - ◆ `prestar(self)` → cambia disponible a False si está disponible, retorna True si se prestó, False si ya estaba prestado.
 - ◆ `devolver(self)` → cambia disponible a True si estaba prestado.
 - ◆ `__str__(self)` → retorna una cadena con la información del libro (ej: "Título: El Quijote, Autor: Cervantes, ISBN: 12345, Disponible: Sí")

2. Biblioteca

- Atributos: nombre (str), libros (lista de objetos Libro)
- Métodos:
 - ◆ `__init__(self, nombre)`
 - ◆ `agregar_libro(self, libro)` → añade un libro a la lista
 - ◆ `mostrar_libros(self)` → imprime todos los libros con su estado
 - ◆ `buscar_por_titulo(self, titulo)` → retorna el libro si existe, o None si no
 - ◆ `prestar_libro(self, isbn)` → busca por ISBN y presta el libro si está disponible

Programa

- Crea una biblioteca llamada "Biblioteca Central".
- Añade al menos 3 libros.
- Muestra todos los libros.
- Intenta prestar un libro (por ISBN), muestra el resultado.
- Vuelve a mostrar los libros.

Requisitos

- Usa encapsulamiento adecuado (atributos privados si es necesario).

Boletín ejercicios - App web



- Maneja errores básicos (ej: intentar prestar un libro no disponible o inexistente).
- Código claro, comentado y bien estructurado.
- Usa SQLite para almacenar los datos.
- Entrega: Un archivo zip con todas las clases y el programa principal funcionando

Boletín ejercicios - App web



2ª PARTE: Web de Gestión de Biblioteca con Flask (usando el código POO + SQLite)

Objetivo

Crear una aplicación web sencilla con Flask que permita gestionar la biblioteca implementada previamente (clases Libro y Biblioteca con SQLite), exponiendo las funcionalidades principales a través de una interfaz web.

Enunciado

Usa el código de las clases **Libro** y **Biblioteca** (con persistencia en SQLite) como base y crea una aplicación web con Flask que cumpla con lo siguiente:

Requisitos funcionales

1. Rutas y páginas:

- `/` → Inicio: Muestra el nombre de la biblioteca y un listado de todos los libros (título, autor, ISBN, estado).
- `/prestar/<isbn>` → Presta el libro con ese ISBN. Redirige al inicio con mensaje de éxito o error.
- `/devolver/<isbn>` → Devuelve el libro. Redirige al inicio con mensaje.
- `/agregar` → Formulario para agregar un nuevo libro (método POST).

2. Plantillas HTML simples (Jinja2):

- Usa al menos dos plantillas:
 - ◆ `base.html` (herencia)
 - ◆ `index.html` (hereda de `base.html`)
 - ◆ `agregar.html`

Estructura propuesta del proyecto:

```
biblioteca_web/
├── app.py           # Aplicación Flask
├── biblioteca.py    # Clases Libro y Biblioteca (copia del código anterior)
├── templates/
│   ├── base.html
│   ├── index.html
│   └── agregar.html
└── biblioteca.db    # (se genera automáticamente)
```

Boletín ejercicios - App web



Requisitos técnicos

- Usa Flask (sin frameworks adicionales).
- No uses SQLAlchemy → sigue usando sqlite3 directamente.
- Instancia una sola Biblioteca global en app.py.
- Las plantillas deben ser limpias y responsive (puedes usar Bootstrap CDN).
- Manejo básico de errores (ej: ISBN duplicado, libro no encontrado).

Ejemplo de comportamiento:

Acción	Resultado
Visitar /	Ver lista de libros
Hacer clic en “Prestar”	Libro pasa a “No disponible” + mensaje
Intentar prestar un libro prestado	Mensaje de error
Agregar libro con ISBN repetido	Mensaje de error

Programa

Un directorio biblioteca_web/ con:

- app.py (código Flask completo)
- biblioteca.py (clases Libro y Biblioteca)
- Carpeta templates/ con al menos los 3 archivos HTML
- Instrucciones en README.md para ejecutar

¡Desarrolla una web funcional, simple y elegante para gestionar tu biblioteca!