

# LEAGUE NOW

## TFG - 2º DAW

Alumno: Sergio Ortiz de Zarate Garrido

Tutor: Sara Berezo Loza

IES Comercio Logroño



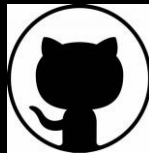
2025

# Índice

1. Enlaces del Proyecto
  - Repositorio de GitHub
  - Enlace a carpeta drive
2. Introducción
  - Breve contexto del proyecto
  - Objetivo general del trabajo
  - Tecnologías usadas
3. Diseño del sistema
  - Diagrama de base de datos
  - Estructura y roles de usuario
  - Navegación por perfiles
4. Interfaz y funcionamiento
  - Mockups y vistas reales
  - Flujo de uso
5. Demostración del proyecto
  - Vídeo/presentación en vivo
6. Futuras mejoras, conclusión y preguntas

# Enlace a proyectos

1. GitHub:
  - [https://github.com/sergiortiz005/mvc\\_proyecto](https://github.com/sergiortiz005/mvc_proyecto)
2. Carpeta con contenido (Drive):
  - <https://shorturl.at/Q1s4b>
3. Notion (estructura TFG)
  - <https://shorturl.at/f2lzh>





**01**

# **Introduccion**

# Breve contexto del proyecto

**01**

## **Gestión ineficaz propensa a errores**

Se usan métodos manuales como Excel o WhatsApp

**02**

## **Falta de soluciones accesibles**

No existen herramientas adaptadas a usuarios sin conocimientos técnicos.

**03**

## **Necesidad de una solución centralizada**

Se requiere un sistema único para gestionar equipos, jugadores y resultados.

**04**

## **Enfoque en el entorno amateur**

Aplicación pensada para ligas locales con necesidades reales y simples.

# Objetivo general del trabajo

## Desarrollar una aplicación web

Crear una herramienta funcional para gestionar ligas deportivas a nivel amateur.

## Organizar la información

Centralizar datos de equipos, jugadores, partidos y clasificaciones.

## Diseñar una interfaz simple

Ofrecer una experiencia clara y accesible para cualquier usuario.

## Implementar control de usuarios

Incluir registro, login y roles diferenciados (usuario y administrador).

## Aplicar buenas prácticas de desarrollo

Usar el patrón MVC, estructurar el código y separar responsabilidades.

## Asegurar la funcionalidad real

Probar y validar que todo funcione correctamente durante el desarrollo.



# Tecnologías

01

PHP



Lenguaje principal del backend, estructurado con el patrón Modelo-Vista-Controlador para mantener el código organizado.

02

MySQL



Base de datos relacional gestionada visualmente para almacenar usuarios, equipos, jugadores y partidos.

03

HTML, CSS y JS



Lenguajes utilizados para crear la interfaz, dar estilo y añadir interactividad (como buscadores y calendario).

04

Bootstrap



Framework para diseño responsive

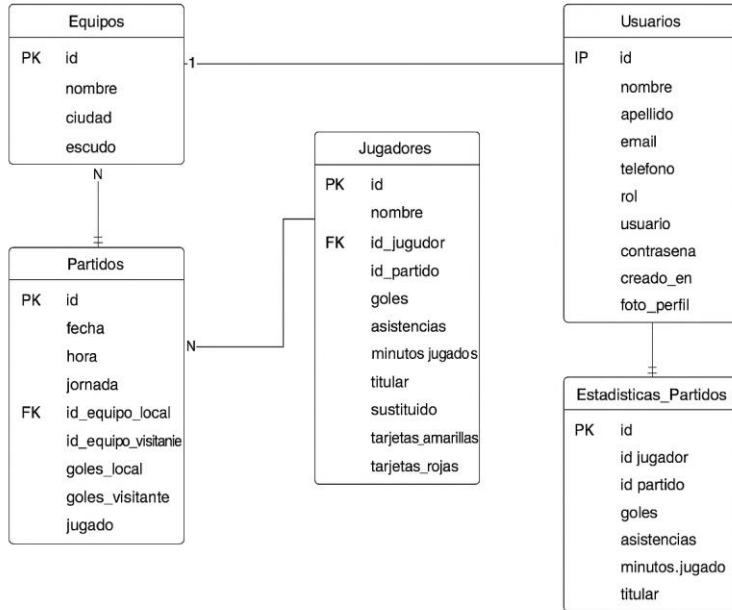
**02**

# **Diseño del sistema**

Diseño del sistema



# Base de datos



## Sistema gestor utilizado

Se ha utilizado **MySQL**, gestionado a través de **phpMyAdmin** por su integración con PHP y facilidad de uso.

## Modelo relacional

La información se organiza en tablas relacionadas entre sí mediante claves primarias y foráneas.

## Escalabilidad

La estructura permite futuras ampliaciones como más roles, nuevas estadísticas o múltiples ligas.

# • Estructura y roles de usuario

**01**

## **Invitado**

Acceso básico a funcionalidades públicas, como consultar clasificaciones, resultados y ver información general de equipos y jugadores.

**02**

## **Usuario registrado**

Acceso a todas las funciones del invitado, más acceso a funciones personalizadas, como guardar favoritos o recibir notificaciones (pendiente de implementar).

**03**

## **Administrador**

Acceso completo, incluyendo todas las funcionalidades del usuario registrado y además permisos para gestionar usuarios, equipos, resultados y configuraciones del sistema.



# Perfiles



## Invitado (no registrado)

- Inicio
- Clasificación
- Equipos
- Jugadores
- Login / Registro



## Usuario Registrado

- Todo lo que ve el invitado
- Gestión de su perfil
- Acceso a futuras mejoras.
- Acceso a futuras relaciones entre usuario



## Administrador

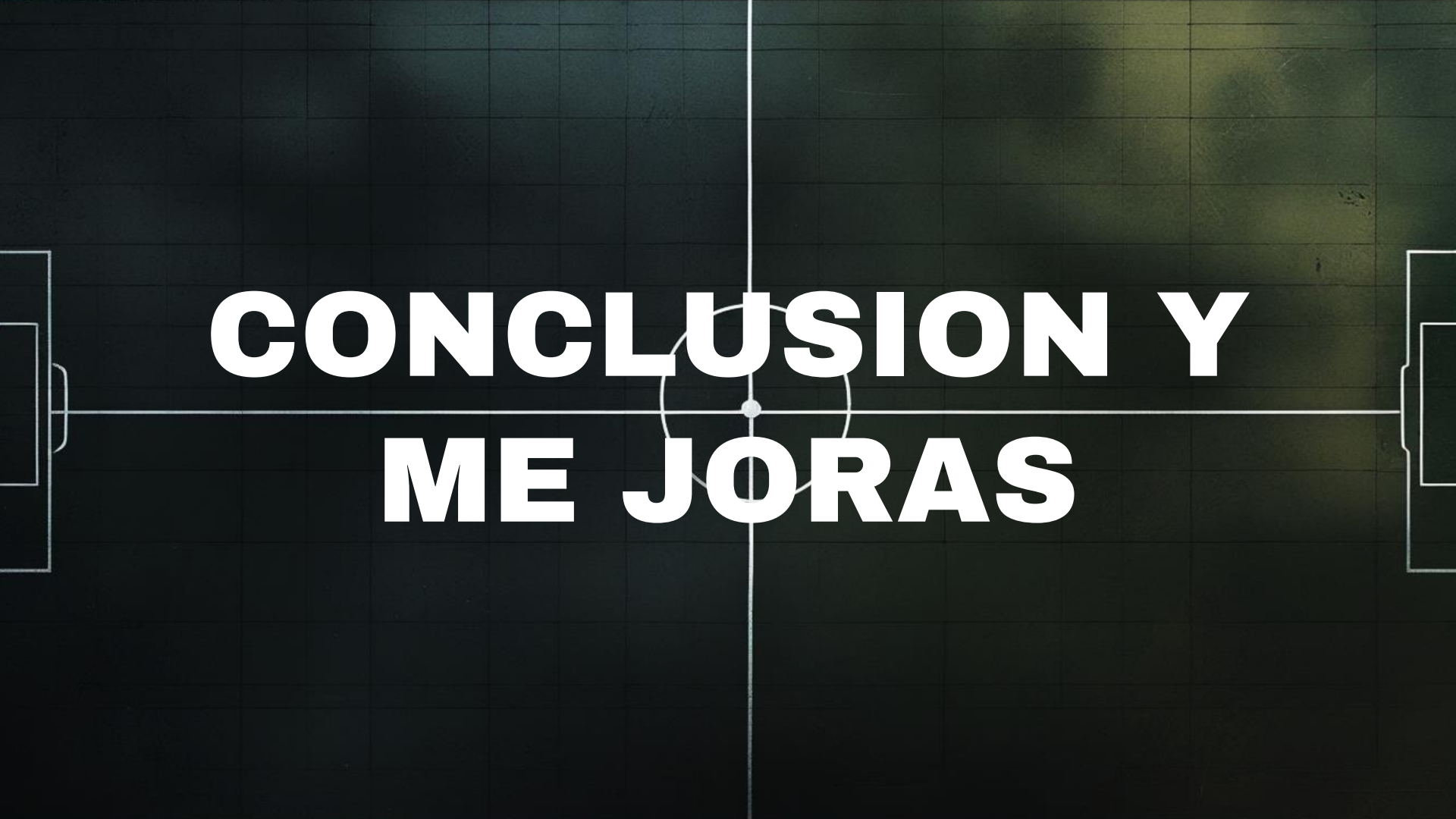
- Todo lo que ve el usuario
- Panel de administración
- Gestión de usuarios
- Gestión de equipos
- Gestión de resultados
- Configuración general



**03**

**DEMO**

**LEAGUE NOW**



**CONCLUSION Y  
ME JORAS**

**PREGUNTAS**