

# Programación web de CS50 con Python y JavaScript

OpenCourseWare

Donar  (<https://cs50.harvard.edu/donate>)

Brian Yu (<https://brianyu.me>)

[brian@cs.harvard.edu](mailto:brian@cs.harvard.edu)

David J. Malan (<https://cs.harvard.edu/malan/>)

[malan@harvard.edu](mailto:malan@harvard.edu)

 (<https://www.facebook.com/dmalan>)  (<https://github.com/dmalan>) 

(<https://www.instagram.com/davidjmalan/>)  (<https://www.linkedin.com/in/malan/>)

 (<https://www.reddit.com/user/davidjmalan>) 

(<https://www.threads.net/@davidjmalan>)  (<https://twitter.com/davidjmalan>)

## piedra angular

Diseñar e implementar una aplicación web propia con Python y JavaScript.

## Descripción general

El proyecto final es su oportunidad de diseñar e implementar su propio sitio web dinámico. Siempre que su proyecto final se base en las lecciones de este curso, la naturaleza de su sitio web dependerá de usted, sujeta a algunas limitaciones, como se indica a continuación.

## Requisitos

En este proyecto, se le pide que cree su propia aplicación web. La naturaleza de la solicitud depende de usted, sujeta a algunos requisitos:

- Su aplicación web debe ser lo suficientemente distinta de los otros proyectos de este curso (y, además, puede no estar basada en el [antiguo proyecto CS50W Pizza](https://docs.cs50.net/web/2020/x/projects/3/project3.html) (<https://docs.cs50.net/web/2020/x/projects/3/project3.html>) ) y más compleja que esos.
  - *El personal considera a priori que un proyecto que parece ser una red social no se distingue del Proyecto 4 y no debe presentarse; será rechazado.*

- *Se sospecha firmemente* que un proyecto que parece ser un sitio de comercio electrónico no se distingue del Proyecto 2, y su `README.md` expediente debe dejar muy claro por qué no lo es. En su defecto, no deberá presentarse; será rechazado.
- Su aplicación web debe utilizar Django (incluido al menos un modelo) en el back-end y JavaScript en el front-end.
- Su aplicación web debe ser compatible con dispositivos móviles.

La causa más común del fracaso del proyecto final es no dedicar suficiente esfuerzo a la siguiente instrucción. **Léelo completo**. Su `README.md` archivo debe tener una extensión mínima de varios párrafos y debe proporcionar una documentación completa de lo que hizo y, si corresponde, por qué lo hizo. Asegúrese de dedicar suficiente tiempo y energía a escribir un `README.md` proyecto del que esté orgulloso y que documente su proyecto a fondo, y que lo distinga de otros en el curso y defienda su complejidad. Simplemente diciendo, efectivamente: "Es diferente de los otros proyectos y fue complejo de construir". no es en absoluto una justificación suficiente del carácter distintivo y la complejidad. Esta sección por sí sola debería constar de varios párrafos, incluso antes de comenzar a hablar sobre la documentación de su proyecto.

- En el `README.md` directorio principal de su proyecto, incluya un artículo que describa su proyecto y, específicamente, su archivo **DEBE** incluir todo lo siguiente:
  - **Bajo su propio encabezado dentro del `README` llamado `Distinctiveness and Complexity`** : Por qué cree que su proyecto satisface los requisitos de distinción y complejidad mencionados anteriormente.
  - Qué contiene cada archivo que creó.
  - Cómo ejecutar su aplicación.
  - Cualquier otra información adicional que el personal deba saber sobre su proyecto.
- Si ha agregado algún paquete de Python que deba instalarse para ejecutar su aplicación web, asegúrese de agregarlo a un `requirements.txt` archivo.
- Aunque no hay un requisito estricto aquí, `README.md` alrededor de 500 palabras probablemente sea un objetivo sólido, suponiendo que también se cumplan los demás requisitos.

El incumplimiento de estos requisitos **dará** como resultado una calificación reprobatoria para el proyecto, y deberá esperar y volver a enviarlo.

Más allá de estos requisitos, el diseño, la apariencia y la sensación del sitio web dependen de usted.

## Cómo enviar

1. Visite [este enlace \(https://submit.cs50.io/invites/89679428401548238ceb022f141b9947\)](https://submit.cs50.io/invites/89679428401548238ceb022f141b9947) , inicie sesión con su cuenta de GitHub y haga clic en **Autorizar cs50** . Luego, marque la casilla que indica que desea otorgar acceso al personal del curso a sus envíos y haga clic en **Unirse al curso** .
2. [Instale Git \(https://git-scm.com/downloads\)](https://git-scm.com/downloads) y, opcionalmente, [instale submit50 \(https://cs50.readthedocs.io/submit50/\)](https://cs50.readthedocs.io/submit50/) .

Cuando envíe su proyecto, la estructura de su `web50/projects/2020/x/capstone` rama debe coincidir, en general, con la estructura de archivos de los Proyectos 1, 2, 3 y 4. Su rama tampoco debe contener ningún código de ningún otro proyecto, solo este. Si no cumple con esta estructura de archivos, es probable que su envío sea rechazado.

Su `README.md` archivo también debe estar en el nivel más alto de su proyecto. Es decir, debería existir en

`https://github.com/me50/USERNAME/blob/web50/projects/2020/x/capstone/README.md` ( donde `USERNAME` está su propio nombre de usuario de GitHub como se proporciona en el formulario a continuación). Si no es así, reorganice su repositorio según sea necesario para que coincida con este paradigma.

3. Si lo ha instalado `submit50` , ejecute

```
submit50 web50/projects/2020/x/capstone
```

De lo contrario, usando Git, envíe su trabajo a `https://github.com/me50/USERNAME.git` , donde `USERNAME` está su nombre de usuario de GitHub, en una rama llamada `web50/projects/2020/x/capstone` .

4. [Grabe un screencast \(https://www.howtogeek.com/205742/how-to-record-your-windows-mac-linux-android-or-ios-screen/\)](https://www.howtogeek.com/205742/how-to-record-your-windows-mac-linux-android-or-ios-screen/) que no exceda los 5 minutos de duración (y no lo cargue más de un mes antes de enviar este proyecto), en el que demuestre la funcionalidad de su proyecto. Asegúrese de que todos los requisitos de la especificación anterior se demuestren en su video. No es necesario mostrar su código en este video, solo su aplicación en acción; Revisaremos su código en GitHub. [Sube ese video a YouTube \(https://www.youtube.com/upload\)](https://www.youtube.com/upload) (como no listado o público, pero no privado) o en otro lugar.
5. Envíe [este formulario \(https://forms.cs50.io/f0268a9c-2567-43d2-879d-5fec3da94dfe\)](https://forms.cs50.io/f0268a9c-2567-43d2-879d-5fec3da94dfe) .

Luego puede ir a <https://cs50.me/cs50w> (<https://cs50.me/cs50w>) para ver su progreso actual.