

# Sérgio de Almeida Cipriano Júnior

+55 62 993731719  
sergiosacj@hotmail.com.br  
linkedin.com/in/sérgiojúnior/  
https://github.com/sergiosacj  
https://www.sergiosacj.rocks/

## Sobre

---

Estudante de engenharia de software pela UnB, atualmente no sexto semestre do curso. Faço iniciação científica em otimização, estudando a aplicação prática de algoritmos de minimização irrestrita não linear e métodos de regularização. Desde outubro de 2020, contribuo com o projeto Debian em eventos, atualização de pacotes e em atividades de garantia de qualidade dos pacotes do time de ruby. Por fim, estou me aprofundando no desenvolvimento web com tecnologias como ReactJS, NextJS, SCSS, entre outras.

## Formação

---

**2018 - 2022**      **UnB** (Bacharelado em Engenharia de Software)

## Tecnologias que utilizo e estudo no momento

---

- |              |           |           |
|--------------|-----------|-----------|
| • Javascript | • SCSS    | • Docker  |
| • HTML       | • ReactJS | • Python  |
| • CSS        | • NextJS  | • C / C++ |

## Histórico profissional

---

**2020 – 2021**      **UnB**  
**Métodos de regularização para programação não linear**

*Trabalho realizado*

O objetivo está sendo de estudar o estado-da-arte em métodos de regularização, sua implementação computacional, o eventual uso de técnicas de derivação automática ou aproximação de derivadas afim de explorar modelos de ordem superior, e verificar sua eficácia frente a outros métodos clássicos por meio de experimentação numérica.

**2019 – 2020**      **UnB**  
**Pesquisa no método de gradientes conjugados para solução de sistemas não lineares**

*Trabalho realizado*

Trabalhamos com o método de gradientes conjugados (MGC) para solução de um subproblema do método de Newton para minimização irrestrita, algoritmo que chamamos de Newton-MGC. Nosso objetivo foi conceber um estudo introdutório à área de métodos computacionais de otimização com o algoritmo de gradientes conjugados, um método que integra a classe de algoritmos clássicos para otimização. O presente trabalho parte da formulação do problema de minimização sem restrições, uma introdução aos métodos de direções conjugadas, alguns conceitos pré-requisitos para a plena compreensão dos gradientes conjugados e sua integração com o método de Newton para a solução de problemas de minimização. Ademais, foi feita uma implementação do método estudado na linguagem Julia e experimentos numéricos permitiram a validação do algoritmo estudado, além de comparações com outro método da literatura.

## Projetos

---

**2020 – 2021**      **Debian QA**

*Trabalho realizado*

Realizei atividades de atualização de versão, correção de bugs via criação de patches e demais atividades de empacotamento. As principais atividades estão relacionadas ao time de ruby e, gradualmente, também estou participando

de atividades do time de python. Até então foram feitas 7 contribuições e estou trabalhando sob a mentoria de desenvolvedores oficiais do projeto para me tornar um mantenedor oficial até julho de 2021

**2021 – 2021**            **[www.sergiosacj.rocks](http://www.sergiosacj.rocks)**

*Trabalho realizado*

Resolvi criar meu website utilizando React, Typescript, Scss e mais algumas bibliotecas. Existem maneiras mais performáticas de fazer isso, usando sites estáticos e pré gerados, mas optei por utilizar ferramentas em que eu necessitava mais prática. Foi uma experiência incrível, principalmente por criar todo o estilo do site manualmente usando apenas css e scss. Ainda posso melhorá-lo e adicionar novas seções, mas farei isso aos poucos sempre que surgir novas ideias e necessidades.

**2020 – 2021**            **Projetos de Estudo em React**

*Trabalho realizado*

Um conjunto de 15 projetos que vão desde pequenos componentes, para explorar e entender ReactJS, até projetos um pouco mais robustos, trabalhando com APIs, múltiplas páginas e componentes.

**2019 – 2019**            **ArBC**

*Trabalho realizado*

O ArBC é uma aplicação web baseada nas APIs de RA (Realidade Aumentada) AR.js e A-Frame, que tem como objetivo tornar o processo de alfabetização mais interativo e engajante por meio desta tecnologia. A aplicação possui um front-end baseado no Vue.js (com a biblioteca Vuex) e back-end baseado em Django.

**2019 – 2019**            **FGAbirintos**

*Trabalho realizado*

Gerador aleatório de labirintos equipado com um solver para os labirintos gerados. Criado em Ruby on Rails.

**2019 – 2019**            **Melhor Entrega**

*Trabalho realizado*

App criado para conhecer melhor o desenvolvimento de softwares mobile, consiste em um sistema de cadastro e realização de entregas. Criado em Java com as ferramentas de desenvolvimento do Android Studio